

Comandos de choque de la Guardia Imperial.

Autor AGRAMAR

jueves, 25 de octubre de 2007

Modificado el lunes, 18 de enero de 2010

Los Comandos de Choque son el mejor regimiento de primera línea de la Guardia Imperial. A diferencia de los demás regimientos, los miembros de los Comandos, son reclutados en planetas de todo el Imperio, y llevan un uniforme característico que les distingue del resto de unidades de la Guardia Imperial. El regimiento de Comandos de Choque es inusualmente grande, ya que cuenta con unos efectivos de más de 10000 hombres en cualquier momento. Pese a ello, es muy raro que todo el regimiento luche en el mismo lugar a la vez, en lugar de eso, compañías y batallones de unos 1000 hombres aproximadamente son enviados a los teatros de guerra para reforzar la potencia de combate de las unidades de la Guardia Imperial. En el campo de batalla, representan una fuerza de tropas de élite ultradiestrada y muy bien equipada, que se pueden asignar a los regimientos de la Guardia Imperial si es necesario. Se encuentran entre las tropas más experimentadas de la Guardia Imperial.

Los Comandos de Choque son reclutados entre los hijos huérfanos de los Funcionarios Imperiales de todos los rincones de la Galaxia. Las familias de los hombres que mueren en actos de servicio al Emperador, son bien atendidas en las misiones del Culto Imperial, entre las cuales las más famosas son las Schola Progenium. En ellas, los jóvenes huérfanos son educados en el amor al Emperador. Se les enseñan las diversas formas por las que pueden obtener la gratitud del Emperador y de esa forma ser dignos de los mayores honores del Imperio. Los aspirantes se entregan ilusionados a una estricta vida de oración, estudio y adiestramiento físico. Aunque el camino es arduo, todos ellos lo recorren con valentía, puesto que todos saben que quienes lo superen con éxito estarán destinados a la Gloria.

Muchos de aquellos que pasan por las manos de los instructores de las Schola Progenium, son iniciados más tarde en el Adeptus Terra. Algunos acaban sirviendo en la Inquisición. La Ecclesiarquia siempre da la bienvenida a los estudiosos y fanáticos del culto imperial. Los guerreros y líderes naturales, tienen un puesto en el estado mayor de la Guardia Imperial o en los Comandos de Choque. Muchos Comisarios descubrieron por primera vez la imquebrantable fuerza de su fe en los orfanatos.

BATERIA LÁSER SOBRECARGADA

Los Comandos de Choque, están equipados y adiestrados a niveles mucho más elevados que los demás regimientos de la Guardia Imperial. Aunque la Guardia Imperial contiene las mejores unidades de sus respectivos planetas, la misión excepcional de los Comandos de Choque, le proporciona ventajas sobre el resto de tropas; aunque estén equipados con el rifle y la pistola láser estándar, cuentan también con baterías láser sobrecargadas.

Estas baterías cuentan con una carga de energía mucho más potente que las baterías normales de un rifle láser, haciendo que un disparo sea mucho más letal. Estas baterías tienen la desventaja de que son muy costosas y difíciles de producir en las mismas cantidades que las de los rifles láser normales. Además de esto, el número de descargas es menor y son difíciles de recargar. Por último, estas baterías dañan los rifles láser, lo que obliga a mantenerlos en un nivel muy óptimo de mantenimiento. Por estas causas, el Administratum no ha equipado nunca a la Guardia Imperial con estas baterías; solamente son el equipo estándar de los Comandos de Choque. Los Comandos son adiestrados para efectuar el cuidadoso mantenimiento de sus armas, y pueden incluso reconstruirlas de nuevo si es necesario. Además, el relativamente pequeño número de Comandos de Choque (en comparación con los regimientos de la Guardia Imperial), hacen perfectamente viable el contar con una pequeña reserva de baterías de este tipo.

NOTA: Esta era la antigua descripción que aparecía en el Codex de la Guardia Imperial de la 2ª edición de los actuales Kasarkin o Tropas de Asalto Inquisitoriales y sus armas "infernales". Eran más parecidos estos comandos a versiones de elite de los pelotones de la guardia imperial (con armas pesadas por ejemplo) que a los Kasarkin actuales.

Adaptado del Codex de la Guardia Imperial de la 2ª edición por Me