

Morteros

Autor AGRAMAR
miércoles, 24 de octubre de 2007

El mortero es un arma que dispara proyectiles explosivos (granadas) en un ángulo superior a los cuarenta y cinco grados y a bajas velocidades relativas. Estas cualidades son opuestas a las de las piezas de artillería, que disparan a gran velocidad y generalmente con ángulos de tiro pequeños.

Los morteros livianos se incluyen normalmente entre el armamento de las unidades de infantería, y los modelos más pesados se asignan a los batallones de artillería de apoyo, con la ventaja añadida sobre ésta de no estar limitados a las necesidades de infraestructura logística de transporte y vías de comunicación que requiere la artillería.

Los grupos de morteros (baterías) también suelen asignarse como primer escalón de apoyo de fuego en los ejércitos modernos, provistos de medios radioeléctricos de enlace para coordinar y corregir su fuego indirecto. En los casos de la defensa, cada batería tiene asignado un sector, que se encarga de batir a pedido de los infantes. El mismo depende del alcance del mortero, siendo en la actualidad de unos 4.000 metros aproximadamente.

Entre su munición pueden emplearse distintos tipos: explosiva, rompedora, fragmentaria, fumígena, gas venenoso o incapacitante, iluminantes, etc.

También es un arma que puede ser empleada por fuerzas irregulares en su función de asedio, destacándose por su movilidad.

En warhammer 40k los únicos que suelen usar morteros son las unidades de la Guardia Imperial, las cuales les sacan un gran partido en las batallas campales, los asedios y las batallas de trincheras y combates urbanos.

Mortero

El mortero tiene la capacidad de bombardear posiciones enemigas desde cobertura. Como reducen la vulnerabilidad de los Guardias al no tener que estar expuesto al fuego enemigo es un arma muy popular entre las tropas de la Guardia. Aunque con capacidades de fuego indirectas el mortero no esté excepcionalmente preparado contra tropas más poderosas como los tanques es una arma muy efectiva. Hay modelos de todos los tipos y calibres pero generalmente utilizan dos usuarios.

Griffon

El mortero de asedio Griffon tiene una fuerza explosiva más bien grande que sus variantes portátiles, y suele utilizar terribles proyectiles incendiarios para desalojar a las tropas enemigas de su cobertura. Por regla general se suele montar en el chasis de un Quimera para su transporte, lo que hace que adicionalmente sea un buen complemento de las fuerzas acorazadas de la Guardia Imperial.

Mortero Subterráneo

Inventado por los Squats y rápidamente copiado por el Imperio. Es una de las armas predilectas de la Guardia Imperial para asedios y asaltos a bunkers, así como luchas bajo tierra y en entornos urbanos muy cerrados. El mortero Subterráneo dispara unos proyectiles parecidos a torpedos, que se conocen como torpedos subterráneos. Estos proyectiles cavan su camino hacia su objetivo por debajo de la tierra, esquivando así todas las coberturas y pudiendo usarse en entornos cerrados o bajo techo. Esta arma fue creada por los Squats durante sus guerras internas, pues sus mundos son muy rocosos y sus fortalezas prácticamente invulnerables desde el exterior.

Bombard

Es el mortero super pesado de la Guardia Imperial. Montado sobre orugas en un arma principalmente de asedio y demoliciones. Sus proyectiles son enormes y deben ser cargados en el arma con potentes gruas. El arma en sí va montada sobre orugas para facilitar su transporte. Es potentísima y un solo disparo puede reducir a escombros toda una

manzana de casas.

Traducido y Adaptado por Me de diferentes fuertes