

Los Mecadendritos

Autor AGRAMAR

martes, 11 de agosto de 2009

Los Mecadendritos son una forma específica de implante biónico y generalmente asociados y limitados al Adeptus Mechanicus. Su aspecto es generalmente es el de una serpentina segmentada y de metal sumamente flexible aunque hay tipos menos obvios y más discretos de estos dispositivos biónicos.

Los Mecadendritos son injertados en el receptor como cualquier otro biónico, por una combinación ritualizada de cirugía y mecánica realizada por un Adepto del Mechanicus. Son controlados por la mente del usuario como si fueran simplemente un miembro adicional. Esto debe entrenarse para el empleo de tal implantación para hacerse natural y automática.

Los Mecadendritos tienen una variedad de formas diferentes para tareas diferentes, los más comunes son catalogados debajo:

*Mecadendrito Balístico: Equipado con un arma de fuego de alguna clase, a menudo una arma de energía, es relativamente raro, pero no desconocido.

*M.Manipulador: Equipado con una garra simple o un mecanismo más complicado parecido a una mano estos implantes no sólo proporcionan un accesorio suplementario para el usuario, sino que son también con frecuencia capaces de las hazañas de fuerza impresionantes. También pueden ser usados como un arma de cuerpo a cuerpo si fuera necesario.

*M.Medicae: A menudo utilizado por los sacerdotes-cirujano del Mechanicus estos mecadendritos vienen con una variedad de instrumentos quirúrgicos incluyendo escalpelos, descarnadores, grapadoras e inyectores/dispensadores de drogas y fármacos.

*M.Sensor: El tipo primario de implante sensor es el mecadendrito óptico, ya que tal biónica a menudo incorpora capacidades auspex, modos de visión alternativos como la visión nocturna o termal y miras. Series más complicadas también existen e incluyen sensores para oler y probar receptores, a menudo son usados por Magus de alto rango para sustituir sistemas sensores inferiores biológicos como oídos y lenguas.

*M.Utilitario: Diseñado para ayudar a la capacidad de un Tecnosacerdote para tender a las máquinas del Ommissiah. Este tipo de mecadendrito incluye típicamente instrumentos y utilidades para hacer reparaciones mecánicas o eléctricas. Ellos a menudo son equipados con una cabeza permutable para optimizarlos para tareas diferentes.

Traducción de un artículo de SCC de bolter and chainsword por kitiara y me.

Referencia:Dark Heresy: Core Rulebook (40K RPG)