

Armas Automaticas y de postas(escopetas)

Autor AGRAMAR

lunes, 08 de octubre de 2007

Modificado el martes, 16 de febrero de 2010

Cañon de asalto del exterminador(RT)

Si por un casual una corriente disforme nos teleportara del año en el que estamos actualmente hacia 41ª milenio, posiblemente el unico armamento que no resultaria familiar seria el que vamos a describir ahora. Puede parecer un poco raro que en una epoca donde las armas de avanzada tecnologia como las de plasma, fusion nuclear y demas todavia halla sitio en los arsenales para armas como ametralladoras pesadas, rifles automaticos e incluso revolveres. Esto es posible porque en el Imperio hay mundos con un nivel tecnologico muy similar al nuestro, ademas de mundos con una tecnologia muy avanzada y otros muy atrasados. Cuando las tropas de estos lugares se equipan con armas para luchar, generalmente lo hacen con lo que puede proporcionarles su planeta natal. Ademas seguramente preferiran luchar con armamento que ellos conozcan bien. Por otra parte, en los mundos del imperio cualquiera puede(y debe) llevar un arma. Las armas laser pueden ser muy caras para un humilde obrero por ejemplo, o puede que armas de tecnologia mas avanzada esten restringidas al ejercito local y este prohibida su tenencia. Asi, para que la gente se sienta segura y se pueda proteger, fabrican, venden y compran armas de todo tipo y las que menos problemas legales daran seran estas (aunque el contrabando hace su agosto....). Ademas y como razon extra, por muchos milenios de avance tecnologico, hay campos en el arte del combate que no han encontrado armas mejores que una clasica recortada de postas.

Estas armas por regla general son armas faciles de manejar, mantener y de obtener municion. Al ser armas que no disparan proyectiles de energia (como las de plasma) ni proyectiles auto propulsados (como el bolter) utilizan municion mas convencional de casquillo. Estas armas estan sujetas a los problemas tipicos de esquillamiento, engrasado, mentenimiento y limpieza, etc.

Su amplio uso demuestran que ni mucho menos estan obsoletas en el milenio siniestro.

Nota: algun arma que voy a incluir no es automatica en el sentido estricto pero la incluyo en esta categoria por se poco comodo hacer una categoria especial para una sola arma

TIPOS DE ARMAS

Cañon de Asalto

El cañón de asalto es un arma de seis cañones, auto-cargable que es muy comun en vehiculos, asi como por infanteria muy escogida entre la elite de los ejercitos imperiales. Es muy eficaz contra infantería numerosa y vehículos ligeros. Comparado a otras armas Imperiales pesadas, hay mucho menos unidades que son capaces de llevar cañones de asalto. Su alcance es mucho ma corto que otras armas pesadas, con alta candencia de tiro como los bolters pesados. Aun asi, su candencia de fuego es brutal. Tal es su pontecia y la cantidad de proyectiles por segundo capaz de arrojar que incluso un objetivo fuertemente blindado puede acabar reducido a pulpa.

Un cañon de asalto consta de 4 partes fundamentales:

-Cañones: como hemos dicho mas arriba son 6, hechos de aleaciones ceramicas muy resistentes al calor. Estan montados formando un circulo, alrededor de un eje sobre el cual rotan al disparar. Estos cañones se consideran desechables y se cambian entre mision y mision.

-Sistema de Disparo: se encarga de pasar los proyectiles del cargador a alas recamaras del arma. Junto con el motor, una de las partes vitales del arma. Suele tener sistemas especiales de refrigeracion y antiencasquillado

-Motor: un potente pero muy compacto motor hacer los cañones a la vez que el sistema del arma expulsa los proyectiles de la recamara. Es la parte mas delicada del cañon de asalto y la que requiere mas cuidados de toda el arma, pues si llega fallar o a provocar un encasquillamiento los resultados pueden ser fatales

-Caragador: Esta integrado en el arma. De media puede llevar unos 2000-3000 proyectiles, una cantidad enorme pero que debido a la candencia de disparo del arma son fundamentales. Los proyectiles son de un calibre mas pequeño que por ejemplo los de bolter pesado.

La vision mas comun de este arma la podemos ver en los Exterminadores de los Marines Espaciales y en los Dreadnoughts, aunque tambien puede ser vista en los Land Speedes, los Land Raider (cruzado), Predator (Baal) y en los cazabombarderos Marauder (variante Destructor), entre otros.

Cañon Automatico

Mientras las pistolas y rifles automaticos son similares a sus variantes laser, los cañones automaticos son diferentes de sus colegas laser. Los cañones automaticos son armas pesadas de tiro rápido diseñadas para eliminar a la infantería pesada o vehículos medio-ligeros, y a menudo son usados por la Guardia Imperial en sus equipos de armas pesadas en la batalla, debido a su versatilidad y fiabilidad. Los cañones automaticos tienen la mejor penetración que los bolters pesados, y más alcance que un cañon de asalto.

Suelen ser también montados en vehículos y todavía hoy los marines del caos los siguen usando.

Rifle Automatico

Los rifles automaticos son armas automáticas que disparan munición sólida propulsada por varios métodos, incluyendo el empleo de gases comprimidos. Las municiones usadas por estas armas son municiones con casquillo, la mayoría de las veces. Son el equivalente a nuestros Kalasnikovs o M-15. Todavía son utilizadas por los regimientos de la Guardia Imperial. Esta era el arma estándar para la Guardia Imperial hasta el milenio 32º.

Pistola automatica

Una pistola automatica es la versión portatual de mano de un rifle automatico. El equivalente actual podría ser una Magnum o una Beretta 9mm. Al igual que los rifles automaticos pueden ser todavía vistos en tropas de la guardia imperial, pero es más común ver estas armas en manos de pandilleros, funcionarios y otros civiles.

Pistola Exitus

Asesino Vindicare empuñando una Pistola Exitus

Usada sólo por el Asesino Vindicare, esta es el arma de apoyo del Asesino cuando se retira del asesinato de su objetivo con su rifle Exitus. Es un arma de fuerza alta, y de gran poder de penetración que dispara una letal munición sólida.

Ametralladora Pesada

Ametralladora pesada de los Orkoz del Klan Luna Malvada

Es un arma antigua, de un diseño que recordaría a nuestras M2HB. Es un arma fiable y más común de lo que se piensa. Su alta candencia de fuego compensa su escasa fuerza (para un arma de su tamaño y peso) y su escasa penetración de blindajes. Es un arma de apoyo ideal para los mundos de tecnología baja que no pueden cuidar de armas de láser por limitaciones tecnológicas o limitaciones de recursos.

A veces es montada como arma en afuste para vehículos de la Guardia Imperial. Es común en las FDP (Fuerzas de Defensa Planetaria) y por eso no es raro tampoco verla en manos de pandilleros, mutantes, cultistas,...

pandillero con ametralladora pesada

Cañon Segador

Elegido exterminador del Caos con Cañon Segador

El cañon de Asalto actual es la evolución de esta arma, que a su vez evolucionó de los cañones automaticos. Se creó como arma pesada de largo alcance para los exterminadores durante la Gran Cruzada. De alcance algo menor que un cañon automatico pero superior al de uno de asalto. Formado por dos cañones acoplados, es una arma sencilla de usar y mantener y muy efectiva, siendo más letal que el cañon automatico estándar. Fue de las primeras armas que usaban sistemas de refrigeración por nitrógeno líquido para evitar sobrecalentamientos y de expulsión de casquillos defectuosos para evitar encasquillamientos. Actualmente solo lo usan las tropas del Caos.

Pistola Primitiva

Bajo este nombre, se engloban pistolas tales como los revolveres, pistolas de mecha (como las usadas en duelos), armas semi automáticas o de cerrojo, etc. No son raras de ver en manos de un Guardia Imperial, que las tienen como arma secundaria en muchos casos (para los apuros...) y son ampliamente usadas por casi todos los demás estamentos de la sociedad, en especial en los mundos colmena. Fáciles de encontrar y baratas son una visión común. Algunos oficiales de la Guardia Imperial algo excéntricos (demasiado, seamos sinceros), las suelen llevar en vistosas cartucheras. Aun así son armas eficaces.

ESCOPETAS

Una escopeta es un arma de ánima (la parte interior o alma del cañón) lisa o rayada, de mano y que se sostiene con el hombro, diseñada para descargar varios proyectiles (pequeñas balas, conocidas como perdigones) en cada disparo. También hay modelos que pueden disparar proyectiles sólidos convencionales.

Las escopetas en combate, al disparar proyectiles múltiples, es decir, una "nube" de proyectiles a la vez con cada disparo, permiten acertar con facilidad a corto alcance. Aunque sea con parte de las postas, siendo un impacto de lleno demoledor. El poder de detención de un disparo a corta distancia es enorme. Al ir "abriéndose" la nube de postas se puede acertar a más de un blanco a la vez, si están juntos, a dos a unos 15 m y a 3 a unos 35 m. La dispersión de las postas, y la rápida pérdida de velocidad, hacen que pierda eficacia rápidamente a más de 50 m. Al contrario de lo habitual en otras armas, el calibre de la munición de una escopeta no se mide en milímetros o centésimas/milésimas de pulgada. Se usa un sistema de pesos, de tal forma que refleja la cantidad de cartuchos que pueden fabricarse con una libra de plomo. Como es lógico, a menor número, más grande es el calibre. Por ejemplo, un calibre 20 significa que de un bloque de plomo de media libra se pueden hacer 20 cartuchos, mientras que de un calibre 10 solo puedes sacar 10, por lo que el 10 es el doble de grande que el 20.

En Warhammer 40k todavía se usan, pues son armas muy efectivas en acciones de asalto y tiroteos a corta distancia. Pueden variar sus formas, al aleación usada, pero siguen funcionando igual.

TIPOS DE ESCOPETAS

Escopeta estándar

Es un arma antigua pero todavía muy extendida y usada. La mayor parte de los Guardias que usan la escopeta prefieren la versión de dos cañones, y su fiabilidad le ha dado un puesto de honor en las armerías imperiales. La tropa más famosa de la Guardia Imperial que usa esta arma son las tropas de desembarco de Elysian.

También usada como arma anti-disturbios por los Adeptus Arbites, que cuentan con municiones especiales para llevar esta tarea como la munición "verdugo" o "ejecutor" y munición de "rastreo", además de los típicos cartuchos de postas o de sal.

Las escopetas comúnmente son usadas por criminales de la mayor parte de las ciudades de colmena, donde una variedad grande de municiones de especialista es usada, incluyendo munición anti-personal especial, postas modificadas y munición incendiaria (por no hablar de bandas como las de mutantes que llenan las escopetas de hierros, tornillos y demás quincalla como munición improvisada).

La tripulación de las naves espaciales suele usar escopetas como arma primordial de disparo para los abordajes. Incluso los marines equipan con escopetas a sus exploradores.

Escopeta de cañones recortados o pistola de postas

Aunque con nombres diferentes, viene a ser la misma arma. Se trata de una escopeta (de dos, tres o 4 cañones) con los cañones recortados para ampliar más el "cono" de las postas y dotado de una culata como la de una pistola para poder ser usada en una mano. Este tipo de arma sacrifica alcance para aumentar su letalidad y radio de acción a corta

distancia: a 5-8m es un arma mortifera, capaz de dejar como cribas a varios blancos a la vez de una sola descarga. Generalmente usada por las bandas de las ciudades colmena, tambien se suele ver en tropas de de asalto y tropas de abordaje.

Subdestripador ogrete

De uso exclusivo para los ogretes, el arma es una escopeta construida a su escala. Cada vez que se aprieta el gatillo se disparan varios proyectiles, pero el arma cuenta con un limitador para que el ogrete no se emocione y no vacie el cargador demasiado pronto. Es un arma idela para ellos, pues al disparar varios proyectiles ayuda a que alguno de al objetivo (los ogretes son muy malos disparando). En teoria esta arma esta hecha para que el ogrete "ablande" a tiros a sus oponentes antes de "ablandarlos" definitivamente con los puños. Dehecho el arma es muy robusta porque los ogretes tienden a usarlas como cachiporras cuando se les acaba la municion. Ademas suele ser equipadas con ballonetas de grna tamaño y sierras para ayudarles en combate. Es un arma sencilla de mantener y usar porque los ogretes no destacan precisamente por su inteligencia...

Traducido y Adaptado por Me de diferentes fuentes. Gracias al municipio de Eibar y a su museo armero por la ayuda y la inspiracion.