

Lenguaje y escritura Orka

Autor AGRAMAR

martes, 16 de octubre de 2007

Al igual que los Klanes Orkos se originaron en el antiquísimo Planeta Natal Orko en el pasado lejano, así lo hicieron las distintas lenguas Orkas. Cuando los Orkos se extendieron por la galaxia, esos antiguos dialectos del orkoide comenzaron a separarse. Esas lenguas divergentes fueron modificadas sobre todo por el contacto con nuevas razas alien, especialmente aquellos lenguajes bajo la influencia del lenguaje Imperial. Como resultado, ahora coexisten bastantes lenguas Orkas distintas. Sin embargo, debido al común punto de inicio de los orígenes Orkos, hay muchos puntos de similitud. La forma en la que los Orkos se expresan (p.e. en frases cortas, directas y simples) es común a todas las lenguas Orkas. Esto ocurre igualmente en ciertas palabras que expresan conceptos de su cultura fundamental. El lenguaje Orko descrito aquí es conocido por los escolares Imperiales como el Viejo Alto Orkoide. Es el lenguaje típico Orko y es la lengua Orka más extendida por la galaxia. El Viejo Alto Orkoide dibuja una fuerte línea de descenso hacia la lengua Orka original del antiguo planeta natal Orko.

Al extenderse por el espacio como hacen, los Orkos inevitablemente tuvieron contacto con puestos fronterizos del Imperio y civilizaciones asociadas como los Squats. Milenios de contactos periódicos, ya sea por comercio o por guerra, han dejado marca en los lenguajes Orkos además de haber palabras de la lengua imperial que han sido adoptadas por los Orkos. Los Orkos son propensos a adoptar o copiar cualquier cosa que los impresione y las palabras útiles y las frases no son una excepción. Por consiguiente, hay una fuerte influencia del lenguaje imperial en todos los dialectos orkoides. Hay tribus Orkas incluso que vagabundean por la galaxia que hablan como su lengua natal una simple, cruda, y forma modificada del lenguaje del Imperio. Muchos otros Orkos con lenguajes más puros pueden comprender este lenguaje rudimentario de la lengua imperial y usarlo para comunicarse con Orkos de otras tribus, especialmente si sus propios dialectos son mutuamente ininteligibles.

Además de las lenguas comunes Orkas, los Meks usan una jerga más sofisticada entre ellos. Esto incluye muchos términos técnicos con los que piensan que cumplen las necesidades del proyecto que tienen entre manos. Cuando varios Meks son enrolados para un gran proyecto (como la construcción de un Gargante) es de vital importancia para ellos ser capaces de comunicar las ideas técnicas. Esto es especialmente cierto cuando trabajan con Meks de otros lugares que hablan dialectos completamente distintos. El idioma técnico de los Meks está escrito en escritura especial Mek que solamente otro Mek puede descifrar. De esta forma, el conocimiento puede ser heredado o comercializado de un Mek a otro.

La escritura Orka

El lenguaje Orko está escrito en una forma de escritura de iconos, la cual es una mezcla de iconos y runas. LA escritura se utiliza principalmente para indicar propiedad, la afiliación tribal, registro de los honores de combates, lista de tributos recaudados y representar otro tipo de funciones simples. Los Orkos tienen una fuerte tradición oral en la que los mitos y leyendas se pasan de boca en boca. Por tanto, los Orkos no utilizan la escritura para textos complicados, como historias, textos rituales o manuales tácticos. Solo los Meks, con su jerga especial, intentan escribir esas cosas. La escritura orka se utiliza principalmente en vehículos, objetos de equipo y estandartes.

El núcleo de la escritura está comprimida en una serie de iconos y runas distintivos que indican el clan, la familia, conceptos comunes Orkos y elementos de los nombres Orkos.

Esto se potencia con las runas fonéticas, las cuales se pueden usar para escribir la mayoría de las palabras Orkas, junto con nombres xenos y palabras agregadas.

Raíces de las palabras orkas

Hay palabras Orkas y elementos de nombre comunes. La lista representada aquí incluye todas aquellas palabras que la mayoría de las lenguas Orkas conocen y se encuentran frecuentemente en los nombres. Hay, por supuesto, incontables palabras Orkas más, pero varían con el dialecto. Esta lista básica incluye todos los conceptos que son básicos para el estilo de vida Orko. Son conocidas por todos los Orkos y probablemente se han mantenido sin cambios desde la lengua

original del Planeta Natal Orko.

Estos elementos de nombres se pueden usar para crear nombre de tribus, nombres individuales, lugares y batallas e indicar la propiedad o los honores de batalla. La mayoría de las palabras Orkas tienen tropecientos significados asociados, por lo que cada una de estas palabras puede tener significados que no están descritos aquí. Los Orkos no reconocen las mismas limitaciones estrictas del significado de las palabras, como hacen otras razas y con frecuencia las unen de forma imaginativa para que signifiquen lo que ellos tienen en mente. El resultado da el significado de una forma muy aproximada. Los Orkos no demandan precisión en sus lenguajes; son bastante felices entendiendo lo esencial de lo que quieren decir. Las raíces de las palabras se pueden escribir utilizando runas fonéticas o iconos.

Runas fonéticas

La combinación de runas fonéticas puede ser usadas para construir cualquier palabra Orka, palabras o nombres xenos.

Runas numéricas

Los grandes números se forman por combinación de estos símbolos. Por ejemplo, 10 se escribiría con dos runas de 5 y 100 con veinte runas de 5. Los Orkon no suelen contar por encima del número 5 de ahí su primitivo y simple sistema numérico.

Como funciona

Todos los iconos y runas Orkas se pueden combinar para expresar el concepto deseado. Por ejemplo, la inscripción de propiedad siguiente:

Este vehículo pertenece a Ugwort Karaazul, miembro del Clan Zol Malvado actualmente al servicio del Señor de la Guerra Gutdreg.

Su traducción sería:

Og kart ug-wort grim-zod uz-bad waa gut-dreg

Con iconos y runas se escribiría:

La traducción literal sería:

Propietario-vehículo Ugwort-Karaazul, Zol Malvado, tribu de Gutdreg.

Ugwort se traduciría literalmente como "hongo"; o incluso como "el hongoide"; y Gutdreg como "RasgaTripas";

La familia y la casa de Ugwort se podría indicar añadiendo simplemente la variación apropiada de la familia de iconos, seguido por la runa numérica de su familia.

Generador de nombres Orkos

Los nombres orkoides tienen normalmente 2 elementos: un prefijo y un sufijo. El prefijo es la primera parte del nombre y el sufijo es la segunda mitad (por ejemplo, Grim-Bog o Grimbog). Un Orko puede tener dos nombres compuestos de la misma forma (poe ejemplo, Grim-Bog Naz-Bad o Grimbog Nazbad). Lon nombre personales orkos, nombres de lugares, nombres de tribus y nombres para las naves espaciales o máquinas de guerra siguen el mismo patrón.

Los cuadros de Generación de Nombres incluyen las palabras raíz básicas Orkas mostradas abajo mas unas pocas y unos cuantos elementos de nombre guturales sin sentido alguno.

Los nombre Orkos se pueden componer de acuerdo a tu elección o generándolos aleatoriamente en las tablas inferiores.

Para generar un nombre, primero tira un D6 para determinar en que cuadro tirarás para cada uno de los elementos.

D6

1-2 Prefijo: Tabla 1 || Sufijo Tabla 2

3-4 Prefijo: Tabla 2 || Sufijo Tabla 1

5 Prefijo: Tabla 1 || Sufijo Tabla 1

6 Prefijo: Tabla 2 || Sufijo Tabla 2

Fuente: ¡WAAARGH! ORKS

Traducido: Inquisidor T.