

El origen de los Necrones

Autor AGRAMAR

martes, 16 de octubre de 2007

Modificado el sábado, 15 de agosto de 2009

Durante mucho tiempo he tenido una sensación con los necrones de Deja Vu, es decir de "yo os he visto antes y no se donde..."Hasta que trasteando por ahí encontré al final la solución a mi desasosiego...

Mirad esta foto:

Aquí salen dos necrones, el de la izquierda es de la 3^o/4^o edición y el de la derecha es uno de la segunda. Como podéis comprobar físicamente son bastante diferentes, tanto el cuerpo como las armas y demás. Ahora bien mirando aquí: <http://perso.orange.fr/taran/> sobre las máquinas demoníacas del caos encontré esta ilustración:

Y pronto me di cuenta que había encontrado el eslabón perdido de los Necrones. Leed este texto traducido del francés:

"El androide del Caos es un esqueleto de plásticero. Su construcción es un secreto conocido solamente ingenieros squat del caos, aliados con los renegados del Caos. Cada Androide contiene a un pequeño demonio, un espíritu disforme encarcelado en el cuerpo de plásticero por las conjuraciones de un brujo del Caos. El pequeño demonio no soporta ser encerrado de este modo y trata de escaparse, pero su pacto le obliga a obedecer todas las órdenes que se le dan. El demonio tratará siempre de interpretar estas órdenes de manera más retorcida para evitar hacer lo que se espera de él."

Aunque 4 dioses podían usarlos, al que más le gustaban era a Khorne, pues sentía un especial placer usando en batalla máquinas demoníacas de todo tipo y los mundos infernales de Khorne tenían inmensas fraguas donde trabajaban muchos Squats del caos y brujos-esclavos para crear esas máquinas demoníacas.

Bien. Estos androides solo salen en dos juegos, en el Epic Space Marine y en el Space Crusade de MB donde estas figuras eran de escala equivalente a las de 40k actuales:

Pero apenas aparecieron en la Primera edición del juego. Pero volvieron a aparecer en la Segunda como los Necrones. Eso sí, con un trasfondo totalmente diferente, aunque con algunos puntos en común, pues los Necrotry que aparecieron como tales en el Codex de la Tercera edición, para escapar de su destino racial (la muerte prematura tras pocos años de vida) hicieron un trato con los C'tan: metieron sus esencias vitales en unos cuerpos metálicos parecidos a esqueletos, de una forma parecida a eso "terminators" poseídos de las primeras ediciones.

Recuerdo que fue en este foro o en otro, no recuerdo bien, donde se discutía si los Fantasmas de Gaud se enfrentaba a Necrones o no. Igual a lo que se enfrentaban era a una especie de Androides del Caos, pues seguramente Dan Abnet se basó en ellas.

Lo que nunca me dejara de asombrarme la capacidad de la GW para reciclar material antiguo y sacarlo como nuevo. Parece que hace mucho que no crean nada nuevo como tal y se dedican a tirar de las neuronas grises de hace 10, 15 o más años.

Gracias a Gandaha por pasar al francés el texto aparecido en Taran.
Traducido al castellano por Me