

La Arcoflagelacion

Autor AGRAMAR
jueves, 17 de diciembre de 2009

La gran iglesia del Ministorum tiene casi tantas maneras de lidiar con los herejes como los tipos de herejías que existen. Todos sus métodos incluyen desde tortura o muerte (o tortura y muerte) hasta expulsar físicamente el pecado del alma del culpable para que esta pueda fortalecer al Emperador con su muerte. Los castigos más extravagantes son: nido de rata, purga de piel, enmascaramiento de muerte y arcoflagelación.

La Arcoflagelación es una sentencia que puede dictaminarse sobre aquellos a los que se considere culpables de herejía o de toda una multitud de crímenes perpetrados contra el Emperador. Sus cuerpos están modificados con gran cantidad de operaciones físicas y recondicionamientos mentales y se les implanta una terrible variedad de armamento letal tales como garras cortantes y los siempre populares electrolátigos, tambien se les adecuan inyectores de estimulantes químicos. Los himnos relajantes y las imágenes de santos que sus yelmos pacificadores les proyectan en el cerebro mantienen bajo control a los arcoflajelantes hasta que se pronuncia la palabra clave que los libera de tales restricciones.

Una vez activado, el cuerpo del arcoflajelante se llena de mortíferos estimulantes de combate, supresores de dolor, bombas adrenales y así como de la acción de reguladores de ondas cerebrales que los convierten en máquinas maniacas y psicópatas que lo transforman en una máquina de matar fanática e imparable incapaz de sufrir dolor y desprovista de todo sentido de la autoconservación.

Los Arcoflagelantes son usados normalmente por la Eclesiarquía en misiones de ataque suicida. Sin embargo un Inquisidor puede pedir (o demandar si tiene el poder necesario) que un Cardenal ceda uno o dos arcoflagelantes a su autoridad. Los arcoflagelantes no son un arma ligera y son muy apreciados por los Inquisidores más destructivos y sedientos de sangre, que no temen algún daño colateral o bajas de civiles inocentes durante sus misiones.

ARCOFLAGELANTES FAMOSOS

Damien 1427 (su verdadero nombre fue purgado de los registros imperiales) fue una vez un comerciante viajero originario del mundo de Siluria IV, hasta que quedó atrapado en un derrumbe. Después de sobrevivir a este desastre, comenzó a alucinar que recibia la visita del Emperador. Comenzo a formar un grupo con bandidos, ciudadanos descontentos y mutantes con los cuales desafió la autoridad del Cardenal de Siluria además de atacar al gobernador imperial Tyron Rex. Las fuerzas de seguridad Silurianas aplastaron la rebelión y capturaron al mercader para que fuera juzgado por el Cardenal, el cual lo condenó a la Arcoflagelación. Fue entonces cuando la criatura llamada Damien 1427 nació.

SACADO DE Inquisitor Y Codex: Cazadores de Brujas.Adaptado y ampliado por Me