El Cuerpo de Aire de Phantine

Autor AGRAMAR
martes, 30 de octubre de 2007

El Cuerpo de Aire de Phantine es quizás el regimiento más insólito en toda la Guardia Imperial, porque no poseen tropa ninguna de tierra, de ningun tipo. Su mundo natal , Phantine, tiene una geografía muy extrema que obliga al que quiere vivir alli a hacerlo en una altitud muy alta en los picos de las montañas mas altas. La carencia de tierra abierta para un regimiento de la Guardia Imperial haria imposible que ningun regimiento ordinario podría ser reunido.

El Alto Mando Imperial hizo una excepción especial con Phantine al permitirles crear su propio cuerpo aereo a pesar de la norma que ningún regimiento de la Guardia Imperial puede tener su propias tropas de aire y tripulaciones de naves de combate y transporte. Por su privilegio especial,los hombres de Phantine no son bienvenidos entre la u la Guardia Imperial regular, ni entre aviadores Navales entre quien les obligan a luchar. Sin embargo el Cuerpo del Aire de Phantine ha resultado ser un regimiento sumamente capaz y ha comenzado a ganar el respeto (aunque de mala gana) de los aviadores navales Imperiales.

El Cuerpo del Aire de Phantine forman Alas, que contienen escuadrillas específicas, por lo general de un tipo unico de aeronave,aunque se usan todo tipo de aeronaves. Cada escuadrilla individual está compuesto de 12 aeronaves para los cazas u ocho si su una formación es de bombarderos. Las escuadrillas de cazas por lo general son divididos en tres formaciones de cuatro luchadores conocidos como 'vuelos' para las patrullas, de la misma forma que muchas fuerzas aéreas.

Algunos miembros famosos

Oskar Viltry
Bree Jagdea

Regimientos famosos

XXI Ala, Escuadrilla del Halo
- Conducida por Oskar Viltry (Wassimir Kyrklan mandó a la XXI de Phantine durante la ausencia de Viltry), el Halo lucharon por la liberación de su mundo natal antes de continuar su marcha luchando en otros teatros de guerra como Enothis. El Halo era una escuadrilla de bombardero equipada con Bombarderos Clase Marauder.

XX Ala, Escuadrilla Umbra
- Conducida por Bree Jagdea (Milano Blansher mandó a la XX de Phantine durante la ausencia de Jagdea), la Umbra también luchó por Phantine y Enothis, vusando tanto Ligthings como Thunderbolts. El XX de Phantine incluyó a muchos pilotos famosos entre sus filas: Vander Marquall; quien derribó al infame piloto de cazas de Caos Khrel Kas Obarkon, y Larice Asche; quien se comvirtio en la primera mujer en servir con el 101º de los Apóstoles, un regimiento de elite.

(" Informacion sacada de las novelas Double Eagle y de los Fantasmas de Gaunt de Dan Abnet")

Traducido y adaptado de la Wikipedia por Me