

Historia de los Rapaces(raptors)

Autor AGRAMAR
lunes, 15 de octubre de 2007

Los rapaces son una forma degradada de las tropas de asalto equipadas con retroreactores que lucharon en las Legiones Traidoras durante la Herejía Horus. En aquel tiempo los retroreactores era una rareza, y por lo general sólo eran dados a las unidades de elite de las tropas imperiales. Esta forma más temprana de retroreactores era más bien más sofisticadas y eficientes que los comúnmente usados por el Imperio en el 41 milenio actual, ya que al ser bastante más ligereros y menos voluminosos, tenían al mismo tiempo un alto empuje que permitía realizar saltos mas largos. Tal era su complejidad, sin embargo, que sólo los adeptus tecnológicos más expertos podrían intentar su construcción, y con el tiempo hasta esta capacidad fue perdida, tan solo ahora todo lo que se puede hacer es mantener aquellos retroreactores que todavía permanecen activos. Si no hubiera sido por el descubrimiento de la PCE de los retroreactores actuales (por un adeptus tecnologicus desconocido en el planeta conocido sólo como DH2), esto habría hecho que solo los rapaces fueran las unicas tropas con retroreactores del todo el universo del 41º milenio.

En el momento de la Herejía, muy pocas unidades de tropas fueron equipadas con retroreactores. Del mismo modo el que la armadura de Exterminator todavía es vista como ser una insignia de honor, ser un miembro una unidad de asalto equipada con retroreactores era una fuente de orgullo y el prestigio. Tales tropas, al ser tan raras, fueron empleadas sólo para misiones sumamente especializadas y a menudo sumamente peligrosas. Todos estos factores combinados parecían inculcar un espíritu individualista entre los guerreros de asalto de unidades equipadas retroreactores ... y este espíritu de individualismo era peligroso y tendría consecuencias terribles durante la Herejía Horus...

EL CULTO DE LOS RAPACES

Cuando Horus comenzó su rebelión contra el Emperador, sus ejércitos incluían, mas o menos, sobre la mitad de las unidades de asalto equipadas con retroreactores de las enormes Legiones de aquellos días. Aunque pequeño como un porcentaje del tamaño total del ejército de Horus, había todavía las decenas de miles de tales tropas bajo su mando. Como todos los Marines Espaciales de las Legiones de Traidores, estas tropas fueron corrompidas por los dioses de Caos despacio e insidiosamente para que, paso a paso, fueran convertidos en algo monstruoso y diabolico. Donde había habido una vez guerreros orgullosos, nobles Marines Espaciales, ahora solo había criaturas vanas, egoístas que rápidamente se hicieron conocidas ambos bandos por sus atrocidades y se les dio en nombre de Rapaces.

Parecería probable que los Rapaces se hicieron adoradores dedicados de uno de los dioses de Caos, y que su aspecto reflejara esto de algún modo, tal como los Mil Hijos, Berzerkers y Marines de Plaga, ya que todos tienen un aspecto que refleja los aspectos de su dios de patrón. Sin embargo, exactamente a quien o quienes adoran no está claro; podría ser uno de Dioses de Caos principales, como Tzeentch o Slaanesh, pero es más probable que adoren a una de la plétora de deidades del Caos menores, que no son tan poderosos como los poderes principales, pero son terriblemente malignas y peligrosas.

Una cosa está más que clara: Sea cual sea el poder al que adoran, como el tiempo los rapaces se han hecho cada vez más corrompidos, su armadura ha sido transformada por alguna fuerza extraña del Caos para que exista una semejanza con el poder patron. Al mismo tiempo, el orgullo y el espíritu de los Marines Espaciales que se hicieron los Rapaces han sido pervertidos en una creencia vana sobre su propia superioridad sobre todas las criaturas, que a menudo es expresada en los actos de crueldad aborrecibles.

Aunque los Rapaces luchen junto a otros Marines del Caos, su actitud arrogante y el obvio desdén hacia los demás los hace impopulares, un sentimiento que es reforzado por la tendencia de los rapaces de desertar en cuanto ellos tienen lo que ellos quieren. Y es que ellos quieren únicamente la destrucción, la muerte y la imposición simple del dolor y el sufrimiento para su propio bien. Ellos acechan en el campo de batalla, cayendo abruptamente sobre el objetivo más débil y más vulnerable que ellos pueden encontrar, para luego marcharse dejando una estela de muerte antes de que el enemigo pueda tomar represalias. Realmente los Rapaces están entre lo más asqueroso y odioso de todos los seguidores de los dioses de Caos.

LA TECNOLOGIA EN EL IMPERIO

La Edad del Imperio no es una edad técnicamente avanzada como nosotros la conocemos. Es una edad donde los problemas son solucionados por la pura fuerza y la ignorancia, donde los peligros son demasiado grandes o demasiado inconcebibles para obtener cualquier otra respuesta. La innovación tecnológica y la invención no existen, y aquellos que

entran en contacto con la tecnología la usan con reservas y con una reverencia que es casi religiosa. Los Marines Espaciales, por ejemplo, tratan su equipo y armadura como si poseyeran una voluntad propia : una armadura bien cuidada y constantemente mantenida puede recompensar a su portador salvando su vida; mientras que un Marine Espacial que descuida su equipo puede ser abatido por un proyectil que da en una zona vulnerable de su armadura o por su arma ,que funciona mal. Tal es la voluntad de Dioses.

La mayor parte de la tecnología usada por el Imperio es producto de la Plantilla Estándar de Construcción o PCE. Fueron diseñados durante la Edad Oscura de la Tecnología para el empleo por colonos humanos que establecían colonias sobre los planetas recién descubiertos. Su función principal debía permitir a los colonos construir refugios, generadores y transportes sin el conocimiento previo. Los diseños hacían además que fueran artefactos potentes y muy fáciles de reparar.

Durante la Edad de los Conflictos las civilizaciones volvieron al barbarismo, y casi todas las innovaciones tecnológicas de los milenios anteriores fueron perdidas o destruidas. Todo lo que sobrevivió de aquel tiempo terrible fue degradado y las versiones corrompidas de los viejos diseños de las PCE, dispersados y perdidos por miles de planetas a través de la galaxia. Estos documentos contienen el conocimiento perdido de la Edad Oscura de la Tecnología, y el Adeptus Mechanicus hace su Cruzada buscándolos y encontrándolos - el PCE es su equivalente a un texto santo, una fuente de todo el conocimiento, una búsqueda de grial santo.

Por Jervis Johnson y Rick Priestley. Traducido y adaptado por Me, Drachen 88 y Fluskar. Gracias a Red Elf.