

# Las armas Gauss

Autor AGRAMAR

lunes, 23 de noviembre de 2009

Modificado el martes, 24 de noviembre de 2009

El Armamento Gauss es usado unicamente por los Necrones y son dispositivos horripilantes de disformidades. Son las armas magnéticamente cargadas que destruyen basadas que destruyen el objetivo a capa a capa a nivel molecular, atrayendo las moléculas hacia el arma a una velocidad increíble. Esto crea un boquete enorme y puede vaporizar al guerrero el más pesadamente armado o provocar un agujero en el blindaje de un Land Raider. Esto quiere decir que aún el Guerrero Necron más básico tiene una posibilidad para destrozarse la armadura más pesada y vaporizar completamente al Marine Espacial más experto.

El Adeptus Mechanicus ha intentado reproducir, sin éxito, el funcionamiento de estas armas. A parte de que no consiguen de ninguna forma controlar los campos energéticos, no tienen un material adecuado para hacer las armas.

Las armas Gauss se llaman así por el científico que pronunció los primeros fundamentos de la Teleportación, ya que las armas Gauss tienen ciertas similitudes con una teleportación, solo que solo hacen la mitad del proceso. Es decir, se limitan a dividir las moléculas de sus víctimas, pero no a recomponerlas otra vez.

efecto de las armas Gauss en un objetivo

PARTES DE LAS ARMAS GAUSS (analizadas por el Adeptus Mechanicus)

## TIPOS DE ARMAS GAUSS

Los necrones tienen diferentes tipos de armas Gauss, adaptadas a cada tipo de guerrero y situación.

Un rifle Gauss, un cañón Gauss y un blaster Gauss

### Rifle Gauss

También conocido como "Desollador" por los primeros testigos de su funcionamiento, ya que afirmaba ver como el arma "desmenuzaba capa a capa a sus víctimas. Primero la armadura, luego la ropa, para continuar con la piel, la carne, el hueso y al final no dejar nada".

Es el arma básica de los necrones, con la que están equipados su tropa base, los Guerreros. Debido a que es un arma Gauss es potencialmente mortífera tanto para infantería como para vehículos.

Suelen tener un añadido en la boca del arma, en forma de filo de hacha. Así, también puede ser usado en combate cuerpo a cuerpo como un hacha de dos manos. Eso demuestra que las armas Gauss son muy resistentes pese a su apariencia.

### Cañón Gauss

Esta versión más pesada y potente del rifle Gauss lo usan los Destruidores, versiones "motorizadas" de los Guerreros, insertados de cintura para arriba en una especie de aerodeslizador. En vez de poseer una barra de energía, posee 4, lo cual le da una tasa de disparo, potencia y alcance muchísimo mayor. Es una versión mucho más pesada que va integrada en el propio guerrero y no es empuñada. Dado que va montado en un plataforma aerodeslizadora, puede disparar y volver a reposicionarse con una velocidad pasmosa.

### Blaster Gauss

Es la versión intermedia entre el rifle y el cañón Gauss. Lo usan los Inmortales necrones. Tiene importantes ventajas sobre el rifle Gauss. Su daño es mayor y su tasa de disparo es también mayor. Pero además mantiene la misma tasa de disparo este en movimiento o estacionario. Es especialmente mortífero contra grandes agrupaciones de enemigos.

### Cañón Pesado Gauss

Esta arma Gauss es la versión más pesada del cañón Gauss. Va montado de la misma forma que su versión más

ligera. Tiene una sola barra de energía pero es mucho más potente. Esto le da una tasa de disparo muy baja y dado su alcance es inapropiada contra vastos contingentes de tropas enemigas, pero es perfecta para destruir elementos pesadamente acorazados como un Land Raider o una fortificación.

### Cañon de Flujo Gauss

También conocido Arco de Flujo Gauss es un arma usada en los Monolitos. Es un arma mortífera, y aunque su potencia de fuego no es muy grande, puede destruir muchos objetivos debido a su muy alta tasa de fuego. También, al ser un arma Gauss, tiene la capacidad de destruir los blindajes del enemigo con relativa facilidad. Debido a su tasa de fuego tan alta también tiene un alcance relativamente corto, algo así como que su alcance máximo es la mitad del alcance máximo de un rifle Gauss.

### Aniquilador Gauss

El Aniquilador Gauss es un arma devastadora Necrona montado exclusivamente en los Pilones de Gauss. El Aniquilador sí mismo es capaz de disparar de dos modos diferentes, bien como una Ráfaga focalizada (de una manera similar al Latigo de Partículas del Monolito Necron) o como un Cañon de Flujo de Gauss. La demanda de energía, que es inmensa dado la potencia de disparo de los Aniquiladores es alimentada por la Matriz de energía del Pilón de Gauss.

### Arrasador Gauss

El Arrasador Gauss es un arma devastadora Necron que exclusivamente se puede encontrar en un Monolito del Día del Juicio Final Necron, un Monolito enormemente modificado, que siempre es encontrado en el centro de una Falange del Día del Juicio Final. El Arrasador funciona como una versión más poderosa del latigo de Partículas del Monolito Necron. La demanda de energía es brutal, por eso posee lo que se cree que es la matriz de energía más perfecta de todas las Matrices de energía del Día del Juicio Final.

Además de todo su poder destructor, un Monolito del Día del Juicio Final puede concentrar el poder de otros Monolitos de la misma Falange para amplificar el poder devastador del Aniquilador Gauss, formando un flujo energético tan destructor que puede arrasarlo tanto grandes unidades de infantería como de formaciones de vehículos de una sola explosión de energía.

### Latigo de partículas

El Latigo de Partícula es un arma formidable empleada por los Necrones. Esta arma usa un rayo de partículas concentrado para lanzar un chorro enormemente poderoso de energía hacia un objetivo. Esta descarga causa graves daños a todos los objetivos dentro del radio de ráfaga.

La única forma que tienen los necrones de usar el latigo, dadas sus exigencias energéticas es en un monolito necron, o en otro vehículo/edificación como los vistos anteriormente.

## OTRAS

### Daculus

El Daculus es el arma Necron hecha de la Necrodermis de los necrones y similar a las hojas fascias usadas por el Imperio. Los Daculus son usados por Líderes Necrones y los Parias. Es de un diseño similar al baculo de Luz. Los Daculus de los líderes necrones no llevan un blaster Gauss y son armas puras de combate cuerpo a cuerpo. Los Parias, sin embargo, llevan un modelo de Daculus que tiene un blaster Gauss incorporado. Ellos son hechos del mismo metal viviente que sus naves y cuerpos y pueden atravesar sin esfuerzo todos los tipos de armadura, incluyendo campos de energía. Un ataque bien dirigido puede salir a destrozar un Lemman Russ o abrir brecha en un bunker.

### Baculo de Luz

Una excepción entre la tecnología Gauss es este arma, usada por los Líderes Necrones. Pero para evitar confusiones, lo explico aquí.

El baculo de Luz absorbe la energía del aire, para, a voluntad del portador, liberar descargas de relámpagos. Un efecto secundario de la energía es una disminución considerable de la temperatura alrededor del portador, el frío congela los miembros de los oponentes, mecánicos o no, que se rompen cuando son golpeado por el baculo.

Algunas versiones antiguas carecen de los filo de armas fractales que portan muchos de los modelos actuales.

Sacado de Lexicanum y el Codex Necron. por Me