

Inquisidores famosos: Eisenhorn

Autor AGRAMAR

domingo, 07 de febrero de 2010

Gregor Eisenhorn es o era un Inquisidor.

Aunque al principio era un Puritano de la facción Amalathiana, la ideología de Eisenhorn cambiaría durante el curso de su carrera tan radicalmente hacia el Radical Xantismo que otros miembros de la Inquisición lo consideran posiblemente herético. En verdad, Eisenhorn oficialmente ha sido considerado un agente renegado al menos dos veces en su carrera Inquisitorial, sólo evitada su ejecución al ser demostrada su increblante devoción al Imperio ambas veces.

Nacido en el año 198 del M41, en el Mundo de DeKere, Gregor Eisenhorn se hizo pupilo del Inquisidor Hapshant a una muy edad joven. Estudió junto al joven Titus Endor y fue elevado al rango de inquisidor en el año 222 del M41, a la edad de 24 años. Su primera persecución exitosa fue la del hereje Lemete Syre.

Forjándose una carrera estable y competente, Eisenhorn tarde o temprano se puso en la senda de los acontecimientos que cambiarían el curso de su vida en el año 240 del M41. Durante este año Eisenhorn logrado al final acabar con la amenaza del asesino de masas Murdin Eyeclone, una investigación que es notable no sólo para atraer a Godwyn Fischig y Alizebeth Bequin como sus acólitos, si no también por ponerlo en la pista tanto de Pontius Glaw como del Necroteuch(o Necroteuco).

Tras la investigación de Eyeclone, Eisenhorn se vio enredado en una conspiración herética en el mundo de Gudrun, y de hecho, fue capturado y torturado por uno de sus miembros, Gorgone Locke. La conspiración fue destruida por una purga llena Inquisitorial conducida por el Inquisidor Voke. Eisenhorn fue capaz de recuperar un dispositivo conocido como el Pontius, un aparato que contenía encriptados los enigramas cerebrales de un hereje hace mucho tiempo muerto, el infame Pontius Glaw; Uno de los esquemas de la conspiración había implicado el arreglo de su resurrección. Eisenhorn cautivo de Pontius Glaw sostenido e interrogado él con regularidad, antes de finalmente escogimiento tener el dispositivo de Pontius encarcelado por Magos Bure del Adeptus Mechanicus. Esta decisión tendría un efecto profundo sobre el futuro de Eisenhorn. Eisenhorn mantuvo a Pontius Glaw cautivo y lo interrogó con regularidad, antes de finalmente decidirse a encerrar a Pontius en un dispositivo creado por el Magos Bure del Adeptus Mechanicus. Esta decisión tendría un efecto profundo sobre el futuro de Eisenhorn.

El desarrollo de la investigación conduce a la purga del resto de los conspiradores, lo que condujo a Eisenhorn en una de sus investigaciones más famosas; La búsqueda del Necroteuch, un tomo de conocimiento caótico de increíble poder. Eisenhorn rastreó a los sobrevivientes de la conspiración y los encontró en un mundo habitado por los xenos Saruthi. Los Saruthi había conseguido una copia del Necroteuch, y lo había traducido en su propia lengua, creando dos versiones de este tomo caótico y de paso un instrumento de traducción.

El tomo de humano Necroteuch rápidamente fue encontrado y destruido por Eisenhorn mismo. Algunos Inquisidores radicales consideraron esto un acto herético, y pidieron la condena de Eisenhorn por ello. Sin embargo, la mayoría del conclave local Inquisitorial apoyó la decisión de Eisenhorn de quemar el tomo, venciendo a los radicales. Eisenhorn por lo tanto fue evitado el castigo y contribuyó, de hecho, decisivamente a la planificación de una incursión sobre el natal Saruthi durante el cual los objetos restantes relacionados fueron destruidos. Fue durante este ataque cuando Eisenhorn también contacto por primera vez con Cherubael, un poderoso canope demoníaco que la tomaría Eisenhorn y el Imperio en momentos posteriores.

El año siguiente, 241 del M41, Eisenhorn investigó unos terribles asesinatos rituales en el mundo de Sameter, al principio creyendo que las muertes eran obra de algún culto del Caos. Pronto, sin embargo, se reveló que los culpables eran los ex-soldados de la Guardia Imperial. Estos antiguos soldados del 9^a de Infantería de Sameter e habían sido vuelto locos por los horrores que ellos habían afrontado en la guerra, y ritualmente mataban a ciudadanos regulares. Ayudado por los Adeptus Arbitres locales, Eisenhorn pudo eliminar a los fanáticos en un edificio abandonado que era donde se reunían. Durante el tiroteo, Eisenhorn perdió su mano izquierda a manos de un antiguo tirador de primera muy experimentado. Le ofrecieron un replazo prostético, pero el rechazo, arreglándose las con el muñón hasta que él pudiera tener una mano cultivada y le fuera injertada, dos años más tarde.

En el año 312 del M41, el mejor amigo de Eisenhorn, Midas Betancore fue muerto por el hereje Fayde Thuring durante una investigación. Thuring se escapó, y Eisenhorn se prometió cuidar a la hija de Midas, Medea. Años más tarde, cuando ella llegó a la mayoría de edad, ella seguiría el camino de su padre y se uniría el séquito del Inquisidor Eisenhorn como su piloto.

26 años más tarde, en el año 338 del M41, Eisenhorn comenzó la investigación para la cual él se haría el más conocido; la eliminación del Inquisidor de hereje Quixos. La investigación ocurrió después del desastre de Thracia Primaris durante el Triunfo (donde el Interrogador de Eisenhorn, Gideon Ravenor, sería horriblemente herido), una atrocidad que apareció haber sido tramada para liberar a varios psíquicos renegados de nivel Alfa..

La investigación de Eisenhorn lo llevo al mundo de Eechan, donde, haciéndose pasar por mutantes, él y su equipo descubrieron que había habido actuación Inquisitorial en el plan que liberó a los psíquicos. El inquisidor Lyko fue descubierto en compañía de Cherubael. Desconcertado por la reaparición de Cherubael, Eisenhorn focalizo sus investigaciones sobre la criatura. Esto lo condujo a Cadia, donde descubrió otro huesped demoniaco muy podereos, Prophaniti, y los lazos que los unian al Inquisidor radical Quixos.

Sin embargo, la investigación de Eisenhorn quedo parada durante algun algún tiempo por su detención por el Inquisidor Osma para colaboracion con demonios. Al fugarse, fue declarado culpable en rebeldia y forzado a funcionar como un renegado por el resto de la investigación. Eisenhorn se reunio con su amigo el Magos Bure en Cinchare donde siguio interrogando a su prisionero , Pontius Glaw. Durante este período derrotó a un culto del Caos que habia surgido sobre el plenta y consigio asi unas armas psiquicas de precision muy poderosas.

Eisenhorn después formo un pequeño grupo de ataque con otros tres Inquisidores, y de común acuerdo con ellos, detectaron Quixos y se enfrentaron a el. Eisenhorn mató a Quixos, recuperó el libro herético, el Malus Codicium, y desterró tanto a Prophaniti como a Cherubael del mundo materail. Él fue declarado libre de todos los cargos contra él tras la conclusión de la investigación.

En el 345 del M41, Eisenhorn logro en en secreto la invocación del demonio Cherubael y consiguio atraparlo para interrogarlo y estudiarlo. En el año 355 del M41 lanzo una incursión rapida en la disformidad ,en el planeta de Gudrun. Era el año 386 del M41 cuando Eisenhorn fue capaz de vengar la muerte de Midas Betancore, pero el coste fue considerable. La muerte del hereje Fayde Thuring le cuesta las vidas de varios socios, dejo a Bequin en coma, causó la destrucción de su nave y le forzó a usar Cherubael como un aliado.

Poco después Eisenhorn seria víctima de un ataque planificado con sumo cuidado orquestado por Pontius Glaw, quien había escapado al cautiverio y había decidido castigar y atormentar a sus captores. Casi cada faceta de la vida de Eisenhorn fue siendo poco a poco destruida, incluyendo su carrera, ya que otra vez fue declarado un paria por los Inquisidores Osma y Heldane. Su organización fue casi destruida, su propio cuerpo roto y la mayor parte de su séquito muerto, pero Eisenhorn pidio la ayuda del que una vez su pupilo, Gideon Ravenor, que era ahora un Inquisidor de plenos poderes.

Con la ayuda de Ravenor, Eisenhorn fue capaz de rastrear a Pontius y eliminarlo para siempre Sin embargo, el asunto de Pontius hizo más que se agotasen mas los recursos físicos de Eisenhorn, esto también finalmente acabo con su resistencia al empleo de métodos radicales, pues él comenzó a viajar con Cherubael como su compañero constante.

Eisenhorn despues del asunto Pontius, parecia que volvio a ser readmitido en la Inquisicion.

Eisenhorn ha reaparecido durante sólo breves momentos en los años posteriores, reclutando a nuevos acolitos o consultando a socios pasados, como la advertencia de Gideon Ravenor sobre las intenciones del culto conocido como la Divina Fraternidad. Los miembro del culto hablan de Eisenhorn y se sugiere que él pued haber muerto luchando contra sus seguidores, dentro de un edificio que ellos hicieron explotar. Eisenhorn ha sido dado por desaparecido. La verdad sobre todo esto aun habra de saberse.

CAPACIDADES PSIQUICAS

Como psíquico Eisenhorn una fuerza de voluntad natural increíble y una gran resolución, que combinado con sus grandes poderes psíquicos, lo hacian un telepata muy potente. Él normalmente canaliza su talento psíquico por en voz, obligando a la gente a seguir sus instrucciones. Él puede enfocar este talento sobre individuos distintos en medio de una muchedumbre, o sobre muchas personas.

El atributo físico más obvio de Inquisitor Eisenhorn es su crudo implante augmentico que es un sistema asistencia, que puede ser visto proyectandose desde la espalda y la parte de atras de su cabeza hasta sus miembros inferiores. Este implante fue hecho de forma apresurada cerca del final del asunto Pontius. Este implante le permite un indice de movimiento razonable, pero él se ha aficionado a utilizar un baston estoque que le ayuda a mantener el equilibrio.

De varios siglos de edad, Eisenhorn sólo aparenta ser un hombre de aproximadamente mediana edad al observador ocasional; su proceso de envejecimiento ha sido retardado por los tratamientos Inquisitoriales juvenat. La tortura infligida por Gorgone Locke causó la destrucción permanente de muchos de los nervios en la cara de Eisenhorn. Por consiguiente, él tiene limitadas las expresiones y movimiento facial y ya no puede reír. Bien afeitado y de cabellos morenos, forzaron a Eisenhorn afeitarse la cabeza de forma permante cuando le pusieron su sistema augmentico.

Él normalmente solia o suele llevar traje no muy ostentosos de color gris oscuro o negro con abrigos de cuello alto ,largos ,de color azul o negro. Debajo del abrigo solia llevar su espada, envainada en su cadera. Ahora es formado en un estoque, envainado en un bastón de paseo. También bajo su abrigo lleva un arma de fuego, generalmente bajo su hombro izquierdo.

Su sello Inquisitorial normalmente esta guardado en un bolsillo interior. Mientras Eisenhorn por lo normal minimiza su estatus Inquisitorial, de vez en cuando decide, con orgullo, mostrar la majestad de su oficio. En tales circunstancias él se viste de forma mas ostentosa y con colores vivos, si bien todavía usa mismo modelo básico detraje y de abrigo. Su sello Inquisitorial entonces es fijado en la pechera de su chaqueta, junto a otros símbolos y distinciones que él, en ese momento, decida llevar.

En la primera parte de su carrera, Eisenhorn portaba una espada de energía de diseño insólito; en vez de tener una hoja convencional, metálica, como foco de su campo de energía, la hoja estaba hecha de energía pura. Esta antigua arma, una hoja llena de gracia y mortal había sido bendita por el Preboste de Inx. En contraste con este arma sin precio, su arma estandar durante la mayor parte del mismo período era una pistola naval modelo Scipio, un arma barata y poco sutil, que había sido en un principio toscamente hecha por Lore Vibben, una ex-pandillera empleada por Eisenhorn como su guardaespaldas y ayudante personal.

Los laterales de la culata habían sido substituidos por el marfil, con los cuales fueron grabados al agua fuerte un cráneo entrelazado con rosas; las gotitas de sangre de las espinas de las rosas fueron representadas por gemas carmesies. Eisenhorn al principio fue puesto en un aprieto por esta personalización de su pistola, pero más tarde comprendido que él estaba siendo honrado por la marca personal de Vibben en su arma, con colores de su antigua banda. Cuando Vibben fue muerta por los agentes de Murdin Eyeclone, Eisenhorn se aseguró de usar la pistola que ella había hecho para para ejecutar a Eyeclone personalmente en venganza. Entonces, una vez hecho y con gran aflicción, el arma fue enterrada con ella.

La siguiente arma de fuego de Eisenhorn sería una Pistola bolter muy personalizada dada por un Bibliotecario de los Vigilantes de la Muerte, que se la regalo. Hecha de acero de un tono verde apagado, era de dimensiones compactas y tenía un rasgo insólito no tenía cargador exterior, sino en la culata hueca. Se perdió durante la investigación contra Quixos y nunca fue substituida por otra pistola, en particular, que fuera su favorita.

Su espada de energía fue destruida luchando contra Cherubael, así que Eisenhorn y el Magos Bure trabajaron juntos y crearon dos armas poderosas; un baston psíquico con un remate tallado para parecerse al propio cráneo de Eisenhorn y una espada de energía basada en Barbariaster, la espada que una vez llevada por Arianhrod Esw Sweydyr, una de sus difunta acolitas.

Barbariaster era muy antigua. Su hoja había sido forjada y doblada más de 900 veces y mejorada con potentes runas pentagramáticas. Al principio era un arma larga, de empuñadura larga, para usarse a dos manos y parecida a un sable, Barbariaster fue recuperada y re forjada después de que fuera rota en pedazos roto en la batalla contra el Inquisidor Quixos. Es llevada a la espalda cuando no se emplea.

El arma más poderosa en su arsenal era su nave personal, un Cutter artillado, una nave espacial personal capaz de vuelo atmosférico, pero no de viaje disforme independiente. Bastante grande como para contener cabinas, camarotes y equipo para media docena de personas así como una cubierta de carga nada desdeñable, era una nave rápida, ágil y bien armado con varias torretas con cañones automáticos.

Eisenhorn y su séquito también emplearon su propia forma personal de lengua cifrada, llamada Glossia. El formato básico fue creado por Eisenhorn cuando tenía 32 años, pero creció con el empleo durante los años, y varios de sus acolitos contribuyeron a darle forma y ampliarla.

Sequito

El inquisidor Eisenhorn creó una organización considerable durante la primera parte de su carrera, comenzando con un puñado de manos de alquiler y más tarde empleando a docenas de acolitos, incluyendo la Rueda, un grupo de nulidades psíquicas. Esta organización fue destruida casi por completo por las maquinaciones de Pontius Glaw, quien también aseguró las muertes de la mayor parte del séquito de Eisenhorn. Al final del caso Pontius, los seguidores que sobrevivieron formaron parte del séquito de Inquisidor Ravenor. Eisenhorn en gran parte evitó adquirir nuevos acolitos y uso a Cherubael durante algún tiempo, pero más tarde comenzó a montar un pequeño séquito a su alrededor de él una vez más. Sus acolitos más notables y demás socios son catalogados más abajo:

- Uber Aemos (Sabio)
- Alizebeth Bequin (nulidad)
- Medea Betancore (Piloto)
- Midas Betancore (Piloto)
- Bure (Tecno sacerdote)
- Cherubael (Huesped demoniaco)
- Lucius 'Slick' Devlan (pistolero)
- Severina and Sevora Devout (Asesinas del culto de la Muerte)
- Godwyn Fischig (Adeptus Arbite)
- Nathun Inshabel (Interrogador)
- Tobias Maxilla (Capitan Mercante)
- Harlon Nayl (Cazarrecompensas)
- Quovandius (Guerrero mutante)
- Gideon Ravenor (Interrogador y más tarde Inquisidor)
- Arianhrod Esw Sweydyr (Espadachina)
- Kara Swole (Guerrera)

Lores Vibben (Guardaespaldas)

Sacado del Lexicanum y de la trilogia de Einsenhorn. Traducido, adaptado y ampliado por Me. Dedicado a BlackLagoon, por las imagenes, los animos y las idas de pinza. You will be a true Brutal Legend;