

Armamento eldar

Autor AGRAMAR
viernes, 22 de agosto de 2008

Los Eldars disponen de varios tipos de armamento avanzado:

Armas Shuriken

Las armas shuriken utilizan como munición discos afilados de cristal de un grosor poco mayor que unas moléculas llamados shuriken (denominados así por su parecido con las estrellas arrojadas usadas por los ninjas). Los shurikens son disparados con extremada rapidez (unos 200-300 disparos por segundo) por impulsos magnéticos originadas en la parte trasera del arma, pero su falta de estrías en el cañón del arma reducen notablemente su alcance. Los shuriken penetran con facilidad las armaduras ligeras. Hay tres tipos de armas shuriken

-Pistola shuriken Arma a una mano de ,en comparación, lenta cadencia de fuego y corto alcance, utilizada por los especialistas eldar en combate cuerpo a cuerpo para tener capacidad de disparo sin sacrificar su eficiencia en combate

-Catapulta Shuriken Rifle utilizado por la tropa básica eldar. Cadencia de fuego equivalente a un rifle de asalto, aunque con un alcance menor. Los Vengadores implacables portan unas Catapultas modificadas para obtener mayor alcance y precisión.

-Cañón shuriken Arma que usa shurikens más grandes que son disparados a mayor alcance y con una cadencia de fuego aún superior a la catapulta. Solo es portada por vehículos o por plataformas gravitatorias, aunque los bufones de la Muerte de los Arlequines utilizan un cañón shuriken modificado.

Armas Láser

Igual que las armas láser del Imperio, estas armas generan rayos de luz que elevan la temperatura del objetivo provocándole graves daños, solo que utilizan fuentes de energía más eficientes.

-Laser de Asalto Rifle láser utilizado por los Halcones Cazadores, de mayor cadencia de fuego que las armas láser imperiales.

-Láser multitubo Arma láser de potencia equiparable al multiláser imperial, con mayor cadencia de fuego. Al igual que el láser de asalto, penetra armaduras ligeras con facilidad.

-Lanza brillante Su potencia aumenta hasta el punto de poder penetrar cualquier blindaje, capaz de atravesar el blindaje a más pesado como una hoja de papel. Ideal para destruir vehículos pesados a distancia.

-Púlsar Arma de potencia equivalente a la lanza brillante, que sacrifica su capacidad de penetrar blindaje para obtener una mayor cadencia de fuego y alcance. Es exclusiva de los Falcons, aunque existe una variante varias veces mayor portada por los titanes Eldar o sus vehículos superpesados, estos últimos son extremadamente destructivos.

-Cañón de prisma Funciona por 2 etapas. Se genera un impulso láser que es enfocado sobre un cristal en el cañón del arma, parecido a un diamante, el cual sale disparado con una potencia tal que causara una explosión al impactar. Puede pulverizar cualquier cosa a la que acierte. Puede un Prisma canalizar su rayo hacia otro prisma para disparar un tiro combinado, con más potencia. Solo es usado por el tanque gravitatorio Prisma.

Armas de plasma

Los eldars han logrado dominar la tecnología de plasma, reflejada en el cañón estelar, capaz de enviar poderosas descargas de plasma sin riesgo de que el arma explote, debido a un sistema más eficiente de refrigeración. También tienen granadas de plasma y misiles de plasma, suando el plasma como equivalente a los proyectiles de fragmentación imperiales.

Armas de fusión

Los eldars denominan a sus armas de fusión armas ígneas, utilizadas casi exclusivamente por los Dragones Llameantes. Utilizan como munición gases calentados a temperaturas muy elevadas, al igual que las armas de fusión imperiales. Con una lenta cadencia de fuego, destrozan cualquier blindaje e infantería pesada a corto alcance.

Armamento de disformidad

Estas armas son capaces de generar pequeñas rasgaduras en el tejido de la realidad, penetrando en la disformidad,

los cuales son creados en el enemigo, que será enviado a la disformidad y destruido en el proceso. son efectivos tanto contra infantería pesada como contra vehículos de cualquier blindaje, pero por contra tienen un reducido alcance.

-Cañón espectral Rifle utilizado por la guardia espectral que genera estos campos disformes a corto alcance.

-Cañón D o de Distorsión Artillería eldar que crea desgarraduras mayores en el espacio-tiempo capaces de destruir a lo que apunten, tanto si las energías disformes absorben al enemigo, tanto como si lo destrozan por efecto de la espaguetización.

Armamento monofilamento

Utiliza como munición un polímero líquido que al ser disparado y entrar en contacto con el aire, solidifica formando hebras cortantes que desgarran fácilmente la carne, pero no las armaduras. Es efectivo contra enemigos poco acorazados como vehículos ligeros, aunque la infantería pesada puede resentirse si su armadura no aguanta la presión.

-Rifle monofilamento Rifle usado por las Arañas de Disformidad para lanzar estas hebras a corto alcance con efectos devastadores

-Tejedora de Muerte Artillería eldar que dispara estas hebras como si se tratase de un mortero.