

Ardias de los Ultramarines

Autor AGRAMAR
viernes, 19 de octubre de 2007

Ardias es el capitán de la 3ª Compañía de los Ultramarines, y tengo entendido que salía en el FireWarrior, pero no estoy seguro...

De ocho pies de alto, posee una gran musculatura y una fuerza enorme. Tiene el pelo muy corto rubio. Sus ojos son profundos y azules.

Ardius cree fervientemente en el Emperador y en la exterminación de los xenos como medio de proteger a la humanidad. Él de buen grado dará su vida si esto significara que ellos protegería al Imperio y salvar las almas de otros, sin embargo si esto significa la matanza miles para proteger más él está también dispuesto a hacerlo. Ardius confía en la sabiduría del Emperador y cree que un día él volverá y vencerá a los enemigos del imperio.

Como todo capitán marino espacial es un gran guerrero y tiene un agudo genio táctico. Es uno de los mejores tiradores de los Ultramarines y un verdadero maestro del combate cuerpo a cuerpo.

Una cosa curiosa es que Ardius posee una reliquia muy antigua que le fue entregada como recompensa por su valor: un diminuto fragmento de un estandarte Ultramarine, se dice que es el estandarte de los Ultramarines que hay en Terra, de una gran antigüedad y que lleva atado en la empuñadura de su espada de energía.

Ardias rápidamente se elevó entre las filas de los ultramarines en sus primeros años de entrenamiento y sus primeros años de servicio. Se vio desde un principio que sería un líder muy capaz que podría sacar lo mejor de sus hombres.

Fue promovido al grado de capitán después de un conflicto sobre un planeta en un sistema apartado y siniestro. Los Tiranidos atacaron el planeta y obligaron a los Marines a evacuar el planeta, pero no antes de enviar una escuadra a la ciudad colmena principal para rescatar un Inquisidor llamado Kaiser. Kaiser investigaba un pequeño grupo de cultistas de quienes sospechaba buscaban extender un culto maligno entre la población. Poco después de que Kaiser consiguiera sus objetivos los tiranidos atacaron se envió un grupo de rescate de 5 marines al mando de Ardius para rescatarlo.

Tras abrirse paso entre los tiranidos, Ardius encontró a Kaiser sitiado por los Tiranidos en un edificio y consiguió romper las líneas de los tiranidos y llegar a hasta él, aunque perdió a 2 de los suyos. La batalla fue muy larga y los marines andaban muy bajos de munición pero al final llegaron a la azotea y tras una intensa lucha llegó un transporte que los sacó de allí. Kaiser salió vivo pero Ardius perdió a la mayoría de sus hombres y siempre ha sentido un amargo resentimiento por la Inquisición y un odio enorme por los Tiranidos.

Tras esto, fue nombrado capitán de la 6ª compañía y ahora es capitán de la 3ª. Su heráldica personal se puede ver en el libro de Como pintar marines espaciales, en la página 44.

Info tomada de : <http://s15.invisionfree.com/Multiverse/ar/t64.htm>

Capitanes Ultramarines actuales:

1ª - Agemman, sustituye a Invictus (muerto)

2ª - Sicarius, sustituye a Agemman (1ª)

3ª - Ardius

4ª - Learchus (?) que sustituye a Uriel Ventris (enviado al Ojo del Terror, en Juramento de Muerte), que a su vez sustituyó a Idaeus (muerto)

5ª - Galenus, sustituye a Sicarius (2ª)

6ª - Epathus, sustituye a Ardius (3ª)

7ª - Ixion (?)

8ª - Numitor (?)

9ª - Sinon (?)

10ª - Antiochus (?)