

Armas lanzallamas

Autor AGRAMAR
lunes, 22 de octubre de 2007

Imagen tomada del Castle of Wolfenstein para que os hagais una idea del alcance y el efecto de un lanzallamas.

Los Lanzallamas en 40k son armas de corto alcance que lanzan grandes chorros de sustancias inflamables en llamas, como el promethium en el caso de las armas de este genero Imperiales (un tipo de naplam altamente concentrado y muy volatil). Su mecanica es sencilla: el combustible es contenido en unos depositos, cuando se aprieta el gatillo, el combustible sale de arma a alta presion, formado un chorro. En la bocacha del arma hay una llama encendida, como un pequeño encendedor y cuando el combustible la atraviesa se prende y sale del arma en llamas, mientras que un sencillo sistema de valvulas impide que el fuego prenda el combustible del interior del arma. Son armas perfectas para desalojar a las tropas enemigas de posiciones fortificadas y trincheras, pues las coarturas no sirven de nada cuando una lengua de fuego las recorre. Además son armas terrorificas que minan la voluntad del enemigo, pues cuando la lengua de fuego de un lanzallamas alcanza a un objetivo, lo rodea rapidamente de llamas voraces, que lo consumen entre gritos horripilantes de agonía, hasta dejar solamente una monia ennegrecida y un pestoso olor a carne quemada. En contrapartida, son armas de alcance muy escaso y hay que aproximarse mucho al objetivo para alcanzarlo. Lo que significa que como las armas de fusion han de ser entregadas estas armas a soldados valientes y/o temerarios de escuadras de asalto. En algunos regimientos, penales sobretodo de la G.I, estas armas se entregan a los piromanos...

Algunos ejercitos sitien una especial predilecion por estas armas, no solo por cuestiones practicas y tacticas sino tambien por cuestiones religiosas, como es el caso de las Hermanas de Batalla y los Redencionistas (por eso de lo que el fuego lo purifica todo) y los Marines Espaciales del capitulo de los Salamdras (que son miembros del culto a Prometeo, y el fuego es uno de sus simbolos), entre otros.

Hay un libro de Sven Hansel, veterano aleman de la II Guerra mundial, que describe graficamente el efecto de un lanzallamas sobre los cuerpos humanos (creo que es en "los vi morir") y señala que (cita aproximada): "50 personas achicharradas por un lanzallamas quedan tan reducidas que apenas llenan la mitad de un ataúd normal". En otros libros como "Prision GPU" hace detalladas descripciones de los que morir alcanzado por un lanzallamas y por fuego en general. Si en 1939-45 estas armas eran asi de letales, imaginaos 39000 años mas tarde...

Muchas razas de 40k usan estas armas. Pueden diferenciarse en el tamaño, combustible utilizado, nombre incluso (los Orkoz los llaman Achillarraderez) etc, pero la mecanica es siempre la misma.

TIPOS DE ARMAS

Lanzallamas estandar

La version mas extendida de esta arma es el Lanzallamas estandar. Practicamente todas las ramas del ejercito imperial, además de muchas otras razas xenos, utilizan este tipo de arma. Generalmente es mas o menos de la misma longitud que un rifle laser o un bolter, algo mas ligero e increiblemente facil de manejar.

En el imperio podemos encontrar dos modelos basicos: el de los astartes y el de la Guardia.

El de los Astartes es mas compacto aun y en vez de tener un gran deposito unido con manguitos al arma, el deposito es colocada directamente en el arma como un cargador normal. Tiene forma de bombona pequeña y tiene bastante menos capacidad que el de un guardia imperial, pero es mas facil de recargar y de transportar. Ha de ser asi, pues un marine ya lleva a la espada su generador dorsal y asi no se aumenta innecesariamente el peso a la espada del marine, lo que le permite moverse mas ligero, cosa fundamental ya que es un arma de asalto.

Modelo Astartes. Con el numero 1 vemos en la imagen el deposito de combustible. En la posicion en la que aparece en la imagen es la posicion de uso normal. Sin embargo si el usuario va a asaltar desde capsulas de desembarco o va a descender de una astronave, el deposito se gira 45° hacia el cañon del arma para evitar accidentes, poniendos en posicion de "pre-inyeccion".

Modelo de la Guardia Imperial

El modelo de la guardia imperial es mas voluminoso con grandes depositos de combustible con correas que van cargados en la espalda del usuario,mientras que los depositos van unidos a la arma por unos manguitos.Esto es asi por que la guardia imperial se utiliza para campañas mas duraderas que los asaltos de los Astartes y necesitan mas combustible por si los combates son mas encanizados y la situacion en el frente se estanca.El problema que plantea este sistema es que si los manguitos tienen fugas o sufren los depositos algun impacto el resultado puede ser horrible para el usuario:

Pistola Lanzallamas

Es la version de mano de los lanzallamas estadar.Son de vision escasa en los campos de batalla y solo unas pocas unidades de asalto(donde su escaso alcance no es un impedimento para usarlas muy especializadas como las Serafines de las Hermanas de Batalla las usan.Aun asi,son una vision bastante comun entre las bandas de pandilleros de las Ciudades Colmena.Al igual que los otros tips de pistola,tambien se pueden usar en combate cuerpo a cuerpo.

Lanzallamas Pesado

Exterminador con lanzallamas pesado y lanzallamas pesado de exterminado de la Epoca del RT

El lanzallamas pesado es la versiones más grande y más poderosa del estándar.El lanzallamas pesado a menudo es usado por especialistas en condiciones de combate densas, como la guerra selvatica, la guerra urbana y el combate en tuneles y pecios espaciales. Como un arma infantería, ellos no son tan comunes como el estándar y menos aun son las unidades capaces de utilizarlos de ellos. Una de las unidades mas famosas por usar estas armas son los Exterminadores de los Marines,aunque otras tropas como las Hermanas de batalla y los Catachanes con capaces de usarlos como veis en las imagenes de abajo.

Tambien se pueden encontrar lanzallamas pesados como armamento primario/secundario de un sinfin de vehiculos, como Dreadnoughts y los Inmolator,por nombrar algunos.

Tanque Inmolator de las Hermanas de Batalla

Incinerador

Caballero Gris con Incinerador

El Incinerador es una variante especializada del lanzallamas pesado usada principalmente por los Caballeros Grises del Ordo Maellus. Los incineradores son diferentes del lanzallamas pesado en que su combustible de promethium es sustituido por oleos santificados(muy volatiles tambien), consagrado para el empleo contra demonios y otras entidades disformes similares. Estos aceites quemar no solo sus cuerpos fisicos sino que anulan las energias que los protegen de las agresiones en el mundo fisico.

Cañón de infierno

Tanque Hellhound de la G.I

El cañón de Infierno es un arma usada principalmente por la Guardia Imperial. Es el armamento primario del tanque Hellhound. Funciona ligeramente diferente de un lanzallamas:el liquido inflamable no se prende en la boca del arma sino varios metros mas alla,explotando en una bola de llamas en vez de en un chorro,lo que practicamente multiplica por 3 su alcance efectivo.

Ciertos rumores afirman que el Adeptus Mechanicus uso en secreto el Tanque Inmolator de las Hermanas de Batalla como base del Hellhound,pues las Hermanas de Batalla descubrieron la PCE del Inmolator, y solo se la cedieron al

Mecanicus a condicion que se usara para hacer tanques Inmolator para las Hermanas.El Mecanicus mas tarde,cuando saco el Hellhoun informo que era de una PCE distinta y las Hermanas no sospecharon nunca(o si lo hicieron ,decidieron no hacer caso,pero me parece improbable en mi opinion...) el engaño.

Los marines espaciales tienen acceso a un tipo especial de Dreadnought,llamado de "Asedio" que va armado como un cañon Inferno,y un brazo de combate con lanzallamas incorporado.Podreis encontrar sus reglas aqui:
<http://www.forgeworld.co.uk/>

Dreadnought de Asedio de la Legion Raptor

Traducido y Adaptado por Me de diferentes fuentes