

Los planetas de universo de wh40k: tipos

Autor AGRAMAR

martes, 09 de octubre de 2007

Modificado el miércoles, 10 de octubre de 2007

Diferentes mundos de 40k por categorias

Hay muchos tipos de planetas en 40k, los cuales estan divididos en varios tipos, perteneciendo a uno o a varios tipos de esas divisiones. Esto lo he recapitulado de entre las tres ediciones de 40k..generalmente de los reglamentos, codex imperiales, etc...

MUNDOS IMPERIALES: Todos aquellos colonizados por el imperio, conquistados, ocupados, etc -Terra, Marte, Cadia...

M.CIVILIZADOS: Mundos con una base tecnologica contemporanea a la nuestra o superior-Espandor, Luxor.

M.CARDENALICIOS: Dominios absolutos de la Eclesiarquia-Gathalamor.

M.JARDIN: Mundos que son eso, inmensos jardines, algunos tambien se le conoce como M.DE RECREO.- Prandium, Belisimar.

M.MINEROS: Mundos explotados exclusivamente para la mineria tanto terrestre, como orbital(asteroides)- Purgatory, Mordant.

ESTACIONES CIENTIFICAS: Lugares para la experimentacion de cualquier tipo: tecnologica, militar, genetica... Poco poblados, pero bien defendidos y/o de acceso altamente restringido-Arx, Incunabala.

M.COLMENA: Los mas conocidos de todos. El planeta es inhabitable por la polucion, salvo por unos enormes conglomerados urbanos que alcanzan enormes alturas y que recuerdan a termiteros (colmenas). Produccion industrial, alimentos exportados. Son zonas de constante lucha interna y aparte de por sus materias primas, son una gran fuente de reclutas para el G.I-Necromunda, Armagedon, Mordia, Ichar IV.

M.DE CABALLEROS: Mundos de cierto nivel tecnologico, pero Feudales que son origen de las casas de caballeros.

M.AGRICOLAS: Son inmensas granjas, con mas del 85% de la superficie del planeta dedicado a la produccion de alimentos, incluso bajo superficie. Poco poblados y muy dispersos demograficamente-Belis XIV, Verdian III.

M.SALVAJES: Tecnologicamente muy atrasados (edad de los metales o incluso de la piedra..). Una fuente perfecta de reclutas para el G.I o los Adeptus Astartes. Los gobernadores los suelen controlar desde orbita para relajar "reclutamientos" o purgas.- Fenris, Oran I.

M.MUERTOS Y M.LETALES: antaño eran una sola categoria pero ahora son dos independientes, aunque hay planetas como Catachan que aparecen en las dos. Los M.Muertos no tiene apenas vida de ningun tipo (incluso molecular) debido a catastrofes, guerras, invasiones, etc

Los Letales son altamente peligrosos para la vida humana (formas de vida hostiles, ecosistemas peligrosos o atmosferas toxicas). Los letales son buena fuente de todo tipo de recursos incluso humanos pues algunos estan poblados.-

M.MUERTOS: Istvaan III, Zhoros, Luther Mctyrie...

M.LETALES: Catachan, Cretacia...

[**M.FEUDALES:** Tipo a la edad media..., con grandes organizaciones politico-culturales (reinos, imperios..) Fuente de reclutas para el G.I, Astartes y tambien pero en menor medida, de otro tipo de recursos. Mas avanzados tecnologicamente que los salvajes y mas controlables...-Attila, Mundus planus.

M.FORJA: Son los reinos de los Adeptus Mechanicus, son enormes forjas y suministran armas, naves y equipos al imperio: Son ademas las bases de las Legiones de Titanes.- Marte, Stiges, Gryphone IV

M.FORTALEZA: El planeta entero es un inmenso puesto de defensa planetario, vigilando amplios sectores de la galaxia. Mas del 75% de la poblacion forma parte de las fuerzas armadas del planeta, ademas de trabajar en las fabricas para producir armamento, municiones, naves...-Cadia, Belis Corona.

M.INQUISITORIALES:Domios absoutos de la inquisicion...de cualquiera de sus ordenes o camaras militantes!! MUY MUY Restringidos!! y mas defendidos aun.mejor no acercarse...-Nemesis Tessera , Titan.

M.PENALES:Es donde van a parar los peores criminales.Son inmensas prisiones de altisima seguridad, de las cuales es imposible o caso..escapar.Son la base de las temidas Legiones Penales de G.I-Espernaza de San Jorasme

MUNDOS NO IMPERIALES:mundos ocupados por Xenos,pendientes de purga o exterminatus.-Ver siguientes.

M.ARTEFACTO:Mundos artificiales??.-Arthas Moloch,Q-15,LandFall.

M.ASTRONAVE:Domios de los eldar.Son NAVes gigantescas que contienen poblaciones enteras de estos xenos.-Biel-tan,Alaitoc,Ulthwe.

M.ORKOS:Estos no hay que explicar nada:domios de los Orkos.-Jurn,V`run, Epsion Octarius.

M.TAU:Mundos ocupados o natales de los clanes tau.Tambien se engloban los preotectorados de razas aliadas de estos como los Kroot.-T`aun,Pech,Vior`la,Sa`cea.

M.EXODITA:Mundos que colonizaron los eldar que huyron de la Caida pero no se sumaron los de mas de los mundos Astronave,Son salvajes ,recientemente terraformados(en terminos geologicos).-Tholus.

M.HRUD(?) :No se sabe si estos xenos tienen mundo propios , aparte de los que invanden, pues e sabe que existen parcialmente en la disformidad....-Guggan.

M.INFERNALES:Estan en le ojo del terror.Domios totales de los demonios y de sus amos. Base de las Legiones Traidores y a veces son concedidos a como rencompensa con todo lo que contiene a un Principe demonio o Señor del caos.-Sicarius,Skalathrax,Medrengard.

M.MAUSOLEO:Estan consagrados como autenticos monumentos fuenrarios a heroes del Imperio y asus martires,en especial a los caidos en glorias batallas.Importantes nucleos de pregrinaje-Cybele

M MATADERO:Son campos de exterminio a escala planetaria.Cuentan con fabricas y plantas de precesado donde la materia prima son las personas.Se utilizan para sacar "bienes de consumo" para las tropas del Caos o componentes para los hechiceros del caos:de la sangre se usa pura o se sacan compuestos como el hierro para hacer artefactos u otros minerales.Tambien se usa para hacer tintas y pinturas que decoren armaduras y vehiculos.De los huesos se saca polvo para pulimento o se usaran para hacer tallas de iconos y adornos([i]los cuernos de los cascos decian en ese libro que eran de huesos de niños[/i]).De la piel sacaran pergaminos o la curtiran para hacer capas o encuadernar libros,o como en el caso de "[u]Sol Muerto,cielo negro[/u]"para darles una piel a los nuevos marines.De la grasa haran sebo para velas,por ejemplo.Del pelo,lo usaran para tejer estandartes.Y asi un largo y horripilante etc.Suelen alterar a los prisioneros con poderes disformes,genetica o drogas para que "produzcan" mas.

OTRAS CATEGORIAS

M.PURGATUS,M.PERDITA Y M. DESTRUIDOS:Planetas que por decreto imperial u otro motivo han sido purgandos tanto fisica(purgatus) como de los registros imperiales(perdita).El proceso los suele dejar inhabitables.Sometidos a purgas e incluso al EXTERMINATUS.Pueden ser repoblados o puede que se dejen en cuarentena durante años,o siglos(o mas...)algunos simplemente son borrados de la faz del universo...Sobretudo por posible mancha del caos. -
M.Purgatus:Propero,Scelus. **M.Perdita:**Barbarus,Olimpia,Chemos. **M.Destruidos:**Caliban,Nostradamo,Chotia