

Otros regimientos de interes

Autor AGRAMAR
lunes, 29 de octubre de 2007

El 24 Regimiento de Caballería de Amistel

El 24 Regimiento de Caballería de Amistel viene del planeta Amistel. Se sabe a ciencia cierta que ellos han defendido Cadia junto con las demas las fuerzas Imperiales durante la 13ª Cruzada Negra. En el principio de la cruzada, la insuficiente información sobre su despliegue estuvo disponible para muy pocos comandantes Imperiales, lo que causo mucha confusion sobre sus fuerzas y disposicion.

El 9ª de Aurelia

El 9ª Regimiento Aureliano fue reclutado en el planeta Aurelia y fue implicado en el Exterminatus de una Especie Xenos(desconocida), tras haber existido en coexistencia pacífica con la poblacion natural humana del mismo planeta (inespecificado).

Se sabe que este planeta fue conquistado durante las ultimas campañas de la Gran Cruzada,por las fuerzas comvinadas de la 63ª expedicion y de la 203ª expedicion,al mando de Horus y Angron respectivamente.Tras una salvaje guerra(provocada por Horus para apoderarse de unas maquinas de PCE totalmente operativas),el planeta fue despojado de ellas y dado a las fuerzas de los Jenizaros Bizantinos de Hektor Varvaras,que murio en la ultima batalla(la de la Ciudadela de Hierro),de forma muy confusa.Era el planeta natal de la Hermandad,tropas humanas al servicio de la tecnocracia

El regimiento fue casi completamente destruido cuando los transportadores de tropa, fueron destruidos por los Orkoz cerca de una puerta disforme la 492.

Miembros Notables; Comisario Lemuel Leminkanen, Floscan Hartoum(Consultar libros de :Falsos Dioses y En el Torbellino)

Los Rangers de Asgard

Los Rangers de Asgard se especializan en la exploracion y el camuflage, sobre todo montando a caballo.Fueron enviados a Armageddon durante la Tercera Guerra, siendo desplegados sobre la superficie de Armageddon Secundus. Este regimiento usa monturas biológicamente mejoradas para tener un aguante increíble y gran tenacidad, con una resistencia muy grande para las heridas o los venenos, permitiéndoles explorar el desierto mas estéril o el bosque más denso con apenas problemas. ste regimiento proviene de un Mundo Feudal y son vistos como unos humanos de aspecto muy salvaje. Este regimiento supuestamente son mejores explorando que los Exploradores de los marines espaciales ,pues ellos no necesitan tanto combustible u otros recursos que están por lo general escasos en una ciudad sitiada. Por los pocos combate en los han sido vistos, ellos son guerreros capaces y grandes usuarios de Rifles de Francotirador.

El 55ª de Belis Corona

El 55ª de Belis Corona fue reclutado en Belis Corona y han luchado en la campaña para liberar Corianus de los Tiranidos.

Miembros Notables: Coyle, Edgar ,Leurten, Terlas

El 14ª Borodiano

El 14ª Borodiano ha luchado en el planeta de Betalis IV junto con tropas Squat.

El 6ª de Canadal

El 6ª de Canadal es reclutado en el planeta Canadal y se sabe que han luchado para defender Rogsburg contra una invasión Orka.

La Escuadrilla Honus

La Escuadrilla Honus es la parte de un regimiento desconocido del planeta Arminiun.

El 12ª regimiento de Rangers de Manninen

El 12ª regimiento de Rangers de Manninen: en el año 998 del M41 el regimiento fue asignado al 4621 Ejército Imperial, el X Cuerpo durante la Campaña de Taros. A su llegada se descubrió que el regimiento era una compañía reforzada únicamente, y fue disuelto por orden del General-Comisario Van-Horcic. Los hombres y el equipo fueron repartidos entre varios regimientos de Tallarn que participaban en la campaña.

Cuerpo Auxiliar de Ogretes de Anark Zeta

El Cuerpo Auxiliar de Ogretes de Anark Zeta es reclutado en el sistema de Anark Zeta y hace empleo de forma masiva de Subdestripadores

El regimiento Lobezno (El Regimiento Wolverine)

Este regimiento proviene de Amerigo Secundus. Participaron en una campaña para expulsar al tirano Jyokoroi en 2856749 del M39 y fueron exaltados por sus acciones.

2ª Regimiento acorazado de Narmeria

Año 757 del M41 - Lucharon con gran valor en Ashek II, durante la Cruzada de los Mundos Sabbat.

Personajes de Interés: Coronel Mazzen - Oficial al mando durante la Cruzada de los Mundos Sabbat. fue el que sugirió que el jefe militar del Caos Asphodel podría haber tenido alguna vez conexiones con el Adeptus Mechanicus.

La Guardia de Terrax

La Guardia de Terrax es un regimiento de la Guardia Imperial y proviene del planeta Terrax. En este planeta se encuentra la mayor de todas las Scholae Progenium, el Scholae Excubitos que entrena un número muy grande de Comandos y los Comisarios que son enviados a todas partes de la galaxia. Mientras están el Scholae Excubitos, muchos de los cadetes adquieren experiencia en la Guardia de Terrax, y la mayor parte de los regimientos contienen grandes cantidades de Comisarios y Comandos. Se conocen al regimiento por su excelente y rígida disciplina, ya que está compuesto casi completamente por futuros Comisarios. La Guardia de Terrax tiene por armas preferidas las armas de fusión y los cañones Laser y hace uso de armaduras de caparazón.

Legiones Penales de Bar-El

Las Legiones Penales de Bar-El son unidades de la Guardia Imperial que se reclutan en el Sector Agrippina. Las Legiones Penales funcionan bajo la manera estándar de la Guardia Imperial, salvo que no están compuestas por soldados normales, sino por criminales del sistema Bar-El y alrededores.

Reclutamiento y Entrenamiento Las Legiones Penales de Bar-El están compuestas por criminales de los sistemas Bar-El y otros cercanos y luchan bajo los métodos de la Guardia Imperial estándar, aunque con medidas de seguridad más altas. Luchan como soldados de la Guardia Imperial normales aunque a menudo son vistos como tropas prescindibles. Su equipo es como el de cualquier otro regimiento estándar de la Guardia Imperial, aunque son menos dados a la homogenización del equipo.

Regimientos famosos: 1ª, 3ª, 7ª y 9ª Legiones Penales que lucharon todas en la 13ª Cruzada Negra dentro de las fuerzas leales que defendieron Cadia.

23ª de Lostok, Los "Guerreros Glandula"

Se crearon a los veteranos de guerra de la glándula para luchar en el planeta Dantis III, que estaba contaminado de forma letal por su industria. Los tecnosacerdotes modificaron varias compañías del 23ª de Lostok para luchar en unas condiciones realmente infernales contra los tiranidos que habían invadido el planeta sin necesidad de equipo especial. Tenían órganos y glándulas implantadas en sus cuerpos que segregaban un coctel de drogas y antidotos, de modo que pudieran sobrevivir desprotegidos en un ambiente tan letal. Sus capacidades para el combate y su agresividad fueron

aumentadas.El proceso de su creacion es secreto.

El miembro mas famoso de estos guerreros es el sargento Stone,que formo parte del sequito del Inquisidor Tyrus.

El 1ª de Jumael(Los Ases afortunados)

Soldado del regimiento

Simbolo del regimiento

Este es un regimiento del ejército imperial, reclutado en el mundo de Jumael IV.Se les conoce con el nombre de los "Ases Afortunados"por su increible buena suerte,que asombra cualquiera.
En la campaña de Tywia fue el unico regimiento de 3 que consiguio llegar,los otros dos fueron destruidos por una tormenta disforme antes de llegar a su destino.Cuando asaltaban la fortaleza de Ironhide,un fortisimo terremoto derribo las murallas de 200 metros de altura,que hacian inexpugnable la fortaleza.
Despues de tomada la fortaleza una patrulla de los Ases,encontro las legendarias "Camaras de oro" debajo de las fortaleza recién conquistada.

El 9ª de Lexxian,"Los Dientes de Sierra"

Soldado del regimiento

Simbolo del regimiento

Este es un regimiento del ejército imperial reclutado el mundo de letal de Lexxian.E Dientes de Sierra es un feroz depredador autoctono del planeta y es el animal totemico del regimiento y se dice que un soldado ha de matar uno para tener siquiera posibilidad de intentar convertirse en oficial.

Ademas cada soldado del regimiento tiene derecho a llevar un diente de este animal por cada campaña en la que ha participado.

El 7º de Mortant,"Los Cazacabezas".

Soldado I

Soldado II

Simbolo del regimiento

Vanquisher con los colores del regimiento

Este regimiento es reclutado en el brutal mundo de Mortant y ganan su sobre nombre de ciertas macabras practicas de sus tropas.

Su comandante, el Coronel Radge,anima sus hombres a seguir con las tradiciones de su mundo natal,como recolectar miembros corporales de sus enemigos como trofeos.

Son famosos por su victoria contra el Waaagh del Señor de la Guerra Orko Gharag Badtoof y el posterior saqueo de Colonia, en Armmaggedon, por el espacio de tres meses. Se echaron las culpas de ello a los Orkoz, pese a lo famosos que son los miembros de este regimiento por sus actitudes violentas.

Regimientos de Al-Arach

La peculiaridad de las tropas reclutadas en este planeta, es que están formadas y controladas por cultos de fanáticos religiosos. Es de suponer que colaborar activamente con elementos como la Eclesiarquia.

Voluntarios de Yamnin

Este regimiento se recluta en el mundo de Yamnin. Son muy feroces y han limpiado cerca de 103 mundos de herejes y apostatas. Se han cifrado en más de 69 millones de personas las muertes que han causado en estas campañas de purga.

Zorros del Desierto de Utica

Reclutados en Utica IV, un mundo desértico, son muy parecidos en sus uniformes y estilos de lucha a las tropas de Tallarn.

Falanges de Ocanan

Estas tropas son reclutas en los desiertos radioactivos de Ocanan y son especialistas muy apreciados en combates en entornos contaminados por la radiación y por desechos químicos.

El regimiento Bashkur

Este regimiento reclutado en el mundo de Ogul 37-c forma parte de la Guardia del gobernador planetario de Ogul.

Los Jaguares

El mundo natal de este regimiento es Oran I y fue descubierto en el año 397 del M41 por el mecader libre J'thrax Unwin, sirviendo de base a las tropas Imperiales.

Los Puños de Lagus

Este regimiento es famoso por sus victorias contra los invasores Kroot en una guerra que duró 47 años.

Los Sanguinarios de Rasak (traducción aproximada)

Este regimiento imperial ha sufrido cerca de un 96% de bajas en campaña.

Regimientos de Remus

Remus proporciona tropas a la guardia Imperial,tanto regimientos de infanteria como de caballeria.En remus se selecciona a los reclutas para la guardia imperial mediante luchas gladioatorias.
Su regimiento de caballeria,Los Cruzados,pelean usando la lanza de caballeria tradicional de Remus.

Orden de Honor de Tachoman

Reclutados en Tachoman,un mundo rico por el comercio de esclavos,son famosos por su excepcionales habilidades para la defensa.

Los Guerreros de los Bosques de Tangar

Los Guerreros de los Bosques son reclutados en Tangar y en la imagen podemos ver a uno reclutado en el Clan Xymox.

Amazonas de Xenonia

Este planeta envia regimientos exclusivamente formados por mujeres.Son feroces y muy buenas combatientes,famosas por su lealtad con sus amigos y aliados y su total falta de misericordia con los enemigos.

Se dice que en su mundo los hombres forman la casta mas humilde de todas.

Los Interfectores

Reclutados en Folas Tertus,este regimiento,para conseguir "voluntarios" coacciona a los reclutas potenciales para entrar en el Ejercito Imperial.

Dracos de Fuego

Este regimiento es reclutado en Fornus Lix y es regimiento muy bien armado y entrenado.

Los Guardianes del Portal

Estacionados en Gulag97,protegen un portal,pues el planeta esta pendiente de ejecucion de una sentencia Imperial.

Los Perros Salvajes

Este regimiento es reclutado en el planeta H2656 y son excelentes tropas para las operaciones de guerrilla y luchas en bosques.

Cazadores Hybreanos

Este regimiento Imperial es un regimiento salvaje pero efectivo.Tiene la costumbre de cuando luchan con Orkoz de despedazarlos una vez muertos y cocinar su carne para comersela mas tarde.Tienen regimiento de caballeria de bestias autoctonas.

El heroe mas famoso de este regimiento es el Comandante Marik.Fue el que dirigio a sus hombres en la lucha contra los Orkoz en Sekundar,su mundo natal.

Comandante Marik

1ª de Fusileros de Kallistan

Este regimiento es uno de los mas activos de la Guarida Imperial,pues tratan a toda costa de exterminar a los Piratas de Bo.

Los Escudos del Emperador de Justus

Este devoto regimiento es reclutado para la Guardia Imperial en el planeta Justus.El Coronel Rifulas es su comandante en jefe.

Las Jaurias de guerra de la Luna Roja

Este regimiento es famoso por su recargada decoracion,tanto en uniformes como en armas.Pero son una fuerza de combate fabulosa,pese a la fama de hedonistas(y cosas peores) que algunos otros regimientos les ponen.

Regimiento de Kaslon

Este famoso regimiento lucho en el sector Donoriano,contra las bestias conocidas como los Demonios Donorianos.

Los Defensores Hyrusianos

Los Defensores Hyrusianos son una unidad la Guardia de Hyrusiana.Se reclutan entre la poblacion del sistema Hyrusiano y son usados como tropas de choque.

Los Gharkas

Este regimiento de elite se recluta en el planeta de Kovnia 9.Tambien es famoso por su regimiento acorazado,el1ª acorazado de Kovnia,mas conocido como Los Caballeros Negros.

Los "Ironsides"de Krum(Los Costillas de Hierro)

Reclutados como regimientos de caballeria en el mundo de Krum XVI,este regimiento esta formado por los habitantes mas puritanos y mas fanaticos del culto Imperial.

Los Berserkers de Nordia

Este regimiento de tropas habituadas a luchar en las tundras sin fin de Lokos XII,son reclutados entre las TDP de Perkuni.

Regimientos Imperiales del Mundo Helado de Logres

En tiempo de paz,son granjeros de Krill,pero cuando la guerra llama a sus hogares se convierten en feroces guerreros.Defiende su mundo natal contra las incusiones de los Tallerianos.El 10ª de Logres ha luchado contra los Tiranidos en el mundo Imperial de Tarsis Ultra.

Defensores de Sebastin VI

Este regimiento rechazo con exito a los Eldar en el sistema Primitok.

Los Puños de Hierro de Trekarn

Este regimiento procede del mundo de Trekarn.Tambien es famoso de este mundo el 11ª Regimiento acorazado Pesado de Trekarn,que lucho contra el Waaagh! orko de Grughakh en el Mundo Muerto tropical de Denkari Minoris.

Traducido y adaptado del Lexicanum por Me