

Los Megaarcnidos

Autor AGRAMAR
lunes, 10 de agosto de 2009

AVISO SPOILER:Horus señor de la Guerra

Los Megaracnidos era una sofisticada raza xenos de criaturas insectoides de 4 pares de patas encontrada por las legiones Ángeles Sangrientos, los Hijos del Emperador y los Lobos Lunares durante la Gran Cruzada.

Hay varias 'ramas' diferentes de Megaracnidos, desde el guerrero común o el trabajador, tejedor, bestias de carga, megaracnidos alados e incluso ejemplares similares en tamaño a titanes. Lo que todos ellos tienen en común son entre otras cosas, su aspecto de insectos con un cuerpo dividido tres secciones distintas (una cabeza, un abdomen y un tórax), ocho miembros agrupados en 4 pares y la capacidad de emitir un ruido chirriante muy molesto.

Los guerreros de esta raza miden hasta tres metros y pesa un tercio más que un humano. Usan sus cuatro miembros traseros para el movimiento y sus otros cuatro delanteros como armas, recubiertos de un metal parecido al zinc que puede cortar las servoarmaduras con gran facilidad y de más de un metro de longitud. La mayor parte del cuerpo es cubierto por una armadura fibrosa blanquecina que puede soportar incluso hasta los disparos de bolter. Luchan con una velocidad cegadora, y acaban rápida y aplastantemente con los enemigos demasiado lentos para reaccionar. Al menos los guerreros tienen unas grandes crestas oseas sobre su cabeza sin ojos. Cuanto más grande y dura la cresta, más mayor y más poderoso es. Además la usan para rasgar a sus víctimas ya abatidas y poder devorar así su carne.

Las larvas sueltan un poderoso ácido muy corrosivo si son dañadas y emiten un siseante chasquido que solo cesa si están cerca los adultos.

INTERACCION CON EL IMPERIO

Las fuerzas de la 140ª Expedición fueron los primeros que encontraron a los Megaracnidos, conducidos por el Capitán de los Ángeles Sangrientos Khitas Frome. Los despliegues iniciales sobre el planeta al que designaron como uno cuarenta y siete acabaron en desastre cuando el tiempo del planeta rápidamente cambió y el cielo se llenó de tormentas violentas que obstruyeron cualquier intento de comunicación exterior e imposibilitando la recogida de datos visuales. Estas tormentas se debían a una especie de "árboles" que los propios Megaracnidos creaban y controlaban a voluntad. Al poco tiempo, nada se sabía de las unidades de Frome ni de las tropas del ejército imperial que les acompañaban, salvo un último mensaje de Frome que decía: ' Este.... Mundo..... Es.... Muerte. ' De ahí que el mundo a partir de entonces fue mencionado como Muerte.

Una compañía de los Hijos del Emperador (al mando de Eidolon, que incluía entre sus filas a los capitanes Anteus, Saul Tarvitz, quien descubrió por casualidad los "árboles" que servían para crear tormentas y gracias a su destrucción pudieron entrar más tropas en el planeta y Lucius), la 63ª fuerza Expedicionaria entera conducida por el Señor de la Guerra Horus y su Mournival, así como fuerzas conducidas por Primarca Sanguinius y el capitán Raldoron de los Ángeles Sangrientos más tarde llegaría para intentar limpiar el planeta de aquella odiosa raza.

Después de seis meses de duralucha, una facción humana, los interexianos llegaron al planeta, al que llamaban Urisarach o País de las Arañas, y reuniéndose con Horus explicaron cómo ellos habían derrotado a los Megaracnidos cuando intentaron arrasar sus dominios, les habían quitado su capacidad de viajar por el espacio y los habían confinado allí, como si fuera una reserva, para que no atacaran a nadie más ni fueran atacados.

Es desconocido a día de hoy el destino de esta raza o si fueron finalmente exterminados en algún momento de la Herejía o en tiempos recientes. Hay quien afirma que fueron absorbidos y asimilados por los Tiranidos en fechas más recientes.

Por Me.