

El capitán Invictus de los Ultramarines, héroe de Macragge.

Autor AGRAMAR

jueves, 25 de octubre de 2007

El capitán Invictus ha sido uno de los personajes más inspiradores de la historia reciente de los Ultramarines. Fue capitán de la 1ª Compañía de los Ultramarines y cayó en acto de servicio cuando el Imperio se enfrentó por primera vez al horror de la invasión tiranida en Macragge.

Invictus fue el encargado de recomponer la maltratada primera compañía de los Ultramarines tras la Cruzada Corintia (698.M41, que por cierto si mirais algunas fuentes como la página española de la GW sale como "Cruzada de Corinth"). La fue ampliada gradualmente y de forma cuidadosa con veteranos de las distintas compañías del capítulo, tal y como estipula el Codex Astartes. Gracias a su dedicación, la reformada 1ª Compañía no sufrió en primeras instancias los defectos achacables a las compañías reformadas con amplitud (cuando las bajas son muy grandes, tal y como fue el caso de la 1ª tras la Cruzada Corintia) con elementos de otras compañías y su disciplina de disparo y la coordinación entre compañías era impecable.

Invictus estaba fanáticamente decidido a que sus guerreros se merecieran el respeto de las demás compañías como es de lógica al ser de la 1ª Compañía. Por eso siempre dirigía a sus hombres con una energía implacable.

Invictus también actuó como el Regente de Ultramar, ya que por su cargo de Capitán de la 1ª Compañía también ocupaba ese cargo honorífico, y supervisó la mayor parte de la dirección de Macragge y de los sistemas que componían Ultramar cuando el del Capítulo estaba ocupado de otros asuntos.

Durante la 1ª Guerra Tiranida, se encargó de defender las fortalezas polares de Macragge, los puntos clave de las defensas del planeta. Invictus juzgó, correctamente, que los Tiranidos eran criaturas guiadas por una inteligencia muy superior y que atacarían en masa tras desembarcar en el planeta, pues habían descubierto que eran vitales para la defensa del planeta. La presencia de la primera compañía aseguró que los tiranidos sufrieran unas bajas insostenibles al invadir las fortalezas, lo que permitió a Marneus Calgar y al resto del Capítulo alcanzar la victoria en el espacio y rechazar a los tiranidos. Aunque, desgraciadamente, el precio fue muy alto: la 1ª Compañía fue aniquilada hasta el último hombre. El cuerpo de Invictus fue descubierto en el silo número 8 de las defensas de la fortaleza del polo norte junto con los demás miembros de la 1ª compañía que la defendían. Dicen fuentes que estuvieron presentes que los cuerpos de los veteranos están rodeados por todos lados de cadáveres de tiranidos, que en el silo 8 alcanzan una profundidad de 6 cuerpos y 4 en el resto de la fortaleza. Una prueba más de que combatieron con ferocidad los veteranos hasta el final. La 1ª compañía tardó más de 300 años en estar operativa.

Invictus siempre quiso que sus hombres estuvieran equipados con el mejor equipo, incluso más allá de lo que aconseja el Codex Astartes. Una prueba palpable de esto era la escuadra que hacía las veces de guardaespaldas de Invictus. El propio capitán solía dar ejemplo en esta materia y solía estar con una Plasmablaster, una arma prototipo que combinaba el poder destructivo de dos rifles de plasma en una sola arma.

Hay también los informes de un hermano-Capitán Invictus que aparece en un listado el Capitán de la 6ª Compañía de los Ultramarines, enviado para ayudar en las evacuaciones de Medusa V. Una de tres: esto es coincidencia, o el hermano-Capitán de la 6ª Compañía de los Ultramarines fue "bautizado" en honor del héroe de la batalla de Macragge por su familia en el momento de su nacimiento, o cuando fue iniciado como Ultramarine.

Traducido y adaptado por Me de Lexicanum y otras fuentes. Gracias a www.ultramarines.nl por el material adicional y la imagen.