

Personajes Eldar Oscuros

Autor AGRAMAR

martes, 16 de octubre de 2007

.. de mis estudios se desprende por tanto que, a excepción de los Hemónculos, todos los Eldars Oscuros son miembros de una Cábala o Culto. La naturaleza de los Cultos se estudia en el volumen que complementa esta obra (Cultos Eldars Oscuros del trigesimonoveno y cuadragésimo Milenio), por lo que aquí me limitaré a hablar de las Cábalas de los Eldars Oscuros (los Hemónculos serán estudiados a fondo en el futuro).

Cómo ya he indicado, la sociedad de los Eldars Oscuros está dominada por la rivalidad, la discordia y el asesinato, por lo que cada miembro de esta sociedad necesita disponer de alguna forma de protección para poder sobrevivir. Las Cábalas ofrecen este tipo de protección a sus miembros. Cada Cábala está regida por un señor supremo, que ha alcanzado esta posición de poder absoluto por medio de una combinación de intrigas políticas, intimidación, poder de combate, artimañas, asesinatos y muertes brutales. La naturaleza de la psique y el carácter de los Eldars Oscuros es tal que el gobernante de una Cábala tiene más que temer de sus subordinados más próximos que de elementos foráneos.

Una vez dicho esto, hay que recordar que las Cábalas luchan constantemente entre ellas por el control de territorios y el poder político, y parece muy probable que cada Cábala controle un determinado territorio dentro de la propia Commorragh. Existe un considerable número de evidencias que apuntan a una guerra callejera entre Cábalas rivales que parecen confirmar esta teoría. Sin embargo, para la elite que gobierna los conflictos parecen estar confinados a los aspectos políticos y sociales, y no a una guerra abierta, pero incluso en estos casos la muerte y el asesinato muchas veces sirven para dirimir las diferencias entre Cábalas."

Extracto de la introducción de

"Enemigos del Imperio: Cálalas de los Eldars Oscuros en el Trigesimonoveno y Cuadragésimo Milenios"

del escriba P. B. Oschprey

Los Eldar oscuros es el ejercito con menos informacion de transfondo y tacticas que hay en todo warhammer,ya sea oficial,oficiosa o simplemente inventada por jugadores anonimos.Mientras que de otras razas y ejercitos se pueden hacer libros solo con su transfondo(por ejemplo de los Ultrmarines se pueden hacer varios...y no es una exageracion!), de los Eldar oscuros da justo para un para de folios y con letra grande...Ademas apenas hay webs o post que traten sobre ellos.

Asi que he recopilado por distintas webs, como la de la GW,Wikipedia,Lexicanum y demas informacion sobre sus siniestros personajes para dar algo de luz a una raza demasiado oscura transfondisticamente.....

Asdrúbal Vect

Señor supremo de la cábala del corazón negro

Miniatura:si

Asdrubael Vect es uno de los Eldar Oscuros más poderoso, que fundo Commorragh después de la Caída del Eldar(osea que tiene como poco unos 10000 años.Se dice que los Eldars Oscuros esquivan a la muerte, sacrificando prisioneros y absorbiendo sus almas, pues saben cual es su destino fianl al morir y lo evitan a toda costa). Él es el todopoderoso señor de la Cabala Corazón Negro , la más poderosa en la Ciudad oscura(otro nombre para Commorragh) . En el pasado, muchos han intentado reclamar su puesto intentando acabar con el, pero todos han muerto(y de forma horrible, por cierto).

Vect se lanza a la batalla sobre el Trono de Destrucción, un Devastador mucho mas modificado y mortifero que le lleva él y a su guardaespaldas en su deporte favorito:capturar escalvos.

"Estoy decepcionado porque el cruel destino me haya colocado en una situación en la que no me queda otra elección que enviar mis guerreros contra tus centros de población. Si tan sólo hubiérais abandonado esas vanas esperanzas de proteger vuestros recursos y regresar a vuestros hogares con vuestras familias, podría haberse evitado una gran matanza y un gran pesar.

Sin embargo, todavía estáis a tiempo. Cualquiera que abandone inmediatamente será perdonado, y os doy mi palabra de que podrá atravesar libremente el desierto. Esta oferta de amnistía tan sólo será válida hasta dentro de dos de

vuestras horas, tras lo que empezará de nuevo el terror. Tan sólo espero que consideréis cuidadosamente vuestra posición. Enviadme vuestros representantes para discutir las condiciones si así lo preferís, o enviad a varios si no confiáis en que uno de los vuestros hable en nombre de todos. Estoy seguro de que todo puede... arreglarse."

Grabación de una comunicación
encontrada en la masacre de Delta 9

Kruellagh la Vil, Arconte de los Emasculadores*(en otros artículos sale como miembro de la Cábala del Cráneo Desollado)

(*Literalmente,Emascular es castrar o amputar los genitales,generalmente los masculinos)

Miniatura:si

Kruellagh el Vil es otro Arconte Eldar Oscuro , de uno de las Cabalas menos respetadas. Esto está debido que su líder adora las matanzas, y así ellos traen muy pocos esclavos. Kruellagh usa al Desollador de Almas , dos largas armas parecidas a agujas hipodermicas alojadas en el interior de cada brazo que brotan de sus manos; con esta arma absorbe los los jugos vitales de sus víctimas,dejando solo pellejos secos y casacarones sin vida. Su nombre es un juego sobre Cruella de Vil, el famoso personaje de 101 Dalmatas.

INFORMACIÓN DEL SUJETO

Nombre: Arconte Kruellagh

Afiliación: Cábala del Cráneo Desollado

Títulos/Alias: La Vil, Señora de los Cráneos, La Castrata, La Desolladora, Señora Infernal de la Furia

Primer encuentro documentado: 6129967.M38

Estatus: Activa

Localización: Desconocida

Nivel de peligro: Muy elevado

Actuación recomendada: Exterminio utilizando fuerza máxima

DESCRIPCIÓN TESTIGO OCULAR

Testigo: Cabo Antón Mossman, Guardia Imperial, 87º Regimiento Sangre Azul

"Aparecieron de la nada. Que el Emperador me proteja, duele mucho... Me estoy muriendo ¿verdad? -[El Interrogador repite la pregunta.]- Si, si, ya se lo he dicho, maldita sea. Aparecieron de la nada... ella iba al frente, esa maldita zorra del averno. -[Sonido de toses y convulsiones.]- Era muy alta y, por los Primarcas, era muy hermosa. Musculosa, ágil, y letalmente rápida.....Se abrió camino a sangre y fuego entre nuestras líneas, y mientras lo hacía se reía como una posesa....Su risa, su mero recuerdo me produce escalofríos. Ella....ella tenía un arma que... chupaba la vida de cualquiera al que impactara con ella... sus víctimas quedaban secas como un pellejo. Ella les sorbía la vida y después los arrojaba a un lado..... Ella se regocijaba con el dolor de sus víctimas, éste la saciaba.....la saciaba de furia, la hacía más rápida, más peligrosa.... más maligna...más maligna que cualquier otra criatura viva que jamás haya visto. Que el Emperador me proteja. Ella fue mi muerte.....[Murmillos ininteligibles cuando el sujeto entra en un estado de delirio irreversible.]

+++FIN DEL INFORME+++

+++++FIN DEL INFORME+++++

Lelith Hesperax, La Dama de la Muerte

Miniatura:si

Lelith Hesperax,es la líder del Culto de las Brujas,y es uno de las Brujas más expertas de las que se tiene noticia. Lelith es renombrada como la luchadora más efectiva sobre la arena de Commorrhagh y esto le ha granjeado una gran estima entre sus congeneres y no pocas envidias.

"Jamás tanta sangre alienígena había empapado la arena del circo ¿Cómo podría superarse? La multitud exigía aún

más. Ahora no era posible dar por finalizado el espectáculo. Entonces la propia Lelith salió a la arena. La multitud se sosegó con la mera visión de su belleza y elegancia. Su carne estaba desnuda como desafiando a cualquier arma a intentar herirla. Su cabello estaba suelto como si desafiara al adversario a agarrarla por el pelo para darle el golpe de gracia. Esa era la forma en que le gustaba actuar: tan tranquila, tan confiada, tan fría. La multitud jadeó cuando levantó las armas que había elegido para ese combate: un destello de plata frío como el hielo, el beso de la muerte. Entonces los alienígenas fueron empujados hacia la arena. No uno, ni dos, sino diez a la vez. Lelith bailó con ellos, regalando a cada uno una herida muy especial. La multitud rugió su aprobación, ¡la diversión todavía se prolongaría en un largo anochecer sangriento!"

Pasajes sobre Lelith, la Señora de la Muerte, del Comandante Eldar Oscuro Sussark.

Drazhar, Maestro Destripador
Miniatura:si

Es un Incubo sumamente experto, lo cual es decir mucho, pues todos son diestros guerreros. Las armas que usa Drazhar son las Destripadoras, un par de dagas largas de hojas aserradas que maneja en cada mano. Muchos han caído bajo ellas intentado atacarle a él o al alto cargo Eldar Oscuro al que le han encomendado proteger.

"Brazhak disparó su piztola en la cara de uno de los orejotas, riéndose estridentemente de la masacre que él y sus muchachos estaban causando. Grabbitz y sus Kañonez habían derribado el carro volador, dejando al jefe enemigo desamparado en medio del campo de batalla. El pelotón de Brazhak se había abierto paso entre las líneas enemigas, y estaba a punto de caer sobre su indefenso enemigo. El Noble Orko apretó con fuerza su Garra de Combate e hizo una mueca sardónica mientras reanudaba su camino hacia el líder de los orejotas, que permanecía estúpidamente de pie en medio de la tempestad. Aullando incoherentemente, se preparó para asestarle el golpe de gracia.

De repente, una cuchilla surgida de la nada le rebanó el brazo a la altura del codo. Brazhak miró a su alrededor y vio a un orejotas, ataviado con una armadura. Antes de que tuviera la oportunidad de apuntarle con su piztola para pegarle un tiro, el enemigo le atacó una vez más, atravesando el pecho del noble por la mitad. La sangre empezó a brotar a borbotones. Notando como su considerable fuerza se le escapaba, Brazhak cayó de rodillas. Mirando a la máscara del guerrero, su desafiante mirada se encontró con dos puntos brillantes e inmisericordes. Entonces las cuchillas volvieron a atravesarle, y Brazhak supo que esa sería la última vez."

Urien Rakarth, Señor de los Hemónculos
Miniatura:si

No existe sufrimiento alguno que no conozcan los Hemónculos; ninguna agonía que no puedan administrar a sus víctimas. Consideran que infligir el dolor y la muerte es el más refinado de todos los artes, produciendo jubilosamente coros de gritos agónicos y deleitándose en todos los matices del dolor y la aflicción. Y si hay un maestro en este arte, ese es Urien Rakarth, el Amo y Señor de los Hemónculos de Commorrhagh.

Puede que alguna vez sus atrechos estudios tuvieran algún fin, pero ese se perdió hace mucho tiempo en un enloquecido mar de locura, dolor, obsesión y sufrimiento. Uno de sus máximos logros ha sido crear unos grotescos especialmente fuertes y resistentes.

"A mucha profundidad por debajo de la ciudad maldita de Commorrhagh, Urien Rakarth, Señor de todos los Hemónculos, entró en su laboratorio. Allí, en medio de la oscuridad total y un calor infernal, Urien trabajaba solo, murmurando incongruencias. Los muros del laboratorio estaban cubiertas de cautivos entregados a Urien para que realizara sus experimentos. Encadenados y amordazados, algunos habían muerto, algunos todavía seguían con vida. De algunos no

estaba del todo seguro.

Urien estudió a sus prisioneros, y finalmente hizo una seña a sus gigantescos guardaespaldas Grotescos para que le trajeran a uno hasta su santuario interior. Había elegido a un humano musculoso, antaño un poderoso Marine Espacial al servicio del Emperador de la Humanidad. Incapaz de luchar contra los grandes Grotescos, y amordazado por un organismo similar a una serpiente, el hombre fijó en Urien su mirada llena de odio. Urien ordenó que lo ataran a la mesa de operaciones, mientras preparaba su instrumental.

Cuando una de las garras afiladas como cuchillas de Urien le hizo un corte, el cautivo gimió. Los brillantes ojos del científico loco se iluminaron con un resplandor verdoso al sentir placer en el dolor del humano. Mientras seguía trabajando, el Señor de los Hemónculos hablaba para sí mismo con voz ronca. "Deberías estarme agradecido. Una vez te haya arrancado la piel estarás mucho más fresco. Y cuando haya acabado contigo, servirás a un gran propósito."

Urien se detuvo, y se estrujó la mente intentando recordar. Tal vez inicialmente había tenido un propósito, pero ahora se había diluido en un océano de dolor, crueldad, tortura y locura. Urien se encogió de hombros y dedicó toda su atención al experimento.

Un grito de agonía rasgó la oscuridad."

El Decapitator, Campeón de las Mandragoras
Miniatura:no

Los Mandrágoras son los más depravados de todos los Eldars Oscuros, cazando a los de su propia raza desde las sombras de Commorragh. Nadie sabe como un Comandante puede conseguir que estas criaturas le sirvan en batalla ¿Qué terrible precio debe ofrecer a estas bestias, a las que tan sólo les interesa la carne y la sangre?. Por encima de todos ellos se alza uno, al que se conoce simplemente como El Decapitador.

No se casi nada sobre el o sus orígenes . Que lo conocen y viven para contarlo dicen de él que tiene cuatro brazos(se cree que los tiene implantados quirúrgicamente o o son producto de una mutación) y un ansia muy profunda por la carne y la sangre. Supuestamente, su guarida está compuesta por mil cráneos.Se le llama el Decapitador,tanto por su forma de eliminar a sus enemigos como por su arma favorita,que recibe ese mismo nombre.

"Y eso no es todo, pues entre ellos había uno llamado Kheradruakh -El Que Caza Cabezas- el Decapitador. Un millar de cráneos decoraban su guarida; un millar de vidas que habían terminado rápidamente bajo sus armas. Nadie estaba a salvo del Decapitador que se movía por las sombras como la brisa por el aire. Ningún guardia puede detectarle. Ningún escudo puede protegerte de sus ataques. Nadie puede evitar que mate a su presa ¿Cómo puede designarse el precio de la muerte cierta para cualquier enemigo? Yo no lo sé, pero algunos rumores hablan de cien veces mil víctimas entregadas en sacrificio, como pago por la muerte de un único enemigo."

Cuentos Terroríficos III,
Publicaciones Gerión,
cuarta edición.

No-akei, la Hija del Dolor
Miniatura:no

No-akei, la que antaño fuera la doncella de Asdrúbal Vect, se contaba entre los Eldars Oscuros más poderosos de toda Commorragh y era la protectora personal de Asdrúbal. En la Ciudad Siniestra todo el mundo sabe que actualmente No´akei está enemistada con su maestro y, pese a que se desconoce exactamente qué es lo que sucedió entre ellos, No-akei no tardó en ser echada de los palacios de Vect y desterrada de Commorragh.

Sin embargo, en lugar de suprimirla, el exilio de No-akei disparó su determinación. Los guerreros eldars oscuros empezaron a acudir en masa a su ejército incursor al ver que este cosechaba una victoria tras otra. En un solo día tomó como esclavos a mil Tau, a los que secuestró en su colonia al amparo de la oscuridad. Sus guerreros de elite desvalijaron mas de una docena de transportes imperiales y los miles de colonos que transportaban fueron arrastrados a su fin entre gritos por los equipos de abordaje eldars oscuros. Allí a donde iba, obteniane fama y victorias, cosa que no hacia más que aumentar la envergadura de su ejército.

Para cualquier Eldar Oscuro, controlar más de diez naves de guerra y contar con el apoyo de multitud de cábalas ya sería lo bastante satisfactorio, pero No-akei ansiaba mucho más. La envidia que sentía del poder de Vect la impulsaba a seguir adelante. La vergüenza de su destierro ardía en su interior como el fuego del infierno y ansiaba ver el día en el Señor Supremo de la Cábalas del Corazón Negro fuese derrocado y le fuese arrebatado todo su poder.Mucho se

unieron a ella, viendo posibilidades factibles de conseguir lo que ella buscaba, pue si lo consegui la recompensa seria tan grande que habria para todos.

No obstante, para cumplir sus objetivos, No-akei necesitaba millones de esclavos con los que volver triunfante a Commorragh y almas suficientes para sobornar a aquellos que de otro modo seguirían siendo leales a Vect. Para eso lidero a su ejercito incursor contra Merdusa V, para como dice el dicho:A río revuelto, ganancia de pescador.

Cuando termino el conflicto, volvio para desafiar a Vect pero fue traicionada por sus propios seguidores y su destino actual es desconocido.

Traducido y Adaptado por Me

Si buskais una web sobre eldars oscuros, unas de las pocas que estan bien son estas:

<http://www.geocities.com/danrmoorepa/DarkEldar.html>

<http://www.the-tavern.org/~darkeldar/index.html>