

Tecnología prohibida del Mechanicum

Autor AGRAMAR

domingo, 06 de septiembre de 2009

El culto a la maquina, en su eterna búsqueda del conocimiento, ha descubierto tecnologías y procedimientos increíbles y maravillosos, pero también prácticas abominables para sus creencias, que pese a todo algunos sin escrúpulos dentro de la orden usan para su propio provecho o pensando que sus superiores están equivocados. He aquí un listado de ellas:

La Inteligencia Abominable

La Inteligencia Abominable o I.A es el término que usa frecuentemente el Adeptus Mechanicus para la inteligencia adaptable, es decir la inteligencia que no cuenta más que con elementos inorgánicos (Inteligencia artificial). Durante la Época Siniestra de la de Tecnología tales inteligencias artificiales se rebelaron contra sus maestros humanos y esto provocó guerras sangrientas. Desde aquel tiempo y según un decreto personal del Emperador se ha prohibido que se fabriquen o mantengan aquellas máquinas que son capaces de pensar y actuar por separado sin necesidad de componentes orgánicos.

El I.A no debe confundirse ni mucho menos con el espíritu de la máquina, ya que este, aunque actúa de forma parecida, si lleva componentes orgánicos que la I.A no.

Anima Mori

Anima Mori es el nombre dado a una clase de tecnología que detiene el proceso natural de la muerte y que está prohibida dentro del Imperio tanto por el Adeptus Mechanicus como por la Inquisición.

Mientras en el Imperio existen los tratamientos que pueden ampliar la vida útil de un ser orgánico, las artes del Anima Mori implican la derrota total de la muerte así como el medio de restaurar la vida a los muertos. Aquellos que practican estas artes y ciencias no lo consideran una perversión del orden natural, cosa que el resto de adeptos consideran desde antes del tiempo de la Gran Cruzada. Entre el Sacerdocio de Marte, el Anima Mori es considerado el más insultante, peligrosa y más vieja de las herejías contra tecnología. Las creaciones surgidas de esta tecnología a menudo se manifiestan como seres reanimados que han sido devueltos a la vida, pero están ahora llenos de una vida poco natural. Conocen a tales seres como esclavos-cadáver o carrionantes.

Aunque la distinción entre un esclavo-cadáver y un Servidor pueda parecer confusa, hay una diferencia grande entre los dos. Un servidor es creado a partir de tejido vivo reciclado o de tejido cultivado y sintetizado, que es una parte aceptada de la tecnología Imperial. Además, el empleo de componentes conservados de tipo orgánicos como el hueso es también parte de la construcción servidores.

El Anima Mori, sin embargo, van más lejos que las prácticas aceptadas, y ellos procuran reanimar a los muertos y usado tejidos necróticos buscan crear un tipo de servidor que está fuera de la debilidad de carne. En teoría, esto en efecto crea una máquina de vida inmortal que está libre de las limitaciones impuestas por la muerte orgánica.

Hay un número de creaciones que son clasificadas como Anima Mori que incluye los virus exóticos como el Lazarus Triox-Cell que azotó el Segmentum Solar durante milenios mientras otros ejemplos son parte del uso de la tecnología humana antigua o prohibida (Arcanotecnología) como el campo de ondas de energía Sarcos. Usos más asquerosos implican el empleo de Disformidad o tecnología Xenos. Independientemente del origen, todos los ejemplos de Anima Mori son considerados perversiones de la forma humana y un crimen contra el alma inmortal misma.

Malifectos de Bronce

Los Malifectos de Bronce es un producto extraño de herejía tecnología que sumergió en el terror el planeta Josian en el Sector Calixis durante la mitad última del siglo VIII en el M41.

Creados en el Augmetic Scholae, los adeptos tecnológicos responsables tanto de construir así como de mantener dispositivos cibernéticos. Corrompidas estas creaciones por la disformidad debido a las acciones de Heretekes (herejes del culto mechanicus similares a Mechanicus oscuro) que habían construido altares de la máquina mal formados lo que había conducido a las corrupciones de los rituales del Adeptus Mechanicus.

La locura y la demencia asaltan aquellos que usan estos implantes biónicos al ser poseídos por un espíritu furioso de la Disformidad. Cuando se encuentran inactivos, recuerdan a miembros dañados parecidos a los que usan por ejemplo los guardias imperiales. Una inspección más cercana de la máquina puede aparecer como el trabajo deliberado de un loco. Los automiembros están soldados al plasma juntos a tal nivel que ellos aparecen como un dispositivo grande que es capaz tanto de articulación como de movimiento. Las partes de máquina son evidentes en el diseño: una articulación de muñeca, piernas, un brazo que se proyecta desde un muslo,.... así como conductos de datos con las líneas de conducción eléctrica que se tejen por la estructura entera que unen pequeños nodulos de energía así como flexo-dispositivos. Los símbolos de los heretek con escrituras del *creo machinae corruptas* absurdas también son inscritos sobre la mayor parte de los acoplamientos cruciales.

Cuando son activados e infundidos con el poder disforme, los movimientos del malifecto, impulsados por un espíritu demoníaco provocan un terror incontrolable en sus víctimas por un medio desconocido, quedando indefensas cuando las asaltan si no tienen una fuerza de voluntad considerable. El malifecto no posee ningún componente ocular o un dispositivo de tratamiento que permitiría esto de por sí, así que el como estas máquinas corruptas logran tal hazaña

es aun algo desconocido. Los Malifectos de Bronce son parte de la disformidad; su hambre de muerte y dolor ayuda a motivar a las criaturas que portan estos implentes bionicos.

Estos dispositivos a menudo sirven como guardias emboscados en Templos de la Máquina remotos o yendo naves a la deriva del medicae perdidos en el disformidad. Un aspecto de su naturaleza es que saben que estos aparatos tienen una fascinación simple por los instrumentos médicos como escalpelos, ganchos, abrazaderas y sondas. El demonio a menudo demuestra una astucia baja dado que suele permanecer al acecho hasta que su lujuria de carne no puede ser negada y asalta para apuñalar o ahogar a sus víctimas. Los resultados de su trabajo a menudo deja cadáveres desgarrados, cortados en pedazos y eviscerados como si ellos fueran parte de un experimento de un viviseccionista loco. Hay un número de otras perversiones de tecnología médica que aparecieron en Josian. Estos incluyen "la rebelión de los muertos" y la aparición de miembros humanos fundidos por la energía disforme con máquinas o criaturas viva conducidas a la locura insanos en mesas de operaciones, así como altares expiatorios que estan hechos de escalpelos de hueso . Sin embargo, de todos estos actos monstruosos, los Malifectos de Bronce representan el mayor peligro para los siervos de la Inquisición.

Gholams

Los Gholams son una creacion artificial hecha principalmente con carne y el tejido sintético que puede ser creados por el Adeptus Mechanicus del Imperio. El arte de hacer estos seres necesita la ayuda de un escultor génico y su creacion es ampliamente conocida y usada por el Adeptus Mechanicus. Sin embargo, muchas ramas del culto creen que crear un Gholam el ago tanto herético como prohibido. La razón de esto es debido al más violento de esta tecnología: las fabricacion de horrores orgánicos conocidas como Asesinos Gholam, creaciones que no son mas que seres poseidos por la violencia mas extrema.

El culto heretek sabido conocido como los Lógicos usan apliamente Gholams .

Malifica

Malifica es una clase prohibida de tecnología y ciencia dentro del Imperio que trata del estudio así como de la manipulación de las energías disformes o de poderes psíquicos. Mientras el uso de poderes psicicos es considerado un mal necesario para el Imperio ya como sirve como piedra angular de su existencia, este campo de estudio es visto como algo tan peligroso como volátil. Esto es porque esto puede abarcar dispositivos terribles y muy inestables.

Entre los conocimiento de Malifica incluye la union de espíritus Demoniacos con la maquinaria así como canalizar el poder crudo disforme con tecnología. Tal tecnología mucho tiempo atras ha sido considerada prohibida por el Adeptus Mechanicus, aunque todavia hay que son imprudentes o bastante insanos para ser tentado por su hallazgo para realizar experimentos oscuros que está fuera de la de razón o las obligaciones de las leyes físicas del universo.

El culto heretek sabido conocido como los Lógicos tambien usan ampliamente estas tecnologias.

Silica Animus

Es otro pedazo de tecnología prohibida dentro del Imperio e implica la creación de una mente artificial ,mucho mas poderosa que el Cogitador clasico. Según las tradiciones del Adeptus Mechanicus, tales creaciones son impías ,ya que construyen lo que es intrínsecamente el mal, abominaciones pervertidas a ojos del Omnissiah.

Además, el Culto Mechanicus declara que son burlas retorcidas del alma de un Hombre, traicioneras y poseidas por la locura mas terrible. Existen historias apócrifas en los textos antiguos llenos de metáforas que habla de las creaciones de Animosidad de Silicona crueles y poderosas que existieron durante la Época Sinistra de la Tecnología. En aquel momento negro de la historia de la Humanidad, allí existieron las legiones " de niños de hierro " que les fueron puestas las mentes artificiales de Silica Animus, y que fueron los culpables de las muchas guerras horrosas que existieron entre los humanos y las maquinas.

Traducido y adaptado del Lexicanum y otras fuentes por me