

Flora de 40k(El Jardin de Agramar)

Autor AGRAMAR
lunes, 15 de octubre de 2007

Bienvenidos a mi jardin!!!Pasad,pasad...vamos a tomar un te mientras vemos estas maravillas de la naturaleza..pero desde una distancia prudente ,pues muchas de estas variedades son algo mas que peligrosas de hecho "Letal" no les hace toda la justicia que debería...

Han sido recogidas de muchos puntos de la galaxia, pero muchas pertenecen al mundo de Catachan, que es muy lugar preferido para coger estas preciosidades...

Por cierto se me ocurre que aquellos de vosotros que tengais suegras podreis traerlas a ver mi jardin.Para ellas sera una experiencia unica...en el sentido mas autentico de la palabra,claro esta!

Pasad,jejejeje...

ATRAPA-HOMBRES DE VENUS (Venus Mantrap)

La atrapa-hombres de Venus no tiene nada que ver con Venus,si no con su equivalente terricola, la atrapapa moscas de Venus.

Se le parece en todos sus aspectos salvo la talla. Su talla es considerable , a menudo alcanzado los 20 o treinta metros de altura. La Atrapa-hombres es una planta trepadora sobre el suelo húmedo de las selvas infestadas de peligrosas criaturas en los mundos Letales, o "caza" numerosos tipos de animales. Sus hojas tienen la forma de cepos proveídas de dientes poderosos. Estas trampas son accionadas por toda criatura imprudente que pasa sobre sus pelos sensitivos. A diferencia de la venus terrestre, la trampa-hombre puede desplazar sus hojas para atacar.

HOJA-CEREBRO DE CATACHAN (Catachan Brainleaf)

Esta planta es inhabitual en el reino vegetal y ademas posee unas cualidades realmente sorprendentes: posee lo que parece ser un nivel animal de inteligencia. La planta es un pequeño árbol no especialmente notable entre el resto de la flora de Catachan, el planeta donde apareció esta planta.

Lo que hace a esta planta notable tambien es su capacidad de separar sus hojas,que son capaces de volar sobre una distancia de varios metros, propulsados por una ondulación semejante a la del ala de un pajarito. Cada hoja es una macrocélula, una parte de la inteligencia global de la planta. Son equipadas de ganchos rasposos y de haces nerviosos . La hoja se "ata" una criatura viva e inyecta fibras que crecen en el sistema nervioso del huésped hasta que sea sólo un instrumento del árbol. Aunque incapaz de un gran intelecto, puede utilizar a sus víctimas de manera sensata y racional, hasta forzándolos a utilizar armamento o equipo.

SETAS DE GAS (gaz fungus)

Se trata de una variedad más bien amplia de setas, que se encuentra en numerosas variedades similares . Generalmente se parece a una seta y mide a veces más de dos metros de altura. La versión de Luther McIntyre IX es morada con puntos rojos. Una seta de gas tiene un sistema de defensa contra la predación por parte de animales hambrientos simple pero eficaz. Si un animal se acerca demasiado (6 metros) la seta libera un gas envenenado. Este gas es generado dentro de los tejidos de la planta y una vez liberado hacen falta varias horas para regenerarlo. El gas esta activo cerca de la una hora, lo que deja la seta desprotegida muy poco tiempo. El gas es mortal pero la toxicidad pueda variar de una especie a la otra.

ESPINOSO (Spinethron)

Un espinoso es un matorral que crece en macizos densos o en setos largos. Está negro, robusto, lleno de espinas y privado de hojas. Es inofensivo, pero es casi imposible desplazarse a través de. Una vez tocadas, sus ramas comienzan a retorcerse y a apretar, lo que hace que las aceradas espinas corten y todo lo que este a su alrededor.

FLOTADORES (floater)

Los flotadores son unas plantas que sintetizan el hidrógeno y lo conservan en sus tejidos y que, a causa de su extrema ligereza, flotan en el aire sobre las principales corrientes de aire. Son esféricas y cubiertas de ciertos número de nódulos disparadores sensitivos. Si uno de sus nódulos entra en contacto con un objeto físico, el flotador estalla, difundiendo semillas que formarán nuevos flotadores en el espacio de algunos días. Un flotador que estalla puede ser más bien explosivo, lo que forma el principal peligro de estas plantas, por otro lado inofensivas.

FÚNGICO NUDOSO (Tangle Fungus)

Los Fúngicos nudosos crecen sobre el suelo en una masa de filamentos finos que puede alcanzar algunos metros de espesor. No es peligroso pero cuenta como terreno muy difícil, reduciendo el movimiento a un cuarto de la velocidad normal.

HIERBA-ESPONJA (Sponge weed)

La hierba-esponja se adaptó a la supervivencia durante períodos de sequedad apelonandose. Una vez réhidratada, la planta se extiende rápidamente formando macizos que cubren una gran superficie.

ESPUMA-CAUCHO (Rubber Moss)

La espuma-caucho es una planta muy densa y resistente cuyo crecimiento se parece al de la espuma. Recubre el suelo de numerosos mundos, sus esporas microscópicas han viajado a través de la galaxia en las mercancías, sobre el equipo, los trajes y ropas, etc... Su defensa contra un herbívoro deseoso de comerlo es que es prácticamente imposible de arrancar dado que increíblemente es elástica e inestable. Es tan prácticamente imposible destruirla, aparte utilizando granadas o municiones defoliantes.

PLANTAS TREPADORAS (CREEPER)

Las plantas trepadoras que poseen una aptitud casi animal para moverse con sus largas y sinuosas ramas. Este movimiento no es conciente sino es una reacción a la presencia de animales. Una víctima probable será cogida, inmóvilizada por la planta y aplastada hasta la muerte por sus poderosas ramas. Luego el cuerpo se pudrirá rápidamente, y se disuelve por poderosas enzimas secretadas por el tronco.

El spiker es una de las plantas más peligrosas de toda la galaxia. Un spiker puede tener cualquier talla, pero tienen en general la talla de un hombre más o menos, cerca de dos metros de altura. Tienen una forma vagamente cilíndrica y son cubiertos de un lecho espeso de hojas parecidos a cabellos, del cual sobresalen las innumerables espinas, finas y aceradas. Estas espinas son la razón por la cual la planta es peligrosa. Perforando la piel de un animal, libran un producto químico genéticamente inestable que empieza literalmente a transformar los tejidos de la víctima en los de un spiker. Un humano que recibirá una espina en el brazo verá pronto su brazo volverse peludo e inmóvil, y en poco tiempo, su cuerpo será totalmente recubierto con espinas. Aunque la víctima permanece móvil durante un cierto tiempo el cambio fisiológico destruye su espíritu, lo que hace que la víctima yerre sin objetivo. Finalmente toda movilidad se pierde y un nuevo spiker se crea.

ESPORAS DE LAS LLUVIAS (Rain esporas)

Se trata de un tipo de fúngicos, pareciéndose mucho a una seta gigantesca. Solo puede encontrarse en el suelo en el momento de los grandes períodos de sequedad y volverse activa cuando llueve. Con los primeros signos de agua, la seta emerge rápidamente del suelo en un frenesí de crecimiento incontrolado, alcanzando la madurez y emitiendo nuevas esporas en algunos minutos que se instalan rápidamente en el suelo y se producen nuevas setas o que esperan el ciclo próximo de humedad. Las esporas son nocivas para las criaturas que las respiran.

VID TERMOSENSIBLE (Termotrophic Vine)

Esta vid de crecimiento rápido viene de mundos fríos donde el calor es un recurso raro. Así, estas plantas están adaptadas a encontrar el calor. Una vid reaccionará a toda fuente de calor en pocos metros enviando una raíz que rodea el blanco, y crea otro bosque de vides. La vid no mata su blanco, y no lo hiere de ningún modo pero puede dejarlo inmóvil .

Traducido y Adaptado por Me