

# Kharn el Traidor

Autor AGRAMAR  
viernes, 19 de octubre de 2007

Kharn ha consagrado su existencia milenaria a las carnicerías sangrientas que perpetúa a la menor ocasión. Es atraído por el olor de la guerra como un perro hambriento lo es por el olor de la carne fresca, y es imposible llevar la cuenta de las muertes que ha causado. Hasta durante la Gran Cruzada, cuando combatía en las compañías de asalto de los Devoradores de Mundos, era conocido para ser un guerrero brillante pero inestable. De hecho, toda la legión de Devoradores de Mundos era considerada demasiado sanguinaria y excesivamente entusiasta, llegando hasta castigar a planetas que hasta no habían desafiado al Emperador. Cuando vino la Herejía, Kharn se lanzó con mucho gusto junto a sus guerreros contra sus hermanos marines, particularmente en el momento de las matanzas de los aterrizajes de Istvaan V.

"Al ataque ", es la única orden que merece la pena recordar.  
KHARN DE LOS DEVORADORES DE MUNDOS

Durante el asedio del Palacio Imperial, estaba a la cabeza de todos los combates. Cuando Horus fue vencido, Kharn yacía entre los muertos, horriblemente mutilado en medio de un montón de cadáveres cerca de los muros del palacio interior. Los Devoradores de Mundos consiguieron recuperar su cuerpo y llevárselo con ellos en el momento de la retirada. Una vez en las naves, descubrieron que por algún milagro siniestro Kharn todavía vivía. Si Khorne devolvio la vida al cuerpo del berserker o el rugido de la guerra había reanimado su espíritu indomable se quedará por siempre como un misterio pero, desde la Herejía, Kharn ha sobrevivido a las batallas más sangrientas sin reencontrarse jamás tan cerca la muerte.

Es llamado Traidor porque mata a los que lo lesiguen tan fácilmente como los que se luchan contra él. Los Devoradores de Mundos aprendieron esta amarga lección poco tiempo después de haber alcanzado el Ojo del Terror, mientras que peleaban contra los Hijos del Emperador para la posesión de un mundo demoníaco llamado Skalathrax.

En Skalathrax, los vientos aulladores se estrellan contra un infinito paisaje de rocas negras y de hielo centelleante. Ciudades siniestras con torres retorcidas que se elevan hacia el cielo plomizo como árboles pelados por el invierno. En este paisaje, las legiones se enfrentaron y los Devoradores de Mundos rechazaron a Hijos del Emperador y los expulsaron de todas sus Ciudades-fortaleza. En la última, y la más importante, los seguidores de Khorne sabían que la victoria era próxima: debían justo infligir una última derrota a los Hijos del Emperador para tomar posesión del planeta. La batalla debía ser rápida, antes de que la larga noche de Skalathrax caiera, helando a vencidos y vencedores si no encontraban refugio del innatural frío. (Nota: no se sabe donde estaba Angron, el primarca en ese momento, pero ahora sabemos gracias al Liber Caothica: Khorne, que el que comandaba las Fuerzas de los Devoradores de Mundos en Skalathrax no era Kharn si no Tallomin, que mas tarde seria conocido como el Principe de los Principes Demonio)

"A Khorne no le importa de donde proceda la sangre derramada. Ni a mi tampoco..."  
KHARN EL TRAIADOR.

Las llamas lamieron el cielo y la sangre fluyó por las calles cuando los Devoradores de Mundos se lanzaron al combate como locos. Cada ventana, cada puerta parecía escupir muerte pero los berserks perseguían el asalto, las hachas sierra destrozaban armaduras y carnes enemigas. Los Destruidores Sónicos barrieron las calles una y otra vez, pero los elegidos de Khorne pelearon como dementes y finalmente no quedaron más que algunas bolsas de resistencia. Entonces la noche cayó y el ataque finalizó.

Kharn maldijo a sus compañeros de su debilidad y les reprochó enfurecido por buscarse un refugio mientras había adversarios que todavía vivían. Apoderándose de un lanzallamas, se giró e incendió los edificios más próximos en un gesto de desprecio. Cuando sus hermanos trataron de detenerlo, les mató con mucha facilidad, segándolos como trigo es segado con la guadaña en la cosecha y desapareció en la oscuridad, con la lengua de llamas que brotaba con regularidad de sus lanzallamas para consumir la ciudad. Los vientos aulladores propagaron el fuego y pronto una anarquía total reinó mientras que los marines luchaban entre ellos y contra el fuego por los últimos refugios, fuesen de la legión que fuesen. En todo este caos erraba Kharn, matando a aquellos con los que se cruzaba, amigo o enemigo, mientras las llamas brillantes iluminaban su armadura manchada de sangre mientras que su hacha sierra, Destripadora, giraba y segaba vidas.

¡ Mata !, ¡ Mutila !, ¡ Quema !, ¡ Mata !, ¡ Mutila !, ¡ Quema !, ¡ Mata !, ¡ Mutila !, ¡ Quema !, ¡ Mata !, ¡ Mutila !, ¡ Quema !,...

## KHARN EL TRAIIDOR.

Tras esta noche de demencia, Los Devoradores de Mundos se dispersaron en multiples compañías que peleaban en todo el Ojo del Terror. Son muchos los que odian con un odio ardiente a Kharn por lo que hizo pero otros le admiran por su sencilla y total devoción a las carnicería y las matanzas. Kharn ha conducido a muchas bandas de Berserkers de Khorne y de otras fuerzas en innumerables batallas y la victoria siempre le ha sonreído, aunque sus compañeros raramente hallan sobrevivido para verlo. Ahora, sólo los guerreros más fanáticos, más locos y más inconscientes lo siguen, pero esto no tiene ninguna importancia para Kharn que vive sólo para matar en nombre de Khorne.

Antes de la Herejia

Despues de la Herejia

Adaptado del Codex:Caos de la Segunda edicion por Me