

La Ravenwing(su antigua historia)

Autor AGRAMAR

jueves, 25 de octubre de 2007

Todos conocemos a la segunda compañía de los Angeles Oscuros, el Ala de Cuervo o Ravenwing y cual es mas o menos su papel como fuerza de ataque rapido para los Angeles Oscuros. Sin Embargo no conocemos tanto su historia y como era e otras epocas. Ademas, con los diferentes cambios de edicion, se han variado muchas cosas de su transfondo. Pero gracias a Slereah de Taran, tenemos un articulo antiguo de la WD 96 de la edicion inglesa que nos habla un poco de sus origenes y su organizacion primitiva, que data de la epoca del RT. Slereah lo tradujo del Ingles al frances y yo lo hare del frances al castellano.

Estamos seguros que este articulo hara las delicias de los que jueguen con AO.

+++++

Hay diez compañías de cien hermanos de batalla cada una dentro del Capítulo de los Angeles Oscuros. Cada compañía es dirigida por un capitán y le asisten un teniente, los medicos (apotecarios), oficiales de comunicación y los Astropatas (biblotecarios) del Librarium.

La compañía número siete es una compañía especializada en tareas de reconocimiento y el ataque, conocida bajo el nombre de Ravenwing [NdT: Esto cambia a partir del WD 126 UK y pasara a ser la 2ª compañía]. En lugar del icono acostumbrado de los demas hermanos del capitulo, los hermanos de la compañía llevan una ala negra que recubre el número de su compañía sobre la hombrera derecha de su armadura. Equipados y adiestrados para el reconocimiento a gran velocidad y los ataques relampago, la Ravenwing esta especializada en los asaltos relámpago y las misiones de búsqueda y destrucción.

Con sus efectivos al maximo, la Ravenwing contiene diez escuadras de diez pilotos, cada una dividida en dos unidades de combate de cinco pilotos. Una es dirigida por el sargento y la otra por el hermano de batalla más experimentado de la escuadra, que recibe el nombre de jefe de escuadra. El capitán de la compañía, su teniente y su equipo se añaden para completar el cuadro.

Historia.

Los orígenes exactos de la Ravenwing están perdidos en las nieblas de la historia de la Primera Cruzada (hacia el trigésimo milenio, o sea han pasado cerca de diez mil años). Pocas cosas son conocidas un los Angeles Oscuros de esta época. El principio de la historia del Capítulo fue borrado por archivos imperiales después de la Herejía de Horus y el destierro de las nueve " Legiones traidoras " al Ojo del Terrori. Las razones de esto son conocidas sólo por el Emperador y puede que latos mandos , muy altos de la Inquisicion.

Según las leyendas, el Capítulo fue fundado por Lynol Jacobsen o Jonsen [NdT: o Lynn Elgonsen, o Lion El Johnson], un hombre cuyas hazañas comprenden la destruccion (incineración, pone el texto original) del asteroide de Goyas y la primera vuelta a Dolmans Extérior a velocidad sub-luminica. Se decia que habría muerto defendiendo el honor del Capítulo en un duelo con Lemman Russ (fundador de los lobos Espaciales). Puede ser verdad, pero es más probable que esta historia hubiera sido inventada a consecuencia de la guerra interlegionaria del milenio 32 (osea la Herejía de Horus) [NdT: basado sin duad en los enfrentamientos de Angeles Oscuros y Lobos Espaciales por cuestiones de honor]. Después, en todo caso, ambos Capítulos se quedaron, a en el mejor de los casos como rivales (y en el peor de los casos, como enemigos).

Más recientemente, los Angeles Oscuros se encargaron de iniciar la invasión de Rastabal (año 465 del milenio actual), persiguieron la flota colmena tiranida "Behemoth" durante la última Guerra Tiranida (678-745) [NdT :sabed que la primera guerra tiranida en la epoca del RT estaba fechada en el M34], y participaron en el asalto final del fortaleza espacial de Kaligar durante la rebelión del cuarto cuadrante (780) (osea la guerra de Badab). Durante el año 987, el Capítulo ha sido reclamado en una guerra contra los orkos de Charadon alrededor del mundo de Rynn y de Tierramala [NdT: la colonización de esta región debio ser épica, estods datos salen en el Compendio].

Ravenwing

En el año 986 , los Angeles Oscuros recibieron una orden del Emperador para librar el mundo de Rynn. El planeta entonces estaba asediado después de la casi destrucción de los Puños Carmesies, a manos del Señor de la Guerra Orko Snagrod el Arch-Incendiario de Charadon. Mientras que los Angeles Oscuros se acercaban a la órbita de Rynn, su flota sufrió una derrota severa contra una fuerza orka ampliamente superior. La flota de los Angeles Oscuros finalmente debió dejar la órbita del planeta - pero no sin haber conseguido desplegar la unidad de reconocimiento " Ravenwing ". Era la primera misión de Gaius Oblonsky como capitán de la compañía que no tenía buena pinta... Hasta el momento la Ravenwing había sido dirigida por Tarqan Hesperides, hasta un terrible accidente de su vehículo y su retirada forzosa promociono a Gaius Oblonsky.

La Ravenwing fue lanzada en 11 naves de desembarco, una por cada escuadra y la numero 11 para el capitán y su equipo. Equipados con la nuevas motocicleta a reacción Mk14 " Bullock ", la compañía se lanzó desde las naves de aterrizaje en vuelo a tierra, lo cual fue una sabia decisión, pues de las 11 naves solo des de ellas, vacías llegaron intactas, las demás fueron destruidas.

Separados del resto del capítulo, Oblonsky y la Ravenwing debía defenderse por sus propios medios. Hicieron un buen trabajo, efectuando incursiones sobre dos de las tres ubicaciones de defensa tierra-espacio controlados por el enemigo y que los destruyeron antes de ir a reforzar a las unidades supervivientes de los Puños Carmesies, estacionadas la ciudad de Nueva Rynn.

Configuración de las Mk14 Bullock

El organigrama de más abajo indican el armamento de la motocicleta y el equipo transportado por los oficiales diversos y los hombres de cada una de las diez escuadras de la Ravenwing. La nave de aterrizaje número 4 fue destruida por una nave orka de Charadon mientras que todavía estaba en órbita, y la escuadra número 4 fue destruida antes de desplegarse en vuelo. No hubo ninguna otra pérdida durante el aterrizaje.

Iconos de las configuraciones de cada escuadra

*las armas son por piloto, al igual que el equipo. Cada moto lleva incorporados dos bolters.

Config.1 - Nombre de código: Raven Talón - Tropas de ataque Armas: dos bolters; equipo: piloto automático, visor (el bolters tiran disparan sobre el mismo blanco de modo sincronizado).

Config.2 - Nombre de código : Raven Beak - Apoyo Armas: cañón láser; equipo: piloto automático, visor.

Config.3 - Nombre de código : Raven Eye - Exploradores Armas: ninguno - equipo suplementario autorizado : piloto automático, autofacultador(?), comunicador, bioescáner

Config.4 - Nombre de código: Raven Flight - Exploradores(especial) Armas: 1 bolter equipo: piloto automático, burbuja energética, comunicador

Config.005 - Nombre de código : Raven Nest - Oficiales Arma: 1 arma de plasma (rifle o pistola) equipo: piloto automático, tiro automático, visor

**El numero 6 es el simbolo de la Ravenwing

La Ravenwing transporta sólo el equipo ligero que conviene su papel de fuerza de ataque rápido. (cañón láser..ligero?) El siguiente sumario describe los diferentes equipos asignados a las tropas. Todas las tropas tienen de base el tipo 1 y todos los sargentos tienen tipo 2.

Tipo 1: tropas. servoarmadura* . Bolter. Granadas frag. Granadas Krack. Granadas cegadoras.

Tipo 2: sargentos. servoarmadura. Bolter. Pistola bolter. Granadas alucinógenas. Granadas de plasma (2 solamente).

Tipo 3: Astropatas. Campo téléportador, comunicador, equipo respiratorio (branquias).

Tipo 4: oficiales. servoarmadura. Lanzallamas ligero. Pistola bolter, granadas de plasma (4 solamente), campo de conversión.

Tipo 5: oficial. servoarmadura. Puño de combate, Pistola bolter. Laser digital jokoero. Campo téléportador. Campo de éstasis.

Tipo 6: comunicaciones. servoarmadura. Bolter. Pistola bolter. Comunicador de alcance largo y equipo gravítico para anular su peso.

*En la época del RT las servoarmaduras tenían este equipo integrado: autosentidos, comunicador y respirador estándar.

Miembros

Astropata - Vedi Lazar: Vedi es uno de los psíquicos más competentes del Capítulo. Trabaja normalmente en Librarium como uno de los " Ángeles de contacto " - es inspector telepático y transmite los mensajes psíquicos a otros Capítulos.

Astropata - Rumman Koak

Capitán - Gaius Oblonsky

Teniente -Djinn Ntonnik:ha sido considerado digno de vivir con sus poderes y sido reclutado por el capitulo.(psiquico?)

Médico - Kylex Kildare

Médico - Cassius Hacid

Comunicaciones - Mayek Rufus

Comunicaciones - Clof Bibulus