

Señores espectrales, guardianes espectrales y Guía de las almas

Autor AGRAMAR

martes, 30 de septiembre de 2008

Modificado el miércoles, 10 de diciembre de 2008

Señores y guardias Espectrales

El núcleo de hueso espectral de un mundo astronave es un entorno psíquico en el cual los espíritus del eldars difuntos continúan viviendo en lo que se conoce como circuito infinito .

Los millares de espíritus de eldars muerto que forma el circuito infinito existen a la vez como comunidad psíquica y como espíritus individuales. Un espíritu individual puede separarse y entrar en una joya espiritual que puede luego ser implantada en una máquina hecha de hueso espectral: un guardia espectral o un señor espectral (un tipo de dreadnought). Estas dos máquinas tienen forma humanoide y funcionan sobre un principio psico-tecnológico. Insertando allí una joya espiritual, son investidas por un espíritu eldar muerto hace décadas, siglos o milenios y se hallan, pues, en situación de actuar como criaturas vivas.

La conciencia de un eldar fallecido continua su existencia en un estado próximo al sueño. Para un espíritu, el mundo es gris y apagado, mientras que la forma de otros espíritus está brillante y viva. Hasta los sentimientos y los pensamientos de criaturas inferiores, como los humanos, se vuelven tan tangibles como la piedra y el acero. Los Señores espectrales son unas máquinas mas grandes y más poderosas que los guardias espectrales y solos los espíritus más fuertes pueden controlarlas. Un señor espectral es dos veces más grande que un eldar y posee armas poderosas de destrucción. Sus miembros, largos y ahusados, son muy resistentes y la joya espiritual que lo anima esta protegida por un blindaje muy espeso.

Un ejército eldar puede ser acompañado por varias de estas máquinas que no pueden actuar sin embargo independientemente. Estos dos tipos de máquinas necesitan eldars vivientes para guiarlos. El espíritu de un eldar vivo está como una baliza que les reconozca el mundo que le rodea.

Los guardias espectrales son los defensores de los mundos astronave , los muertos-vivientes que pueden ser despertadas en caso de necesidad. Si son despertados en grandes números, el circuito infinito se debilita, es pues raro ver muchos en una misma batalla. A veces algunos ejércitos son acompañados por guardias espectrales, pero solamente en pequeño número.

Los guardias espectrales, como los señores espectrales, adoptan una forma humanoide sin rasgos, pero sus cuerpos son incomparablemente más resistente que un organismo vivo. Hasta en caso de destrucción total, los espíritus sobreviven y pueden entonces ser réimplantados en el circuito infinito de un mundo astronave.

Guía de las almas

Los Guías de las Almas son un tipo muy especializado de brujos eldar, y por lo tanto, son poderosos psíquicos Eldar. Como todos los brujos que se pierden en su senda se convierten en Videntes, pero ,se convierten en una version mucho mas especializada de un vidente normal.

Son grandes expertos en guiar a los Guardianes Espectrales y Señores Espectrales en la batalla. Estas unidades tienen en su núcleo una joya espiritual que contiene el alma de un Eldar fallecido. Para los eldars esta practica casi nigromantica, la de usar el alma de un eldar para animar una estructura de hueso espectral, es visto como algo muy peligroso, tanto para el alma de la joya como para su guía.

Sin embargo, los Guías de las almas se han endurecido contra los peligros de estos procedimientos. Se utiliza como un último recurso y sólo en caos de extrema necesidad.

Los Guías de Almas son más comunes en Iyanden ,ya que tiene muy poca poblacion y aun menos guerreros, sobretodo por el asalto tiranico. El más poderoso Guía entre ellos es Iyanna Arienal ,conocida como "el Ángel de Iyanden", que está haciendo todo lo que puede para salvar a su hogar y a su pueblo .

Tomado de diferentes fuentes como Taran Lexicanum y traducido y adaptado por Me