

Njal Stormcaller, Sacerdote runico

Autor AGRAMAR

domingo, 28 de octubre de 2007

Modificado el martes, 02 de junio de 2009

Su larga saga comenzó hace muchos años sobre los océanos de Fenris. En embarcaciones de madera y de piel, su tribu se hizo a la mar después de que sus tierras se hubieran hundido entre el fuego y el agua en el momento de las erupciones marinas. Durante meses, derivaron al azar, en busca de una nueva isla. Después de una batalla naval terrible, derrotaron a una tribu rival y tomaron posesión de una isla recientemente emergida al principio del gran año. Durante la batalla, Njal peleó con tal ferocidad como hasta los guerreros más poderosos no se atrevían a ponerse en su camino. Saltando de remo en remo, se arrojaba sobre las embarcaciones enemigas, haciendo una matanza sobre sus puentes o echaba a las tripulaciones por la borda al mar.

Al final de la batalla, yacía sobre el puente de una embarcación, con una lanza clavada en el pecho. Tenía la palidez de la muerte. Parecía que pronto, las proezas de Njal vivirían sólo en las leyendas de su tribu. Sus hazañas no fueron pasadas sin embargo inadvertidas, porque su cuerpo herido fue tomado por un Sacerdote Lobo(Buscador de Valientes) y llevado hacia Asaheim. Njal aprovechó esta oportunidad con todo el vigor de su raza guerrera y hasta atrajo las alabanzas de los Sacerdotes Lobo, algo excesivamente raro! Como explorador, participó en guerras lejos de Fenris. Libró combates en mundos tan calientes como los desiertos de Goru, otros tan poblados como las colmenas de Alcatran. Fue el testigo de muchas maravillas, siendo la más grande el desarrollo de sus dones psíquicos. Sentía en lo más hondo de él el despertar de algo oscuro y poderoso.

Pronto otros se interesaron por este joven guerrero cuyas manos lanzaban relámpagos y al que los ojos lucían. Sus poderes psíquicos fueron identificados y Njal fue confiado a los Sacerdotes Runicos. Se convirtió en un Escaldar y vivió en las salas de los sacerdotes de los Lobos Espaciales. Njal se entrenaba y aprendía rápidamente bajo la sabia dirección de Heimdall, El señor de las Runas. Heimdall era el más viejo de todos Sacerdote runicos y el famoso vencedor de la guerra de Tokaran. Njal combatía a su lado cuando Heimdall fue muerto por un Devorador de Almas de Khorne. No se asusto ante la inmensa abominación que se alzaba ante él. Reuniendo todos los recursos que su cólera y su odio podían generar, consiguió devolver a la criatura a los Reinos del Caos. Invocó después una tempestad psíquica que dispersó a los supervivientes del Caos lo que dio la victoria a las maltratadas filas de sus hermanos de manada. Así fue como Njal recibió su sobrenombre de Stormcaller, el que llama a las Tormentas.

Njal desde este día ha luchado en un gran número de batallas encarnizadas y sus poderes han crecido con el paso del tiempo. Se convirtió en el Señor de las Runas. Su antiguo baculo de roble de Terra esta grabado con las mas poderosas runas. Hace ya muchos años que lo lleva al combate y las quemaduras que se puede ver son sobre el son otros tantos testimonios de la aspereza de los combates en los cuales participó. Los jóvenes Escaldas afirman que este baculo le murmura a Njal palabras de poder y que en el combate se mueve como si tuviera vida propia atacando con una velocidad y una fuerza imposible para un mortal.

Hace mucho tiempo, durante la batalla de Rust, sobre el camino de las Puertas de Caspan, Njal Stormcaller salvó la vida de uno de los Sacerdotes de Hierro del capítulo, un guerrero poderoso conocido bajo el nombre de Ulf Blackbrow. Habitualmente, un marinero espera recompensa por parte de uno de sus hermanos por algo así. Pero Ulf era un fenrisiano orgulloso y no quería estar en deuda con nadie. Para pagar su deuda, creó una criatura psico-cibernética, un robot bionico en parte máquina y en parte carne. La creación de Ulf tomó la forma de un cuervo, de la raza de las grandes aves negras que anidan cerca del Colmillo. Este cuervo(Nighthwing) programado para proteger a Njal a cualquier precio, y ha pagado la deuda de Ulf salvando repetidas veces la vida del Señor de las Runas.

En el WD158, Njal es sólo un psíquico Nivel 3 y el Devorador de Almas de Khorne de la historia es sólo un " demonio de la Disformidad ". El estaba adscrito también a la compañía de Berek (que es la misma que la de Ragnar) y compuso ,por otra parte, una saga sobre "Muerte Poderosa" del antiguo señor lobo. Le esta bastante vinculado a Ragnar(son grandes amigos) y él " templa su impetuosidad con la sabiduría y el conocimiento de las runas y de las sagas ".

Tomado de la web Taran y del codex de la 2ª Edición de Lobos Espaciales. Traducido y adaptado por Me