

Inquidores famosos:Anton Zerbe

Autor AGRAMAR

jueves, 24 de diciembre de 2009

Antón Zerbe es el líder comisionado de la cabala Tyrantina, una posición que el propio Lord Inquisitor Caidin le concedió. Él no toma sus deberes a la ligera, ya que él cree que la doctrina de la Estrella Tirana debe llevarse a cabo a rajatabla para que sea efectiva. Raras veces abandona el Bastión Serpentinis, y preside las reuniones de los Inquisidores de la Cabala.

Zerbe, hace tiempo, vagó por el Imperio en busca de la corrupción y la incompetencia entre los Adeptus pero él ahora está dedicado a su rol en cuerpo y alma. Zerbe nunca es visto sin su máscara impenetrable de oro y la armadura dorada, y siempre se le encuentra en el trono de la cámara de audiencias del Bastión. Él no es un hombre fácilmente accesible y siempre permanece distante de aquellos que pululan alrededor de él..

Zerbe es imparcial y rechaza en todos los casos apoyar a un Inquisidor sobre el otro, no importa cuán junta pueda ser su reclamación. Su motivación principal es prevenir las luchas de poder internas dentro de la Cabala Tyrantina, de modo que el grupo pueda hacer su santa labor. Él cree que si cualquier facción Inquisitorial dentro de la Cabala acaba por prevalecer, el sector - o aun peor, el Imperio en sí mismo - estaría condenado. Si la facción de los Recongregadores, por ejemplo consiguiera lo que ellos quieren, la Cabala sucumbiría a la anarquía. Si el Xanthitas prevaleciera, el Caos corrompería el trabajo de la Inquisición. Incluso los Amalitanos, si ellos tuvieran éxito en sus objetivos, arrastrarían a la Cabala a una situación insostenible. El objetivo de Zerbe es prevenir que cualesquiera de estas facciones impongan a las demás en el Sector Calixis, de modo que el Hereticus Tenebrae pudiera ser retirado. Nada más le importa. Él incluso usará a sus propios acólitos, reclutados personalmente por él, para frustrar los proyectos de los otros Inquisidores, siempre y cuando sus planes pongan en peligro la estabilidad inquisitorial en el sector, da igual lo importantes o beneficiosos que sean esos planes para el Imperio. Además de sus habilidades políticas, Zerbe es psíquico poderoso, aunque este hecho no sea generalmente sabido dentro de la Cabala. Zerbe guarda sus talentos psíquicos en reserva, hasta que deban ser usados para vencer a un enemigo en particular, y que sea peligroso en extremo.

Del Juego de Rol de Warhammer 40k