

La cruzada de la Colmena Thetus

Autor AGRAMAR
martes, 05 de mayo de 2009

En el planeta Neveria II un pequeño pero peligroso culto de herejes tuvo que ser eliminado por el peligro que representaba. Una investigación llevada a cabo por un agente del Ordo Hereticus y una tropa encubierta del Deathwatch descubrió cual era la influencia detrás del culto: un Señor de la progenie había logrado infiltrarse e infectar las mentes de un grupo grande de habitantes de la Colmena Thetus. Esto combinado con los años de mestizaje había producido abominaciones físicas y psíquicas para la Humanidad.

Se hizo obvio que en la Colmena Thetus se iba a organizar una fuerza de vanguardia Tiranida. La influencia de Xenos sirvió para reunir fuerzas rápidamente y tuvieron que limpiar la Colmena antes de que fuera demasiado tarde. Los Templarios Negros fueron llamados y aceptaron gustosos el desafío de devolver la Luz del Emperador a la Colmena Thetus, poniéndose a la tarea con el celo que les honra.

El Señor de la progenie y sus seguidores se ocultaron profundamente dentro de las catacumbas ennegrecidas de la Colmena. Para acabar con ellos tomaría algún tiempo considerable y un gran esfuerzo. El laberinto de túneles, accessways, conductos, y ciudades olvidadas demostró ser un campo de batalla mortal y único. Fue aquí donde los Templarios Negros lucharon sus batallas mas aterradoras en pasillos angostos contra la amenaza Tiranida. Despacio y a un gran coste en vidas, cada sector fue limpiado, acabando con el Señor de la Progenie y con todas las aberraciones. La Colmena Thetus, y el mundo entero de Neveria II con ello, fue de nuevo seguro gracias a los esfuerzos de los Templarios Negros.

De Black Templars Crusades, Games Workshop UK. Recopilado por Lexicanum Traducido y adaptado por me