

ARMADURAS NO FISICAS:CAMPOS DE ENERGIA DEFENSIVOS

Autor AGRAMAR
viernes, 19 de octubre de 2007

CAMPO REFRACTIVO

El campo refractivo es un campo de energía proyectado por un generador no más grande que un cargador de bolter. Funciona dispersando la energía de los disparos sobre toda su superficie. Cuando el campo es activado, produce una aura luminosa que rodea la silueta de su portador y le impide ocultarse (este es su defecto más grande).

CAMPO CONVECTOR

Un campo convector transforma la energía de los disparos y de los golpes en luz, cegando a los atacantes si estos no llevan ningún tipo de protección ocular. Si están demasiado cerca además puede llegar a causar daños graves en los nervios ópticos.

CAMPO ENERGÉTICO O DE FUERZA

Un campo energético es una burbuja de energía invisible creada por un generador imponente y embarazoso. Este campo funciona desviando y absorbiendo la energía de los disparos. Tan pronto como esta esfera protectora es rota, se reforma en un microsegundo (en teoría). Para preservar su energía y permitirle al portador disparar, el campo se apaga y se enciende en ciclos rápidos. Los generadores de campos de fuerza individuales son apenas transportables por hombres y son utilizados que para los asedios o los abordajes de astronaves. Los campos energéticos más grandes son utilizados para proteger titanes de toda clase, los buques espaciales y otras máquinas que poseen una fuente de energía suficiente para alimentar su enorme generador.

ROSARIUS

El Rosarius es un amuleto llevado por el Capellán de los Marines. Con forma de Águila Imperial o con la Cruz de Terminators, representa la armadura espiritual que se ha sido consagrada al Capellán por el clero de Terra. Para proteger al Capellán, Rosarius contiene un campo convector que funciona como el explicado más arriba. También lo usan los miembros de la Eclesiarquia.

Capellan con rosarius

CAMPO DE ÉXTASIS.

Estos campos de fuerza funcionan sobre el mismo principio que los reactores disformes de una astronave. Un generador de Extasis genera campos de éxtasis alrededor del portador que parece volverse etéreo. No puede ser afectado nada no por el tiempo siquiera y no puede hacer nada tampoco dentro de los límites. Simplemente deja de existir durante el período en que el campo está activado. Mas que una defensa sirve para mantener y conservar cosas y hasta personas, pero también es efectivo como defensa pues nada del exterior o el interior del campo puede alterarlo.

CAMPO TELEPORTADOR

Un campo téléporteur es un motor disforme miniaturizado, equipado de un detector de alcance corto que detecta los disparos, los ataques psíquicos y los golpes que llegan sobre él. El campo teleporteur es muy eficaz. El campo desplaza instantáneamente al portador en una dirección aleatoria. El ataque fallará tan automáticamente. Un sistema de

seguridad impide la figurilla materializarse en un objeto sólido como una pared, un vehículo u otra criatura. Si esto venía a producirse, vuelva a desplazarla.