

# Vehiculos del 40k(G.I)

Autor AGRAMAR  
jueves, 11 de octubre de 2007

Articulo sobre los vehiculos de la G.I

## Vehículos de la Guardia Imperial

### Basilisk

Tripulación: 4 (Conductor, Comandante, Artillero, Cargador)

Peso: 40 toneladas

Armamento: Cañón Pesado Estremecedor, Bolter Pesado frontal

Armadura: Efectiva de 150mm en el frontal

Velocidad Máxima: 60 kph en carretera, 45 kph campo a través

Alcance Operacional: 400 km en carretera, 175 km campo a través

Variantes: Pala excavadora, compartimento de carga cerrado, cañón sin escudo, contrapesos laterales, supresor de fognazos en la bocacha del cañón, amortiguadores de retroceso

Lejanamente basado en el chasis del Quimera, el Basilisk es la pieza de artillería principal de la Guardia Imperial, y puede ser visto formando parte de grandes baterías de artillería o de forma individual, apoyando el avance de la infantería. El diseño del Cañón Estremecedor data de antes de la Herejía de Horus y es veterano de miles de conflictos. Es capaz de disparar en tiro tenso con línea de visión directa o de forma parabólica alzando su inmenso cañón, lanzando sus terroríficas cargas explosivas a increíbles distancias. Estas cargas, aunque relativamente pequeñas en tamaño, viajan a elevadas velocidades y llevan en su interior los explosivos más letales conocidos en el Imperio. Esto le concede al Basilisk una capacidad de pegada mucho mayor incluso que la del Lemn Russ, lanzando cargas más letales a mayor distancia. Sin embargo, como su primo el Quimera, está muy pobremente blindado, aunque esto es sólo un inconveniente menor, ya que su gran alcance le permite colocarse muy por detrás de las líneas amigas, donde será inalcanzable para el enemigo. Incluso así es vital que este tipo de vehículo esté bien protegido por escuadras de infantería, ya que un comandante rival que consiga una línea de visión clara hacia el Basilisk utilizará todo lo que tenga para destruirlo. Un Bolter Pesado montado en su chasis, como es habitual en el Quimera, se utiliza para mantener a raya a la infantería que se aproxime, o como arma de apoyo en caso de encasquillamiento de la recámara, aunque esto es algo muy raro de ver.

### Quimera

Tripulación: 3 (Conductor, Artillero de torreta, Operador del arma del chasis), Transporta a 12

Peso: 38 toneladas

Armamento: Multiláser montado en la torreta, Bolter Pesado montado en la barcaza, 6 Rifles Láser los lados

Armadura: Efectiva de 150mm en el frontal

Velocidad Máxima: 70 kph en carretera, 55 kph campo a través

Alcance Operacional: 550 km en carretera, 200 km campo a través

Variantes: Palas excavadoras, blindaje reforzado, Multiláser reemplazado por un Lanzallamas Pesado, Bolter Pesado reemplazado por Lanzallamas Pesado, chasis estrechado

Seguramente el Transporte Blindado de Tropas más común de la Galaxia entera, el Quimera sería clasificado mejor como un Vehículo Blindado de Combate con capacidad para llevar una escuadra. La forma distintiva del Quimera puede ser vista a lo largo del Imperio en prácticamente todos los destacamentos de Guardia Imperial, llevando a los escuadrones y sus oficiales a lo más duro de la batalla. El armamento estándar del Quimera es un poderoso Multiláser montado en la torreta, capaz por sí solo de destruir unidades enteras de infantería y vehículos ligeros, y un Bolter Pesado en el frontal que es básico en todos los vehículos basados en su chasis. El Quimera es lo que le da a la Guardia la mayoría de su maniobrabilidad en el campo de batalla, por lo que hay que tener mucho cuidado de no ir metiéndolos por terrenos farragosos, o un comandante de la Guardia puede encontrarse con un ejército que no puede combatir.

### Hellhound

Tripulación: 3 (Conductor, Artillero del Infierno, Operador del arma del chasis)

Peso: 39 toneladas

Armamento: Cañón Infierno montado en la torreta, Bolter Pesado montado en el frontal

Armadura: Efectiva de 150mm en el frontal

Velocidad Máxima: 34 kph en carretera, 19 kph campo a través

Alcance Operacional: 280 km en carretera, 120 km campo a través

Variantes: Convertidor de combustible, pala excavadora, Lanzallamas Pesado suplementario  
 El Hellhound fue diseñado con la guerrilla urbana en mente, aunque si se le da terreno medianamente cubierto o irregular puede desenvolverse excelentemente bien en los flancos de cualquier ejército de la Guardia Imperial. El Cañón Inferno que lleva en su torreta es la pérdida de cualquier unidad de infantería - incluso las unidades cuyas armaduras les permiten resistir el fuego de un lanzallamas normal no pueden aguantar el impacto de los chorros ardientes, y deben sucumbir o retirarse en desbandada. Sin embargo, cuando se opera en campo abierto o contra un enemigo muy móvil, aparece la enfermedad crónica de todas las variantes del Quimera: su blindaje lateral. En un vehículo que suele operar en los flancos, sin apenas apoyos cercanos, esto es muy a menudo un fallo fatal. Sin embargo, el Hellhound proporciona a los Comandantes de la Guardia un grado de velocidad y maniobrabilidad combinadas con una gran potencia de fuego, que de otra forma no tendrían. Cuando está apoyado, por otro Hellhound o una escuadra de Sentinels, estas carencias se reducen grandemente.

#### Leman Russ

Tripulación: 3 (Comandante, Operador del arma del chasis, Conductor/Oficial de comunicaciones)

Peso: 64 toneladas

Armamento: Cañón de Batalla montado en la torreta, Cañón Láser en el chasis

Armadura: Efectiva de 350mm en el frontal

Velocidad Máxima: 32 kph en carretera, 19 kph campo a través

Alcance Operacional: 300 km en carretera, 125 km campo a través

Variantes: Monturas en barquillas laterales (Bolter Pesado o Lanzallamas Pesado), pala excavadora, tanques externos de combustible, capacidad para tubos lanzagranadas, motores de combustión triple

El Leman Russ es uno de los Tanques de Batalla más avanzados de la Galaxia, incluso comparado con el Land Rider de los Marines. Su tremendo Cañón de Batalla montado en la torreta, aunque no fue construido para la guerra móvil, es capaz de repartir brutales impactos por todo el campo de batalla y librarse de hordas de infantería y vehículos indiscriminadamente. La variante que se muestra aquí no está equipada con las monturas en barquillas laterales opcionales. Esto es una medida que toman a menudo los Comandantes que planean desplegar gran número de vehículos sobre el campo de batalla o que se ven forzados a mantenerlos en activo durante largos periodos de tiempo, por lo que se siente la necesidad de reducir la complejidad. Dichas barquillas laterales, al estilo del Predator, generalmente se equipan con Bolters Pesados para eliminar a la infantería que se acerque por los flancos, e incluso el Cañón Laser frontal puede ser sustituido por otro Bolter Pesado, aunque esto es extremadamente raro. Otras variaciones de armas incluyen el montar un Lanzallamas Pesado en los laterales, siendo esto bastante raro también. En batalla, el Leman Russ puede ser visto apoyando cualquier ataque o defensa de la Guardia Imperial. Su fuerte blindaje frontal lo mantiene activo durante largos periodos de tiempo, y puede recibir planchas de blindaje suplementario en los costados, convirtiéndolo en un enemigo formidable.

#### Leman Russ Demolisher

Tripulación: 5 (Comandante, 2 Artilleros de barquillas laterales, Operador del arma del chasis, Conductor/Oficial de comunicaciones)

Peso: 72 toneladas

Armamento: Cañón Demolisher montado en la torreta, 2 Cañones de Plasma montados en las barquillas laterales, Cañón Laser en el chasis

Armadura: Efectiva de 350mm en el frontal

Velocidad Máxima: 25 kph en carretera, 17 kph campo a través

Alcance Operacional: 250 km en carretera, 100 km campo a través

Variantes: Cañón Plasma reemplazado por Multi-Meltas, pala excavadora, blindaje de asedio, tanques de combustible auxiliares en el exterior, capacidad para tubos lanzagranadas

El Demolisher fue la primera variante del Leman Russ en ganarse una amplia aceptación entre los regimientos tradicionales de la Guardia Imperial, y desde entonces ha causado un gran impacto en los campos de batalla de todo el Imperio. Con un blindaje mejorado y armamento de corto alcance, este tanque de asedio tiene la capacidad de llevar la lucha incluso a los lugares más cerrados y recónditos de ciudades y fortalezas, enfrentarse a los vehículos blindados enemigos y sobrevivir. La torreta reemplaza al Cañón de Batalla estándar por el respetable Demolisher, un tremendo cañón que es capaz de dejar fuera de combate a vehículos del tamaño de un Titán, aunque su alcance reducido limita su actividad en batallas a campo abierto. Las barquillas laterales, en lugar de montar las típicas armas antipersonales como Laser Pesados o Lanzallamas, llevan Cañones de Plasma o los Multi-Meltas de corto alcance, mejorando las ya buenas habilidades del Demolisher como caza-carros. De todos los carros de la Guardia Imperial, el Demolisher es el que más respeto impone a sus enemigos (si no se tienen en cuenta los Super Pesados).

#### Leman Russ Exterminator

Tripulación: 5 (Comandante, 2 Artilleros de Barquillas Laterales, Operador del arma del chasis, Conductor/Oficial de comunicaciones)

Peso: 69 toneladas

Armamento: Cañones Automáticos gemelos montados en la torreta, 2 Bolter Pesados montados en barquillas

laterales, Bolter Pesado en el frontal del chasis

Armadura: Efectiva de 350mm en el frontal

Velocidad Máxima: 30 kph en carretera, 18 kph campo a través

Alcance Operacional: 275 km en carretera, 120 km campo a través

Variantes: Pala excavadora, Bolter de Asalto en la escotilla superior, tanques de combustible auxiliares en el exterior, capacidad para tubos lanzagranadas

El Lemman Russ Exterminator fue diseñado para combatir contra las grandes oleadas de infantería, y en este papel es tan efectivo como los Destruyores Predator de los Marines Espaciales, con el beneficio añadido del grueso chasis del Lemman Russ. Aunque las tripulaciones de la Guardia no pueden equipararse a los excelentemente entrenados Marines Espaciales, el simple peso de la potencia de fuego que puede desplegar este carro de combate en una sola andanada es algo temible y terrorífico de contemplar, y sólo las unidades más fanáticas o veteranas podrán operar sin presión en las cercanías de un Exterminator rival. Las tropas fuertemente armadas, sin embargo, pueden librarse de un Exterminator tan fácilmente como de cualquier otro carro... si se pueden acercar lo suficiente.

## Sentinel

Tripulación 1 (Conductor/Artillero)

Peso: 7.5 toneladas

Armamento: Laser Multitubo montado sobre un perno giratorio

Armadura: Efectiva de 60mm en el frontal

Velocidad Máxima: 60 kph en carretera, 48 kph campo a través

Alcance Operacional: 575 km en carretera, 425 km campo a través

Variantes: Laser Multitubo reemplazado por un Lanzallamas Pesado, compartimento cerrado para el tripulante, focos frontales, sistema de refrigeración externo para el motor

El Sentinel a menudo se ve como una opción extraña, o al menos secundaria, para la mayoría de los comandantes de la Guardia Imperial, siendo su sistema de locomoción un par de patas mecánicas en lugar de orugas. Sin embargo es una solución perfectamente lógica para un vehículo de reconocimiento ligero que debe atravesar terreno difícil que sería impasable para un blindado más grande. También proporciona a los Comandantes más opciones cuando se planifica un ataque. En batalla, el Laser Multitubo es tan efectivo como el montado sobre un Quimera, y permite al Sentinel operar por su cuenta, pudiendo incluso eliminar sin ayuda unidades de infantería o vehículos ligeros. Sólo cuando se enfrenta a vehículos seriamente blindados o armados el Sentinel se ve forzado a retirarse, aunque tampoco deben tomarse muchas alegrías cuando se usen estos vehículos, ya que su reducido blindaje no les permite sufrir mucho castigo. Cuando ataquen deben estar muy seguros de destruir a su objetivo, porque no podrán aguantar una respuesta en firme.

## Baneblade

Tripulación: 10 (Conductor, Comandante, Artillero de Torreta, Artillero de Barcaza, 3 Artilleros de Bolters Pesados, 2 Artilleros de Barquillas Laterales y 1 Oficial de Comunicaciones)

Peso: 365 toneladas

Armamento: Cañón de Batalla montado en la torreta, Cañón de Batalla montado en la barcaza, 3 pares de Bolters Pesados gemelos, 2 Barquillas Laterales con Cañones Láser

Armadura: Efectiva de 425mm en el frontal

Velocidad Máxima: 12 kph en carretera, 18 kph campo a través

Alcance Operacional: 175 km en carretera, 75 km campo a través

Variantes: Armadura reforzada, Cañón de Batalla montado en la barcaza reemplazado por un Cañón Demolisher o un Estremecedor, Bolters Pesados reemplazados por sistemas de defensa automáticos, ambos cañones de Batalla pueden ser colocados en dos torretas independientes (como se muestra en la fotografía), tanques de combustible adicionales

El Baneblade es el tipo de Tanque Super Pesado más común de la Guardia Imperial, y es capaz de desplegar una capacidad de fuego casi increíble. Aquí se muestra la rara variante de barcaza tipo Hecate, pero el armamento viene a ser el mismo. El armamento principal son los dos Cañones de Batalla montados en las inmensas torretas gemelas que dan al Hecate su apariencia característica. En otros tipos de Baneblade uno de los Cañones de Batalla se monta en la barcaza y se puede reemplazar por un Demolisher. Esta potencia de fuego es apoyada por dos Cañones Láser y una batería de defensas anti-personales con Bolters Pesados. El Baneblade, al igual que los demás tanques super pesados, pesa cientos de toneladas y es más ancho que la mayoría de las calles, por lo que debe tenerse mucho cuidado cuando se despliega sobre el campo de batalla. Típicamente se usará como una fortaleza móvil, quedándose en una posición desde la que domine el campo de batalla para ofrecer una barrera artillera que proteja el avance del resto del ejército.

## Shadowsword

Tripulación: 9 (Conductor, Comandante, Artillero del Cañón Principal, 3 Artilleros de los Bolter Pesados, 2 Artilleros de las Barquillas Laterales, Oficial de Comunicaciones)

Peso: 342 toneladas

Armamento: Cañón Volcano fijo, Bolter Pesado en escotilla superior, 2 Bolter Pesados gemelos, 2 Cañones Laser en las

## barquillas laterales

Armadura: Efectiva de 425mm en el frontal

Velocidad Máxima: 12 kph en carretera, 18 kph campo a través

Alcance Operacional: 175 km en carretera, 75 km campo a través

Variantes: Armadura reforzada, Bolters Pesados reemplazados por sistemas de defensa automáticos, Cañón Laser montado en el chasis, tanques adicionales de combustible en el exterior

El Shadowsword tiene la fama de ser el más letal de los Tanques Super Pesados de la Guardia Imperial. Diseñado desde el principio específicamente para cazar otros tanques e incluso titanes, comparte muchas de las mismas características de otros tanques más pequeños, pero cuenta con un Cañón Volcano como arma principal, el cual sólo se podía encontrar en líneas de fortificaciones masivas o en los propios titanes. El Shadowsword carece de la capacidad de enfrentarse a objetivos con múltiples Escudos de Energía con sus únicos 2 Cañones Laser para traspasarlos - y se considera un desperdicio utilizar el Cañón Volcano en estas tareas. Para compensar esto, los Shadowsword se despliegan habitualmente en compañías enteras de estos carros, o apoyados por otros tanques como el Baneblade o varios Lemman Russ. El poder del Cañón Volcano es tal que puede derribar a un Titan que no tenga activos sus escudos con facilidad, y es más letal aún contra otros vehículos independientemente de su tamaño. Los Shadowsword son carros muy costosos de desplegar sobre el campo de batalla, especialmente por el gasto de combustible y aprovisionamiento, por lo que sólo estarán presentes en las confrontaciones más grandes o vitales. Contra enemigos avanzando en hordas, como los Orkos o los Tiránidos, muchas de las cualidades del Shadowsword se desaprovechan - un vehículo preparado para objetivos más generales, como el Baneblade, se adecúa mucho más a estos enemigos.

## Stormblade

Tripulación: 9 (Conductor, Comandante, Técnico del reactor, Artillero de la torreta, Oficial de misiles, Operador de misiles, Artillero del Bolter Pesado, Artillero del Cañón Laser, Oficial de comunicaciones)

Peso: 345 toneladas

Armamento: Cañón Pesado de Plasma, Misil Hellion, Lanzadera de 4 Misiles Cazadores Asesinos, Cañón Laser montado en barquilla lateral, Bolters Pesados gemelos

Armadura: Efectiva de 410mm en el frontal

Velocidad Máxima: 14 kph en carretera, 19 kph campo a través

Alcance Operacional: 350 km en carretera, 150 km campo a través

Variantes: Blindaje reforzado, Bolters Pesados reemplazados por sistemas de defensa automáticos, núcleo del reactor super cargado, cabeza de Vórtice en el Misil Hellion

El Stormblade es uno de los Tanques Super Pesados menos comunes de la Guardia Imperial. Diseñado como un vehículo blindado que pudiese acabar con los más costosos titanes cuando se despliega en unidades, el Stormblade es también un estupendo caza-carros. Mientras que otros tanques, incluso otros Tanques Super Pesados, montan un solo Misil Cazador Asesino como opción, el Stormblade tiene una lanzadera con cuatro de ellos como estándar. Tanto si se disparan individualmente como en una salva, estas armas son la perdición de cualquier objetivo blindado, y causarán incontables problemas incluso a Titanes. Los Cazadores Asesinos, sin embargo, son lo más suave del armamento de un Stormblade. La barquilla individual es la misma que puede verse en los Shadowsword y los Baneblade, contando también con un Cañón Laser en la torreta y Bolters Pesados como defensa antipersonal. El armamento principal del Stormblade está en su torre fija - un Misil Anti-Titan tipo Hellion, capaz de penetrar los reactores de plasma más blindados, y un Cañón Pesado de Plasma, un arma que sólo se acostumbraba a poner en los propios titanes. Los requisitos de energía de un Cañón Pesado de Plasma son tremendos, y el Stormblade necesita unos tiempos de recarga larguísima entre disparo y disparo, aunque el grueso blindaje del carro compensa de alguna forma esto, sobre todo teniendo en cuenta que dentro de su superestructura alberga un pequeño reactor de plasma adaptado de los titanes de exploración tipo Warhound. Este reactor es indispensable para disparar el Cañón Pesado de Plasma, ya que ninguna otra fuente de energía puede generar el poder necesario para utilizarlo. El plasma en bruto es canalizado directamente desde el reactor hasta la cámara de carga del Cañón Pesado de Plasma. El exceso de energía del reactor se reparte para mantener operativos los sistemas y armamento del carro, al contrario que en los demás tanques, donde se emplean métodos mecánicos más convencionales. Aunque posee un armamento fantástico cuando se trata de enfrentarse a Titanes y vehículos super blindados, el Stormblade tiene varias grandes desventajas. El Cañón Pesado de Plasma es extremadamente poderoso, pero su alcance es muy limitado, por lo que el Stormblade debe estar muy bien apoyado por carros más pequeños o infantería pesada cuando avanza. El Cañón Laser es una gran arma secundaria anti-tanque, pero en un vehículo de este tamaño resulta ridícula cuando los cinco misiles principales ya han sido disparados y el Cañón Pesado de Plasma está recargando. Esto ha llevado a compañías enteras de Stormblades retirándose ante un decidido asalto enemigo, simplemente por ser incapaces de devolver el fuego. Finalmente, dado que el Stormblade usa la misma tecnología en su reactor de plasma que los titanes, también es muy propenso a sufrir peligrosas fugas cuando ha recibido un gran castigo. Su gruesísimo blindaje mejora la resistencia y durabilidad del tanque, pero cuando un Stormblade es destruido aniquila a todas las unidades, amigas o enemigas, que se encuentran a su alrededor en un amplio radio. Las tropas que deben apoyar el avance de estos monstruos mecánicos rara vez lo hacen voluntariamente, y pueden estar menos dispuestas a resistir un asalto de lo que estarían en circunstancias normales.