

Cadia

Autor AGRAMAR
jueves, 25 de octubre de 2007

Cadia, planeta capital del sector Cadia, es sólo un mundo entre los millares que forman el Imperio, pero tiene un sitio particular y muy respetado en la historia de la humanidad. Cadia se encuentra en la frontera del Ojo del Terror, en un corredor estrecho de espacio estable llamado la Puerta de Cadia. Es el único paso fiable que conecta los mundos infestados de demonios del Caos del Ojo del Terror y el mundo real. Existen otras vías pero son más inestables, caminos imprevisibles que dispersan las flotas en el espacio y el tiempo. Ninguna flota puede fiarse de estos pasos y obligatoriamente deben tomar la senda de la Puerta Cadina. Cadia es, por lo tanto, uno de los puntos neurálgicos de la galaxia y su defensa es vital para la supervivencia del Imperio. Fue poblado en algún momento del 32^a milenio y se asentó población humana allí tras dominar su medio ambiente.

El aspecto de Cadia era similar al de Terra antes de que Terra se convirtiera en una ecumenopolis, con un océano grande que cubre más que la mitad del planeta y una gravedad de 1.12G. La superficie sobre las aguas está cubierta de bosques de pino/coníferas similares increíblemente espesos, amplios llanos azotados por el viento, y glaciares enormes. El planeta tiene una temperatura media de 20 grados Celsius, ligeramente más fría al norte.

En varias ocasiones las fuerzas del Caos atacaron Cadia y combates muy violentos se produjeron en las profundidades del espacio, más allá del noveno planeta, en los anillos de Rouran y sobre Cadia misma. Una flota muy importante de la armada Imperial es estacionada sobre Cadia o en sus alrededores. Las batallas a gran escala son raras, pero las incursiones del Caos son incesantes. Los marines del Caos hacen incursiones frecuentes sobre la superficie de Cadia y deben ser constantemente acosados y destruidos antes de que se puedan atrincherar.

Hace apenas cinco años, una fuerza importante de marines del Caos atravesó las defensas de Cadian sin ser detectados y se atrincheró en secreto en las altas cimas del Pasto de montaña de Dorac. Sin que los cadianos se dieran cuenta, estas tropas establecieron allí una fortaleza formidable. Fueron reuniendo refuerzos y su fuerza se convirtió rápidamente en un ejército poderoso preparado para atacar. Por suerte, los marines del Caos fueron detectados cuando una nave que transportaba refuerzos fue interceptada en órbita. Las fuerzas de defensa cadianas consiguieron ellas solas contener y finalmente aplastar a los invasores. Tales incidentes no son raros, y Cadia dispone de un ejército poderoso especializado en la detección y la destrucción de intrusos del caos.

Las unidades de combate cadianas más poderosas son llamadas tropas de asalto o de choque. Están constituidas por los combatientes más rápidos y más valientes. Cada cadiano debe sufrir un severo entrenamiento en el seno de las fuerzas planetarias y los mejores elementos son identificados rápidamente y reciben un entrenamiento más especializado. Cuando los incursores del Caos son detectados, las tropas de asalto son enviadas para acosarlas y destruirlas. Los cadianos reclamarán ayuda sólo si la incursión es particularmente importante y bien preparada. Hasta los Marines leales enviados a Cadia para destruir fuerzas particularmente importantes del Caos son impresionados por la eficacia de sus aliados.

Cadia fabrica un armamento excelente y un equipo de gran calidad. El mundo mismo está muy industrializado y posee numerosas ciudades muy importantes habitadas por una población muy competente. Esto se refleja en el armamento y el equipo, perfectamente estandarizado, camuflado y adaptado a los terrenos más variados del planeta.

Cadia tiene una población de entre 250 y 850 millones de personas, de las cuales al menos el 75% está adscrita a las fuerzas militares del planeta. La sociedad de Cadia está latamente militarizada, debido a su cercanía al Ojo del terror y su estatus de baluarte contra el caos. Los niños aprenden doctrina militar y reciben entrenamiento militar antes de leer y escribir y manejan con soltura un rifle laser casi antes que andar.

Una frase muy famosa que refleja el espíritu cadiano es la que dice: "Si un cadiano de 10 años no es capaz de montar y desmontar su rifle laser con los ojos cerrados, es que ha nacido en el mundo equivocado."

Los cadianos viven en ciudades-fortaleza, diseñadas por arquitectos militares llamadas Kasr. Puede que su cercanía al Ojo les haya afectado de alguna leve forma, pues todos los cadianos acostumbran a ser altos, de piel muy clara, rubios, de

ojos azules o púrpuras. Como nota curiosa, hay una ley de Cadia llamada "ley de Deciferabilidad" por la cual un cuerpo enterrado en un cementerio se queda allí, hasta que su lápida pueda ser leída. En el momento que se borren sus datos, dándose por hecho que nadie desea visitar su tumba, entonces se sacan los restos y tras una corta ceremonia, se entierran en una fosa común. Esto es debido a las bajas que se sufren en las incursiones del caos, para no saturar los cementerios y como la climatología es bastante rigurosa, si las lapidas escritas, que no talladas, no son mantenidas, lo escrito en ellas se borra con rapidez.

Los Pilones de Cadia son una serie de monolitos grandes y negros, de 750 metros de alto (250 metros son bajo tierra) y casi un kilómetro de base. Según el Inquisidor Gregor Eisenhorn en Cadia a mediados del 41 milenio, hay 5,810 pilones a través de la superficie de Cadia, con otros dos mil en estado de ruina o enterrados bajo la superficie. Ellos preceden a la colonización humana de Cadia, y algunos creen que son de origen necron, porque los necrones son los únicos capaces de bloquear con efectividad la energía disforme y parece ser que el cometido de los pilones es ese. Los pilones estuvieron inactivos hasta el milenio 41^a cuando poco antes de la 13^a Cruzada Negra de Abbadon, empezaron a resonar como si tuvieran un campo Geller, el campo de energía que aísla a las naves de la disformidad cuando viajan por ella. Lo que ha llevado a pensar que lo que hace que Cadia sea un lugar estable de paso al Ojo sean los Pilones.

La vibración apareció confirmar la teoría de que los Pilones intentaban contenerse una tormenta disforme enorme que iba a asolar la región, una teoría reforzada por el empleo similar de tecnología muy parecida por los Necrones en la campaña de Medusa V (donde intentaron levantar pilones parecidos para frenar la tormenta que arrasaría Medusa V), lo que además reforzaría la teoría de su origen necron.

Tomado de la Wikipedia y del codex de la 2^a edición de la Guarida Imperial. Adaptado por me