

# ORGANIZACIÓN Y MARCACIÓN DE LAS UNIDADES DE LA G.I

Autor AGRAMAR  
jueves, 25 de octubre de 2007

La Guardia Imperial es una máquina inmensa de guerra tan maniobrable como una apisonadora. Sin embargo es capaz de llevar las operaciones rápidas y fulminantes como las que Macharius realizo durante su de campaña 7 años en los que conquistó mas de un millar de mundos. La Guardia posee una organización muy jerarquizada y rígida que le permite maniobrar con cantidades inmensas de hombres y de máquinas de guerra los sobre campos de batalla que se extienden a través de las estrellas. Tales son los frentes de batalla(tanto en variedad como en tamaño y distancias) en los que opera la G.I,que su organizacion ha de ser mas que precisa...

## EL GRUPO DE EJÉRCITO:

Las tropas de Macharius estuvieron divididas en 7 grupos de ejército (y no cuerpos de ejército). El grupo de ejército es una entidad que reagrupa varios ejércitos y es lo bastante vasto como para poder actuar sólo en varios sistemas solares a la vez. Para el mando general ,los grupos de ejércitos son identificados por números y símbolos. El marcado no aparece en ninguna otra parte y no es raro que los soldados ignoren cuales son los grupos de ejércitos de los que forman parte.

## EL EJÉRCITO:

Reagrupa un número variable de regimientos. Un ejército es lo bastante vasto para poder actuar sobre sólo un mundo o un sistema solar. Es una escala de acción que permite al estado mayor del ejército tener una visión clara de las operaciones. Es identificada por un número sobre los mapas del estado mayor y con un símbolo concreto. Este símbolo, marcado sobre todos los uniformes (teóricamente...) y equipos es el signo que permite identificar los guerreros cuando hay riesgos de confusión (si utilizan el mismo equipo). Tenemos que decir que el ejército no contiene forzamiento solo tropas de la Guardia Imperial :Marines, tropas de Adeptus Mechanicus (titanes y skitarii ), del Ministorium (Hermanas de Batalla), tropas del Adeptus Arbites o todos otros aliados del momento (tropas planetarias,por ejemplo).

Diferentes simbolos de ejercito

## EL REGIMIENTO:

Es la piedra de base de la Guardia Imperial. Cada regimiento cuenta entre 2000 y 6000 hombres y recibe el nombre de su planeta de origen. Las tropas hablan el mismo dialecto y respetan las mismas costumbres, lo que refuerza su unidad y cohesión. . A menudo existe una rivalidad peligrosa entre los regimientos nacidos en mundos diferentes(como el caso de los Volpone y los Tanith). si las cosas no suelen ir a mas,es gracias a la presencia de comisarios.

El regimiento contiene unidades muy diversas: tanques, unidades de infantería, de artillería, aeronaves &hellip; Un regimiento ha de ser una fuerza de combate autónomo. Comprende ademas en su estructura las unidades de reparación, de intendencia, de abastecimiento, un hospital &hellip;

Marcación: todos los equipos de un regimiento son marcados por el número del regimiento y el nombre de su planeta de origen. Ejemplo: XI de TARAN. Los nombres particularmente largos pueden ser abreviados.

Marcacion de la Infateria

La compañía: la compañía es mandada por un capitán. Es representada por un color (aquí rojo) y nombrada por costumbre por una letra o una runa (ex: compañía " F ").

El pelotón: el pelotón es mandado por un teniente. Es representado por un color (aquí color amarillo) y nombrado por costumbre con el nombre de su oficial.

La escuadra: mandada por un sargento, lleva un número de 1 a 3 o de 1 a 5 o +, según el número de escuadras que hay por sección de mando (C).

Cada soldado suele llevar en teoría en su uniforme (ya sea en el casco, las armas, su chaleco antifrag...). Sin embargo, muchos regimientos no lo hacen. Las pérdidas y las sustituciones frecuentes de material en las zonas de conflictos hacen que estas insignias no representen gran cosa. Por eso se suele limitar a las chapas identificativas. Los rangos de los oficiales suelen ser representados de la forma tradicional de su mundo natal.

Insignias de diferentes regimientos y grados de los oficiales y suboficiales (ejemplos):

1 1ª regimiento (El Gran 1) 2 22ª regimiento 3 53ª regimiento 4 Policía de campaña 5 regimiento penal 6 regimiento de choque 7 sargento 8 capitán.

Insignias de mérito y insignias identificativas de vehículos

1 vehículo a ruedas 2 orugas 3 gravítico 4 bipode

5 "al fervor religioso", 6 "herido en acto de servicio (herida de honor)", 7 "Recompensa por actos de valentía insensata"...

Las insignias de vehículo son simples y fácilmente reconocibles, pues en la G.I no se suele tener muy en cuenta el nivel cultural de las tropas. Tienen que ser buenos soldados, no escribanos!!!.

Las tropas que usan armas especiales suelen ir identificadas a su vez por colores: Rojo: lanzallamas, Negro: Graviton, amarillo: convertidor Verde: plasma

Marcación de los tanques:

Los tanques destinados en compañías de infantería: estos tanques auxiliares tienen poca marcación. Si el tanque es directamente afectado a una escuadra (un transporte de tropas, generalmente) llevará la insignia de la escuadra. Sino, únicamente tendrá una marca del color de la compañía.

La compañía acorazada y de artillería: mandada por un capitán. Formada por 10 tanques, desplegados en 3 grupos de 3 tanques, generalmente del mismo tipo, más de un tanque CG. La marcación de compañía en bandas anchas de color sobre los costados es bastante práctica a escala "Epic" pero anula todo el efecto de un camuflaje eventual. Es más realista pintar estas bandas sobre la torrecilla. Este motivo puede ser repetido también en la parte de detrás del tanque.

El pelotón: mandado por un teniente. Una insignia lo representa. Esta insignia puede ser por ejemplo una guadaña, la cabeza de una águila o cualquier cosa de otra. Los tanques (de artillería (Griffon, Basilisk y Bombard) emplean formas geométricas.

Una marcación rigurosa: las bandas son pintadas tres veces: a la izquierda, a la derecha (en la torrecilla) y detrás. No es raro que las marcaciones sean tapadas por redes de camuflajes cuando son un poco llamativas como aquí.

Pero a veces las tripulaciones se permiten un poco de fantasía a pesar de los rechinamientos de dientes de sus oficiales.... Este género de imágenes es tolerado en zonas de combate donde hace falta que los hombres tengan la moral alta pero es rigurosamente prohibido en otras circunstancias.

Texto y la mayoría de las imágenes por Patatovitch de Taran. Traducción del francés y resto de imágenes por Me