

Historia de los necrones, como figuras

Autor AGRAMAR

miércoles, 25 de noviembre de 2009

Modificado el miércoles, 25 de noviembre de 2009

Los necrones, que a día de hoy son junto con EO, y los codex de cazadores de Brujas y Demonios la única raza del juego que tienen un codex de 3ª edición, han tenido unos orígenes históricos fuera del juego realmente curiosos.

La primera aparición de los necrones como miniaturas fue bajo la apariencia de andróides del caos.

En el año 1990, GW y MB juntan sus fuerzas y lanzan un juego con clara inspiración en películas como Alien de James Cameron, el Space Crusade, Starquest o mejor dicho la Cruzada Estelar. Entre las minis hay dos bandos: marines espaciales o mejor dicho Legionarios Espaciales y Aliens... y entre los Aliens encontramos el primer ejemplo de necron o de androide del caos:

Pese al nombre, la estrella de ocho puntas en la frente y la especie de espingarda con bayoneta que le ponen se puede ver sin error alguno un pro-necron. El juego fue evolucionando con diferentes ampliaciones que incluían más razas, y vehículos usando como fuente de inspiración películas como Robocop (para el dread) o algunas más antiguas como Star Trek (para los Eldar) o la primera de Terminator (1984) para estos andróides. Las figuras van siendo aceptadas por los "hermanos mayores" de los otros juegos de GW y se decide, años más tarde exportarlos a otros juegos basados en 40k, como el Epic.

Corría el año 1992 y hacia un año que se había estrenado Terminator 2, el Juicio Final (acordaos de You could be mine de Guns & Roses) y al parecer integraron dentro de las armerías del caos que salían en el suplemento de Epic: Renegades los andróides del caos, como tropas de Khorne. Se decidió darles entonces algo más de trasfondo para ver donde salían. Estos eran unos automatizados de plástico hechos por los Squats del caos que, con ayuda de hechiceros esclavos, eran animados por un demonio menor que los poseía. Como recordaban a los Terminators de James Cameron gustaron mucho (que nunca nadie diga que la GW no tuvo sentido de la oportunidad...). Aun así la GW no se decidió del todo con ellos.

Había pasado bastante el tiempo y el interés por ciertos juegos de MB decaía poco a poco en USA y Inglaterra (en España por ejemplo duraría un poco más al llegar más tarde). Pero aun así había cierto gusto por algunas miniaturas como los andróides, que en aquella época eran difíciles de conseguir por separado del juego. Aun así no se integraron en ninguna lista de ejército de forma clara y la gente se los fue quedando como algo para pintar y meter en la vitrina. A mí personalmente ni me parecían feas ni bonitas pero el arma era algo fina y ridícula para la mini en sí.

Esta imagen fue achicada. [Click aquí para verla en tamaño original](#). El tamaño original es 1024x499 y su peso 111 KB

Pero algunos diseñadores de juegos a finales de los 90 no se habían olvidado de estos andróides y se decidieron a sacarlos como ejército en sí mismo. Pero con la desaparición de los Squats del juego (mal exterminados y sacados del juego por un jaleo de copyright) no había forma de sacarlos en un, por ejemplo, codex Squats del caos y así tener la contrapartida de los Enanos del Caos de Fantasy en 40k.

Además el caos entre marines, demonios, cultistas y demás tenían tropas de sobra, entonces para que más!

Así que, como la idea de unas máquinas asesinas que atacan sin provocación y de forma despiadada a sus enemigos gustaba, salieron los primeros Necrones como tales.

Esta imagen fue achicada. [Click aquí para verla en tamaño original](#). El tamaño original es 961x1024 y su peso 187 KB

Pese a que los dibujos de Jhon Blanche seguían inspirándose mucho en la estética de Terminator, se les empezó a dar un trasfondo de razas antiguas pre-humanas, con un aspecto pseudo egipcio-mesopotámico-precolombino, todo junto y mezclado como una ensalada histórico-cultural.

Como ejemplo clásico el líder necron, el primero de su clase:

Las bandas laterales que caen de la cabeza del líder necron recuerdan al nemes egipcio de los faraones, así como el símbolo que remata su báculo, que es como una cruz anhk pero truncada la parte superior. Lo que remata su cabeza no se parece al nemes en sí, pero sí a la tiara rígida de los persas (algo más alta y estrecha eso sí). Por último la propia

mascara recuerda a algunas de origen azteca mientras que la decoracion geometrica en angulos rectos del taparrabos,baculo o otras piezas de su indumentaria recuerdan a las formas de escritura de los mayas,o toltecas. Para darles una conexion mas clara y visual con la muerte(dado que los necrones son lo mas parecido a los no muertos de 40k y son guardianes de necropolis) el simbolo que tienen integrado en la placa pectorial tiene forma de tapa de ataud.

El codex necron fue el ultimo codex de 2ª edicion y salio en los ultimos momentos de vida util de la 2ª(1998,aproximadamente) ,tan justo salio que no tuvo ni libro ni fasciculo como otros de los ultimos de esa edicion(asesinos y hermanas de batalla).Salio en la WD 217 de la edicion inglesa(en la edicion española no lo recuerdo,pero estara entre el numero 30 y el 50)

Mas o menos en aquella epoca salian en caos de fantasy con las primeras encarnaciones de Archaon,Derechala y demas...

Era un ejercito con poca variedad de tropas(1 personaje,que era el lider y como tropas estaban los guerreros necrones,los escarabajos,los destructores y los Inmortales),pero muy duro y capaz de acabar con sus oponentes con sus reglas especiales: por ejemplo los escarabajos literalmente se comian los tanques,ya que cada escarabajo te bajaba tres puntos de blindaje,dejándolo muy vulnerable a cualquier disparo.

En aquella epoca eran todo de metal,pero tan faciles de pintar como un marine y tan compacto su ejercito como un ejercito de marines del caos.Al ser todo metalizados y un par de detalles de color, se extendio mas la tecnica del pincel seco,que solo se aplicaba por aquel entonces en Guerreros de Hierro(recordad lo coloridas que eran las miniaturas del la segunda y primera edicion) y eso daba un alienciente extra a la hora de coleccionarlos,ademas de que eran algo "totalmente" nuevo.

Su primera batalla oficial fue la "Masacre del Santuario 101",contra Hermanas de batalla,a las que arrasaron.

Destructor

Esta imagen fue achicada. [Click aqui para verla en tamaño original](#). El tamaño original es 728x856 y su peso 75 KB
Guerreros

Escarabajos

Inmortales

Pronto se empezo a oir el termino Necrotyr como la raza de la que habia evolucionado (por asi decirlo) los necrones.Y al mismo tiempo se empezo a unir su nombre a otro cabo suelto del trasfondo del juego,los C'tan,de los cuales se tenia noticias desde las primeras epocas del juego como en la pagina 90 del codex imperialis de la segunda edicion(es decir en los inicios de esta)

Tras un tiempo un tanto confuso reaparecieron en la 3 edicion,primero como una lista adicional que salio en el Chapter Approved del 2001(Aqui Ordo Maellus Dixit) junto con la lista provisional de 3ª de las Hermanas de batalla y de la Compañia de la Muerte.(antes salio en una WD a finales del 99)

Aqui sus atributos estaban adaptados a la edicion correspondiente ,con nuevas reglas y nuevo equipo,pero con las mismas miniaturas.

Esta imagen fue achicada. [Click aqui para verla en tamaño original](#). El tamaño original es 1019x451 y su peso 80 KB

Se las promociona y asi para la promocion de puntos de Skullz sale una mesa de analisis de la inquisicion con un escarabajo necron.

Aun asi el exito debio ser mas que considerable,porque un año mas tarde(aproximadamente)Graham McNeill,Phill Kelly y Andy Hoare crean el primer codex necron con libro,el Codex de tercera (que es el que todavia se juega ahora).Se rehace y se amplia toda la gama de miniaturas,de la mano de gente tan cualificada como Juan Diaz,Tim Adcock y el

sempiterno Jes Goodwin,entre otros.

Algunos elementos se mantienen como el aspecto cadaverico ,como de esqueleto de metal y el simbolo,pero el resto se cambia: miniaturas nuevas con pocas cosas que los identifiquen con elementos de la Historia real para darles un aspecto mas "xenos" con un armamento muy diferente al que le incorporan unas barritas de plastico verde trasparente para darles un aspecto aun mas sofisticado, que , por cierto atrapa a muchos nuevos jugadores.Las minis son mucho mas variadas, dinamicas y ya no hay una tropa por categoria como con el Chapter del 2001(salvo linea),sino varias .Y lo mas importante,salen algunas de plastico,como los guerreros.

Su trasfondo se une finalmente a los C'tan y se conoce en profundidad a los Necrotyr y como fueron enemigos a muerte de los Ancestrales y sus descendientes.Para su lucha llamaron a los C'Tan y ellos les dieron el aspecto cibernetico que tienen actualmente.Tambien salen revelaciones muy importantes,como quien es el dragon o lo que tienen de necron los Cullexus(o hasta algun primarca como Manus Ferrus)

Esta es la gama de miniaturas actual:

Esta imagen fue achicada. Click aqui para verla en tamaño original. El tamaño original es 842x614 y su peso 55 KB
Lideres

Lider en destructor

Guerreros(multicomponente)

Espectros

Desolladores

Inmortales

Esta imagen fue achicada. Click aqui para verla en tamaño original. El tamaño original es 649x400 y su peso 65 KB

Destructores y destructores pesados

Esta imagen fue achicada. Click aqui para verla en tamaño original. El tamaño original es 692x695 y su peso 59 KB
Parias

Escarabajos

Araña

Y ademas dieron a este ejercito dos armas que los hacen muy temidos:El Monolito y los C'tan.

Esta imagen fue achicada. Click aqui para verla en tamaño original. El tamaño original es 917x599 y su peso 55 KB
El Embaucador y el Portador de la Noche

Con esto,si a esto le sumamos una mejor armeria y unas reglas especiales mas ampliadas, tenian cubiertas todas las posibles necesidades de un ejercito(tropas rapidas,sacrificables,de infiltracion,apoyo pesado,...) y ademas el que para muchos es el mejor tanque de todo el juego y y dos seres que son incluso mas poderosos que los grandes demonios del caos.

El problema vino cuando los necrones se han quedado estancados en este codex.No los renovaron en 4ª y a dia de hoy, en quinta parece que todavia tardaran.No es que el codex no sea competitivo pero la gente ya tiene ganas de ver minis nuevas y saber mas cosa de trasfondo.De mientras van saliendo miniaturas de Forge World como el Pilon necron y con la salida de apocalipsis y sus demas libros se ven formaciones especiales de tropas de necrones.Asi que el futuro no pinta mal para ellos.Asi que pronto podran decir los jugadores necrones aquello de ..."Volvere" para decir aquello de "hasta la vista,baby" a sus oponentes antes de apretar el gatillo de su rifle gauss.

Pilon

Quiero dar las gracias a la peña de Hobbynet,GameHobbynet,Lexicanum,BdIPGW,Wargamez,ironHands,BOLS y Taran(entre otras webs) por las imagenes y ayuda prestada.
Tambien agradecer especialmente a raul de CRUZADAESTELARSPAIN/Nemesis Tesere por dejame trastear en sus archivos de MB.