

Los Necrontyr

Autor AGRAMAR
viernes, 12 de octubre de 2007

Autor: IrsTsun en <http://www.terrasomnia.com/foro/>
Sacado del OCD y Adaptado por Me

La raza Necrontyr era débil y enfermiza debido al sol azul del sistema del que proceden. Desde siempre quisieron encontrar una cura a este mal que les obligaba a morir a los pocos años. En sus viajes de exploración se encontraron con los Ancestrales, quienes gozaban de salud y del don de la vida eterna. Sintieron envidia de ellos y empezó la guerra. No se sabe si fue por razones de desarrollo armamentístico o por encontrar una cura a sus males, pero, los Necrontyr descubrieron que en algunos sistemas se encontraban unos seres inmateriales y hasta el momento inconcientes que se alimentaban de la vida de las estrellas y les despertaron, dándoles además un cuerpo metálico que rápidamente dominaron y moldearon a su gusto. Estos seres son los C'Tan.

En agradecimiento, los C'Tan ofrecieron a los Necrontyr lo que siempre habían añorado, la vida eterna. Pero a un alto precio. Para conseguir la inmortalidad debían entregar sus almas a estos seres, quienes las custodiarían (se las comieron) y se convertirían en sus siervos. Aunque algunos se negaron, muchos más aceptaron el trato y se convirtieron en los Necrones. Seres metálicos sin alma, pero consientes y con el deber de obedecer a sus nuevos amos los C'Tan.

En este proceso, los C'Tan descubrieron que alimentarse de almas era más rico que alimentarse de las estrellas, por lo que empezaron una recolecta de almas por toda la galaxia ayudados por los Necrones que aun con la inmortalidad conseguida odiaban a los Ancestrales y todo lo que habían hecho.

Por aquel entonces había dos razas emergentes: los Eldars, inteligentes, bellos, pacíficos, de longeva vida y otra, que se supone eran los antepasados de los Orkos(Krork), que era más belicosa, pero no carente de la necedad obvia de los Orkos actuales.

Estos dos pueblos, y en especial los Eldars, tomaron el relevo de los Ancestrales en lo que atañe a la guía de las nuevas razas que surgían en la galaxia, como por ejemplo la humana.

La guerra estalló entre los dos bloques; Ancestrales, Eldars y estos pre-Orkos por un lado y C'Tan y Necrones por otro. Miles de estrellas se apagaron en el transcurso de esta cruenta guerra, miles de razas no conocieron la luz de su existencia, billones de almas fueron devoradas por los C'Tan. Y lo peor, en el transcurso de esta guerra, los Orkos descubrieron su verdadero sino, vivir y morir por la guerra, por lo que empezaron a atacar no solo a los Necrones, sino a los Ancestrales y Eldars, desvinculándose de este modo de todo pasado, para ellos solo valía el presente y la futura guerra. De entre todos los C'Tan destacó el Portador de la Noche, de hay que la imagen que muchas razas antiguas, como la humana, de la muerte sea la suya. De entre los dioses Eldar destacaron Vaul, Khaine y el Dios que Ríe. De entre los Eldars, destacó el gran héroe Eldanesh, favorito de Isha y Asuryan (otros dos dioses Eldars). Khaine, envidiando a este Eldar lo mata, de hay la mano ensangrentada, pues después se arrepiente al debilitar de tal manera el bando de los Ancestrales.

Por otro lado el Dios que Ríe confunde a unos cuantos C'Tan, entre ellos el Embaucador diciéndoles que la verdadera fuente de la vida (comida) está en ellos mismos, por lo que empieza una guerra entre los diferentes C'Tan hasta que solo quedan cuatro.

En otro alarde de pericia y con ayuda que Khaine, el Dios que Ríe tiende una emboscada en la disformidad a el Portador de la Noche, donde Khaine consigue robarle su arma mas poderosa y la esconde en algún lugar de la disformidad. A su vez hiere a este C'Tan y unos fragmentos de su cuerpo metálico se le clavan, hiriéndolo por primera vez en su vida. Para entonces la galaxia esta en tal estado que apenas hay almas que recolectar o algo que defender, por lo que los C'Tan deciden dormir hasta que la galaxia se recupere y así hacer una nueva siega de almas (la cual parece que ha empezado).

Por su parte, los Eldars entran en su etapa más oscura y perversa al intentar saciar todas sus sensaciones y placeres. Tal acto, a lo largo de tantos milenios, provoca el nacimiento de Slaanesh. A causa de ese nacimiento surge el Ojo del Terror. Khaine, viendo la nueva amenaza para los Eldars y recordando su juramento lucha contra la nueva criatura, pero esta es más poderosa y lo destruye en miles de pedazos. Estos pedazos forman a los Avatares de los Mundos Astronaves, pues aunque Khaine fue derrotado no ha olvidado su juramente de proteger a los Eldars.