

Armas laser

Autor AGRAMAR
lunes, 22 de octubre de 2007

Las armas laser son las mas comunes de todas las armas que se pueden encontrar en el cuadragesimo primer milenio,incluso a veces mas que las armas de combate cuerpo a cuerpo.

Estas armas son relativamente fáciles para producir y mantener.No requieren municiones sólidas, y usan células de energia(con un nucleo base de metal liquido,mercurio?) que pueden ser recargadas de multiples formas(recarga residual paulatina,por energia solar,...) o rápidamente cambiadas por una célula de energia totalmente cargada. Esto las hace ideales para la distribución entre grandes de tropas, como la Guardia Imperial.

En teoria estas armas son faciles de usar,de mantener y de producir y no tiene las desventajas de las armas de proyectil solido como desviacion del proyectil por viento y demas,limitacion de alcance,el dejar vainas o cascillos,encasquillarse...

Sin embargo, los autores como Dan Abnett,nos cuentan que tiene algunos inconvenientes como el destello excesivamente vistoso del arma(generalmente de color rojizo), retroceso sensible,ademas de poder ser afectadas por elementos como la gravedad,el ser disparadas bajo el agua,etc,lo que las equioara un poco mas a la armas de proyectil solido.

TIPOS DE ARMAS LASER

Silo de Defensa Láser

Laseres planetarios disparando

Estas enormes instalaciones albergan multitud de armas láser que disparan a cientos de millas más allá de la atmósfera del planeta. Los láseres localizados en planetas con atmósfera precisan de más energía incluso que las lanzas de una nave para compensar la inevitable distorsión del rayo de energía provocada al disparar a través de la atmósfera. El silo se construye normalmente bajo tierra, por lo que queda protegido por decenas de metros de roca sólida además de por sus propios muros.Tambien suelen ser montados en plataformas orbitales:

Rifle infernal

Un rifle infernal es rifle laser lmejorado que despide un rayo de energia considerablemente más poderoso, usando una serie de lentes que enfocan y una bateria de energia completamente renovada para dar como resultado un mayor factor de penetración comparado con un rifle laser tipico. Sin embargo, la salida de energia más alta requiere células de energia de calidad superioro una fuente de energía de tamallo y forma de una mochila para generar la energia y el complejo sistema del arma requiere más tiempo y recursos para ser fabricado y reparado, así como un entrenamiento especial para manejarlo y mantenerlo. Esto lo hace más costoso y por eso no esta al alcance del Guardia medio Imperial. Sin embargo, tropas como los Kasarkin cadiano,las tropas de asalto Inquisitoriales y tropas similares siempre son equipados con este tipo de armas,gracias a su mestria en el manejo de todo tipo de armas,sus entrenamientos especializados y veterania.

Estas armas se desarrollaron a partir de los rifles laser "sobrecargados",que no erna mas que rifles laser trucados con baterias sobrecargadas,mucho mas potentes que los normales pero tambien mas peligrosos.

Pistola Infernal

Es la version a una mano de del rifle infernal .Es sólo ligeramente más pesado que una pistola laser y mucho mas

mortífera . Es el arma preferida de los oficiales y algunos Inquisidores también usarán esta arma por preferencia.

Cañon Laser

Es una de las armas favoritas antitanques de la Guardia Imperial. Su alta fuerza y la capacidad que perforar los blindajes mas espesos lo hacen un arma formidable y cuando esto es usado en montajes acoplados se vuelve aun mas mortífera. Sin embargo, es muy pesada y consume grandes cantidades de energia (cada celula, del tamaño de una caja grande sirve solo para un solo disparo), de ahí que ,por lo general, sea instalada sobre vehículos, y aunque ciertos equipos de dos hombres de la G.I son equipados con una versión algo mas ligera sobre una cuñeta. Tambien es usada con mucha frecuencia por los marines espaciales, que gracias a su armadura y a su fuerza no necesitan ser dos los usuarios, con uno es suficiente. Las versiones acopladas se suelen ver en Land Raiders, Dreadnoughts, Cazas Lightning, Predators, etc...

Rifle laser

Es el arma estándar para todos los Guardias Imperiales. Dispara un rayo laser concentrado en forma de breve ráfaga, que es eficaz cuando usado en masa, pero bastante menos eficaz cuando usado separadamente. Sin embargo, es bastante poderoso como para amputar un miembro no blindado humano de una ráfaga , aunque estos disparos no sean igual de eficaces contra objetivos mejor blindados.

Utilizan para funcionar pequeñas celulas energeticas recargables y pueden ser reguladas para ser menos potentes y con mas alcance o viceversa. Estas celulas de energia son muy fiables y rapidas de recargar, basta con exponerlos a la luz directa o pasandolos por una llama, donde absorben el calor y lo convierten en energia. Eso si, este metodo es peligroso: reduce el tiempo de vida de la celula y hace que las posibilidades de que no llegue suficiente energia para hacer disparos aumente y el arma se descargue mas rapido. Algunas celulas son de recarga residual paulatina: se deja la celula inactiva un periodo de tiempo determinado y ella sola se recarga, aunque es un metodo de recarga mas lento.

Es un arma facil de manejar, mantener y producir y cada mundo imperial saca sus propios modelos. Hay rifles laser desde con guardas de madera o marfil pasando por aleaciones especiales de metales y/o plasticos e incluso materiales mas exóticos. Además esta arma se puede modificar para tener utilidades mas especificas como las carabinas laser (armas mas ligeras y compactas), usadas por los Tanith, Catachanes y Elysianos entre otros, rifles de francotirador, etc.

Pistola Laser

Es la version corta de un rifle laser y funciona de un modo similar. Las Pistolas laser son llevadas principalmente por oficiales de los Guardias Imperiales y sus consejeros, incluyendo a Comisarios, Tecnosacerdotes y Psiquicos. Se suele usar en combinacion con armas de combate cuerpo a cuerpo y cualquiera puede acceder a una, siendo baratas, eficaces y faciles de usar y mantener. Algunas pistolas laser no tienen el cargador en la empuñadura sino delante del gatillo. Esto tiene la ventaja que asi el calor se dispersa con mas facilidad y hace que la empuñadura no se sobrecaliente pero se corre el riesgo de que si es golpeada la celula con mucha fuerza en combate se dañe irreversiblemente e incluso llegue a estallar soltando una dolorosa descarga energetica al usuario.

Multiláser

Quimera con torreta armada con un multilaser

El multiláser es un arma de múltiples tubos que dispara un torrente de rayos láser, similares a un láser de pulso o Pulsar. Los multilásers siempre son usados principalmente por los ejércitos de la Guardia Imperial. A menudo son montados sobre los vehículos ligeros que sirven como transportes o exploradores, como los Quimeras y los Sentinels.

Los eldar tambien tiene su version mejorada de esta arma.

Turbolaser Destructor

El Turbolaser es un arma láser grande y potente , el equivalente de un cañon laser muy grande. En cierto modo, el Turbolaser es del cañon laser lo que el Cañón de Batalla es del Ccañon automatico :un arma más grande y más devastadora basada en el mismo concepto. El arma comúnmente es más vista montada a pares sobre los Titanes - Warhound,aunque otros titanes como el Warlord o el Raverer los portan en mayor numero y en otras posiciones. Sin embargo, el arma también es usada en otros vehiculos. Algunas variantes de las Cañoneras Thunderhawk llevan esta arma, en vez de un Cañón de Batalla, cuando son usadas para atacar otras aeronaves. Además, hay una variante de los Leman Russ utilizan una version similar para hacer tiros precisos contra determinadas secciones del blindaje enemigo.

Cañón Volcáno

El Cañón Volcáno es el arma laser mas poderosa montada en un vehículo y es usado exclusivamente por Titanes y el tanque super-pesado Shadowword.Es capaz de borrar del mapa objetivos grandes y bien acorazados de un solo tiro. Y por objetivos grande toammos a titanes,naves,vehiculos super pesados y hasta secciones enteras de una ciudad-colmena.

Lanza Brillante

La lanza brillante es el equivalente de Eldar del cañon laser imperial.Al contrario de las versiones imperiales,este cañon laser tiene una potencia ligeramente menor ,pero como su energia esta mucho mejor enfocada su poder destructivo es mayor contra vehiculos blindados que sus contrapartidas imperiales.

Kañon Zzap de los Orkoz

El Zzap es la cuspide la tecnologia orka en cuestinones de armas laser. Es un arma relativamente avanzada creada y usada por los Mekanikoz Orkoz que lanza un rayo concentrado de energía, destruyendo todo lo que se ponga en su camino. A pesar de esto esto, como la tecnología más avanzada Orka, es inestable y suele fallar a menudo.

Bateria de lanzas

El efecto de una bateria de lanzas bombardeando desde la orbita a un planeta

Las lanzas son armas de energìa de una potencia increible: son capaces de atravesar el blindaje del casco de una nave o de partir por la mitad una nave de escolta. En las naves Imperiales y del Caos, las lanzas generalmente estan instaladas en enormes torretas con triples o cuádruples proyectores de energia que concentran sus destructivos rayos en un punto focal.

Traducido y Adaptado de diferentes fuentes por Me