

El Bolter

Autor AGRAMAR
viernes, 19 de octubre de 2007

Para un Marine del 41 milenio, el Bolter es mucho más que una simple arma , es la misma voz del Emperador, Su justicia, Su castigo hacia los enemigos de la Humanidad. Es el brazo del Adeptus Astartes, y la salvación del soldado en el furor de la batalla.

Los bolters son armas especiales y son solamente proveídos de ellos los ejércitos de Marines así como algunos dignatarios de la Inquisición o de la Guardia Imperial, aunque el número de estos últimos es considerablemente reducido. El bolter no es un objeto fabricado en serie como pueden serle los fusiles laser de los guardias imperiales, sino son objetos manufacturados por servidores celosos, y por lo tanto objetos muy preciosos. Sobre los campos de batalla, el Marine es el responsable de la utilización más juiciosa de estas armas benditas por el Emperador. Numerosos Marines vieron confiscar su Bolters para haber utilizado sus municiones de manera completamente inconsiderada e irreflexiva u castigados por ello.

El bolter es una arma corta y compacta que dispara un proyectil mucho más grueso que una bala ordinaria. Este proyectil es equipado de una cabeza perforante explosiva y de un detonador por detección de masa. Cuando sale del cañón, el proyectil es propulsa a velocidad baja: su cámara de propulsión se abrasa entonces, multiplicando su velocidad. El detonador de la cabeza explosiva se pone en marcha sólo cuando éste penetra un blindaje o un elemento compacto. El aumento de la masa cercana pone en marcha el detonador y destruye el blanco desde interior cuando explota. Los bolters son extremadamente ruidosos y sus efectos son indiscutiblemente devastadores. Su alcance máxima no es muy grande y son perfectos para tiroteos sostenidos en el asalto.

Ahora vamos a explicar 6 tipos diferentes de munición que usan los bolters(calibre 0'75):

Estandar

1: Base propulsiva 2: Cartucho 3: Giroestabilizador 4: Contera detectora de masa 5: Punta de diamante 6: Carga principal 7: Núcleo de Deuterio

Inferno

1: El Núcleo de Deuterio es remplazado por un gel especial de Oxido de fosforo.

Anti-Abominacion o Hellfire

1: El Núcleo de Deuterio es remplazado por un depósito de Ácido mutagèno. La punta es también reemplazada por uno con una sustancia química que permite la reacción en cuanto el proyectil penetra a un enemigo.

Kraken

1: Para permitir la explosión , la carga está aquí aumentada 2: El Núcleo de Deuterio es reemplazado aquí por uno de andantium puro para optimizar la penetración en un blindaje pesado.

Fragmentadora

1: Mini--giroestabilizador 2: Carcasa de fragmentación 3: Carga aumentada 4: Carga de fragmentación 5: Detector de proximidad

Muerte Silenciosa

1: Cartuchos a gas 2: Carga de mercurio 3: Contera lisa

TIPOS DE CARGADOR

CURVO: el Estandar. 20-30 proyectiles

DE TAMBOR: Propenso a escasullarse .40-80

RECTO: Facil de cargar.12-20

DOBLE X: Dos cargadores unidos.

DE PISTOLA BOLTER:6-10.

Insignia del Tirador

Son casquillos de bolter bañados en oro(se dicen que son casquillos de proyectiles disparados por la pistola bolter del propio Primarca de los Ultramarines).El Codex exige que el marine que se distinga por la precision de sus disparos se recompensado con esta insignia para que cuando sus superiores necesiten un tirador experto este pueda ser identificado como tal y puedan usarse sus habilidades superiores de disparo.

Los Bolters son fabricados manualmente por los mejores artesanos de las fundiciones imperiales, y con los mejores materiales conocidos del género humano. Cada bolter es único, no en el diseño, estrictamente respetado de un ejemplar al otro, pero en sus ornamentos, sus sellos de pureza, o al probar otro pequeño detalle la capacidad del creador del arma. Los más reputados de todos como los de Tecno-Archéologo Land, son obras de arte verdaderas, conservados y mantenidos por los capítulos poseedores desde hace siglos, incluso a veces hasta milenios. Pero para quedar funcionales, estos bolters deben regularmente ser bendichos, ser revisados, y sometidos al juicio del Dios-máquina.

El Bolter es una arma semiautomática concebida para el tiro rápido y preciso, y envía con cada presion del gatillo de tres a cuatro proyectiles según el modelo utilizado. Un marine, por tradicion, no se le suele otorgar uno hasta que han pasado de cincuenta a cien años necesarios, para hacer a un joven recluta una ineludible maquina de guerra que lleva con fervor la muy Santa Palabra del Emperador.

Diferentes tipos de Bolters existen a través de la galaxia pero su utilización es muy a menudo marginal:

- Bolter "Ultima", que se encuentra sólo en las Ultramarines, y algunos capítulos sucesores del sector de Ultramar.
- Bolter "Cruzado", utilizando exclusivamente por los miembros de la Astartes Praeses y Templarios negros.
- Bolter "Herejía", y se encuentran sus algunos ejemplares en los Lamentadores y las Guadañas del Emperador.
- El Bolter tipo "Filienostos", que equipa íntegramente en las escuadras de choques de Salamandras.
- El Bolter tipo "Astartes Umbra", una versión más próxima al de asaltol al Bolter simple y cuyas especificidades son muy oscuras y los ejemplares muy raros, guardados por los miembros más poderosos de la Inquisición.
- El Bolter modelo Godwin, el mas comun entre los Astartes.

Pistola Bolter

La Pistola Bolter es una versión más ligera del Bolter. Si el Bolter puede recibir cargadores de 30 a 60 proyectiles, la Pistola Bolter acepta sólo cartuchos especiales. Estos cartuchos no permiten al arma disparar más de un proyectil cada vez que aprieta el gatillo el usuario, ganando precisión y perdiendo la letalidad de una rafaga.

Contrariamente a aquel en lo que se podría pensar, la pistola bolter es una arma mucho más rara que el bolter, porque la reducción del mecanismo de tiro pide la atención de los más grandes artificieros, y éstos no tienen por prioridad renovar las existencias ya existentes. La Pistola Bolter obliga también a que su portador no dispare sobre blancos demasiado alejados, porque el bolter tiene un alcance demasiado limitado, pero esta limitación es insignificante si un enemigo es alcanzado.

La Pistola Bolter es una arma muy preciada por los comandantes de escuadras o los capitanes de capítulos, además de por las escuadras de exploradores, proveídos de bolters con silenciador en el momento de las misiones de infiltración en edificios o naves. Las escuadras de asalto, muy a menudo equipadas de reactores para forzar al enemigo que se lance a una lucha al cuerpo a cuerpo, se les otorga esta arma en prioridad porque su especialidad les fuerza a contar con armas de tales características, potentes, precisas y de corto alcance.

Bolter Pesado

El Bolter Pesado, como su nombre lo indica, es una versión más imponente que el Bolter y es usado como arma pesada de apoyo anti-infantería. Originalmente utilizado como arma montada sobre vehículo (lo encontramos sobre la inmensa mayoría de los modelos de vehículos blindados de los ejércitos de Imperio), los Marines son los únicos seres humanos lo bastante fuertes y poderosos para poder utilizar una arma de tal peso como arma portátil.

Contrariamente a otros modelos nacidos de la gama Bolter, las dimensiones de Bolter pesado son tan desmesuradas que hasta un marine ha de llevarlo a dos manos. Para que esto sea posible, los cambios menudos han sido operados con relación a los modelos Normal y Pistola, en ellos quedan conceptualmente idénticos. Una empuñadura ergonómica ha sido añadido por encima de la carcasa para una mejor toma de mano, así como una mejor estabilidad en el momento de abrir fuego. Una bandolera que pasa por encima de la hombrera de la armadura está presente en algunos de los modelos más grandes (como el modelo "Voz del Justo" utilizado por el Ordo Xenos).

Pero la principal especificidad de esta arma pesada es su alta cadencia de fuego gracias a los cargadores de cinta. Estos cargadores de cinta son almacenados en un contenedor especial añadido sobre el generador dorsal del Marine (ver más arriba). Estos cargadores están constituidas por minicargadores de diez cartuchos conectados vez unos a otros. Esto le permite tener una cadencia de fuego de entre 30 y 70 proyectiles por segundo, aunque el modelo estándar tiene una cadencia media de 50 proyectiles al segundo.

Dos otros umbilicales unidos al generador dorsal son visibles sobre el arma, el primero consiste en un cable hacia una unidad generadora, porque para la fuerza requerida para enviar 50 cartuchos autopropulsados es muy grande, y un sistema puramente mecánico no basta, hace falta un sostén eléctrico de una gran fuerza (ver Número 1 sobre los esquemas de arriba). También el dolor causado en el usuario debido a la gran potencia del arma y a la cual estarían sometidos los brazos del Marine haría que no podría ser sostenido si no fuera por un sistema de reducción del retroceso, además de sistemas de ayuda a la precisión, reemplazando eficazmente el trípode utilizado por los modelos que usan las tropas de la Guardia Imperial, que son conectados directamente al arma (ver Número 2 sobre los esquemas de arriba).

Otros modelos portátiles más antiguos:

BOLTER DE ASALTO

Si una buena Pistola Bolter es una arma preciosa de una relativa rareza, a causa de su complejidad de fabricación, es más corriente por lo menos en los ejércitos de todo el Imperio, comparado con el Bolter de asalto (o "Bolter de Doble Cañón").

El Bolter de Asalto es una variante todavía del Bolter, y fue redescubierto y desarrollado sólo después de la Era de las Conquistas llevada por el Emperador. Para resumir, el de Asalto se parece a un Bolter ataviado con segundo cañón y con segundo receptáculo para cartuchos. Su tamaño es más imponente y su diseño es diferente, además de los demás miembros de la gama bolter, difiere su diseño por el añadido de un segundo mecanismo de propulsión que lleva el proyectil al interior del arma. Posee también un segundo modo de tiro completamente automático con una rapidez de tiro de 30 cartuchos al segundo, y esto le permite utilizar un cargador especial de 100 proyectiles, aunque el cargador Bolter estándar también le sirve.

La principal característica del de Asalto, más allá de estos detalles técnica es ante todo la rareza de este modelo en la Galaxia. Efectivamente, por razones de seguridad, la inmensa mayoría de los esquemas de construcción de esta arma son celosamente conservados por Adeptus Mechanicus, que intenta por todos los medios hacerlos pasar por completamente desaparecidos, como tantas otras armas que fabrica. De este hecho, su producción es del orden de un millar de unidades cada año.

Comprendemos a la luz de estas informaciones por qué tales armas casi son confiadas sólo a los Marines veteranos que disponen de la autorización para utilizar una Armadura Táctica Dreadnought, osea de "Exterminator", pues estos guerreros que tienen un índice de mortalidad muy bajo sobre los campos de batalla, la administración imperial está segura que sus armas no serán perdidas frecuentemente.

PARTE II

En esta segunda parte, trataremos más armas evolucionadas de los bolters.

Combi armas

Algunos bolters han sido personalizado para que combinen un bolter con una pequeña versión de otra arma. Esto concede el usuario que la empuña alguna flexibilidad y pueden decidir disparar proyectiles de bolter normales o del arma más especializada. Un análogo moderno es un lanzador de granadas M203 acoplado a un M16.

Estos tipos de bolters se mencionan como armas "combi-", con el nombre del arma después del "-" por ejemplo, un "combi-lanzallamas" combinan un bolter con un lanzallamas. También reciben el nombre de "bolter+" y el arma que llevan (bolter+fusión, pe).

Mientras el bolter lleva su cargador normal de munición clásica, el arma secundaria lleva munición limitada y no puede ser disparada de seguido, pues por regla general solo lleva munición para un solo disparo. Un arma especial Combi, el Combi Bolter, es la excepción pues dispara dos bolters a la vez contra un mismo objetivo. El Combi-Bolter es usado por las legiones del Caos como un sustituto del Bolter de asalto, debido a que éste fue concebido después de la Herejía, y el acceso que tienen pues a los Bolters de Asalto es muy restringido.

La creación de las combiarmas data de la gran Cruzada y de la creación de las armaduras de exterminador cuando llegó el problema de armarlas: Al principio llevaban una combinación de arma de combate (hachas sierra, de energía...etc) en una mano y un bolter en la otra. Pero pronto se dieron cuenta los usuarios de que no se aprovechaba la extraordinaria capacidad de carga de esta armadura. Cuando los Mechanicus preguntaron cuánto creían los Marines que podía cargar hasta un tope razonable en la armadura, los Marines contestaron que el doble. Así lo Mechanicus crearon los primeros Combibolters, que no eran más que dos bolters unidos para que disparasen a la vez. Se empezaron a crear modelos personalizados para cada Marine, adaptándose a su forma de luchar y así surgieron varios modelos:

- Bolter+Bolter
- Bolter+fusión
- Bolter+lanzallamas
- Bolter+plasma (este muy poco utilizado, ver Armas de Plasma)
- Bolter+lanzagranadas (muy poco utilizado y de más cercana creación que los demás).

El Bolter+Bolter fue el mas extendido y con el paso del tiempo se le hicieron mas modificaciones: cargadores de alto redinmiento,mejoras en la punteria, que dieron origen al Bolter de asalto actual.

Los marines de la epoca Pre-heresia estuvieron muy satisfechos con los combibolters pero los combibolters siempre fueron extensamente modificados para adaptarse al maximo como por ejemplo poniendoles servobayonetas para que tambien sirvieran como armas de combate cuerpo a cuerpo.

Bolter+fusion,Bolter+Plasma y Bolter+Lanzagranadas(de Izq. a derech.)

Exterminadores del caos con(de Izq. a derech.):combi-bolter,bolter+Lanzallamas,bolter+fusion,combi-bolter y cañon segador.

Los vehiculos del caos usan combibolters como sus contrapartidas imperiales usan bolters de asalto.

Pistola Executor de los Eversor

Usado exclusivamente por los Asesinos del templo Eversor, esta es una combi-arma de pistola(caso raro por otra parte,todas las combi armas suelen ser de base un bolter) de pistola bolter/ de agujas , pero a diferencia de otras combi-armas, la parte de pistola de aguja puede disparar más de una vez por batalla.

Mega bolter

Titan Warhound armado con Mega bolter

El Vulcan mega-bolter es una versión super-pesada del bolter, montado sobre Titanes Imperiales,más comúnmente el Warhound. Esto se parece a dos cañones de Asalto enormes montado sobre una montura grande. Esta arma tambien suele ser usada en las aeronaves Imperiales.

Psicocañon

Es un arma creada expresamente para combatir a demonios. Es una versión más poderosa del bolter, utilizando municion de plata de alto calibre , psíquicamente cargada y ritualmente inscrita.La carga psíquica y la inscripción ritual sobre cada proyectil permiten pasar por cualquier protejer de defensiva haciendola inutil, tanto si es creado por energías psíquicas o la tecnología. El arma tiene un suspensor para compensar el peso y lo permite disparar en movimiento aunque a costa de un alcance eficaz.

Es un arma usada casi exclusivamente por el Ordo Malleus y su Camara Militante , los Caballeros Grises . Hay unas excepciones notables, como Gideon Ravenor del Ordo Xenos, la cuya silla fue armada con un par de tales armas. Generalmente se maneja el Psicocañon con ambas manos : los Caballeros grises con servoarmadura asi como la mayor parte de otros usuarios, aunque los miembros de las escuadras de Exterminadores monten el psicocañon a su brazo para llevarlo en una sola mano . El método de carga de municiones es similar al del bolter pesado.Los Inquisidores usan versiones mas compactas y algo menos potentes.

Traducido y adaptado por Me de diferentes fuentes.

