

Los Berzerkers Squat

Autor AGRAMAR

viernes, 05 de febrero de 2010

Los Squats siempre han tenido una cierta habilidad innata para el combate, reforzada esta habilidad por su corta estatura, su tenacidad y su aplomo. El combate cuerpo a cuerpo siempre es visto como algo honorable y aunque tacticamente ningún Señor o Ancestro quiera prescindir de los ataques a distancia ni la artillería, los Squats ven siempre con agrado enfrentarse cara a cara con sus enemigos hacha sierra o espada en mano.

Las tropas de las Fortalezas de las Hermandades siempre cuentan con un buen número de escuadras de asalto, perfectamente equipadas y adiestradas para los combates a corta distancia. Pero incluso entre ellos hay una élite de guerreros: Los Berzerkers.

Nada que ver con los adoradores de Khorne, son guerreros squat que se han especializado única y exclusivamente en combates cuerpo a cuerpo. Bien pertrechados de granadas de todo tipo, armas de combate cuerpo a cuerpo (hachas y espadas sierra y hachas de energía son sus favoritas) y pistolas bolter o laser, pero sin armadura de ningún tipo, son los encargados de encabezar los asaltos de una Hermandad, así como proteger los trenes terrestres Squat, limpiar el terreno y asegurar edificios, fortalezas y ruinas. Además son unos soberbios luchadores de túneles.

Son muy famosos y respetados, sobre todo por su habilidad, su bravura y arrojo, luchando sin miedo alguno contra los oponentes más poderosos sin pensar en las bajas. Su heroica determinación siempre es un motivo de inspiración y orgullo para una Hermandad.

Muchos entran en los berserkers porque creen que han cometido una falta muy grave contra su honor o el de su gente. Su meta final es morir en combate, llevándose por delante a todos los enemigos que puedan. Para ellos no hay mayor gloria que morir en combate cuerpo a cuerpo arma en mano. Por eso para ellos es inconcebible morir de un disparo enemigo antes de llegar al combate. No se sabe si es por algún tipo de droga, poder psíquico latente o simplemente sugestión, pero el caso es que los Berzerkers Squat avanzan sin inmutarse de los impactos de los proyectiles, como si no fueran más que granizo y viento.

Si un Berzerker sobrevive a muchas batallas, habrá sufrido muchas heridas. La guerra y la muerte será para ellos adictiva y para volver al combate habrán implantarseles todo tipo de elementos biónicos. Muchos acaban siendo más máquinas que Squats y son los más reverenciados de los berserkers Squats. Son los llamados Cibermatadores y son auténticas picadoras de carne, con una ansia incontrolable por la gloria del combate.

Esta es una figura de un Cibermatador. Iban a salir para la 2ª edición, pero al cancelarse el proyecto Codex Squat por las disputas de Copyright entre GW y el creador de los Squats nunca se vendieron en masa. Aun así aun se conservan miniaturas en las colecciones de algunos jugadores muy veteranos y afortunados.

Si queréis hecharle un ojo, mirad este link:

http://www.collecting-citadel-miniatures.com/wiki/index.php/Squats_-_Unreleased

Sacado de Ork & Squat Warlords y del codex 3ª de Squats. Traducido y adaptado por Me