

Arhra, Padre de los Escorpiones y los Incubos

Autor AGRAMAR

martes, 30 de octubre de 2007

Modificado el sábado, 25 de abril de 2009

Muchos piensan que Karandras es el Señor Fenix de los guerreros Eldar de la senda del Escorpion Asesino, pero este misterioso Señor Fenix no fundo este templo. Fue fundado por Arhra, el que mas tarde seria conocido como el Fenix Caido. Para poder entender, al menos en parte quien es esta figura necesitamos remontarnos a los dias inmediatamente posteriores a la Caida de los Eldar. No hay registros fiables, pues muchos han sido destruidos, manipulados u olvidados pero tenemos algunos datos realmente ciertos de aquella epoca. Por supuesto los eldar son totalmente reacios a contar su mitologia e historias a gentes de otras razas.

La historia cuenta como Asurmen, tras la Caida de los Eldar, hace mas o menos diez mil años condujo a los supervivientes fuera de los condenados mundos Ancestrales Eldar para que escaparan de la destruccion y como se llevo a un grupo escogido a un planeta desertico e inhospito, donde construyeron el Templo de Asur, el primer lugar sagrado de los Guerreros de la Senda Eldar y donde se entrenaron los primeros guerreros de las Sendas. Fueron los primeros Exarcas de todos se convirtieron en los Señores Fenix y recibieron el titulo de los "Asurya", los hijos de Asur. Famosos son para todos nosotros los nombres de estos Exarcas y sus templos: Jain Zar de los Espectros Aullantes, Maugan Ra de los Segadores Siniestros, Fuegan de los Dragones Llamenates, Baharroth de los Halcones Cazadores y el propio Asurmen de los Vengadores Implacables.

El templo de los Escorpiones Asesinos fue fundado por Arhra. Sabemos de el que era muy violento y gustaba mucho del combate cuerpo a cuerpo, era un verdadero asesino. Aun asi, Asurmen debio ser capaz de encauzar sus violentas pasiones en la senda de los Escorpiones y se convirtio en el Señor Fenix de este templo. Pero los defectos de su superpsique eldar era demasiado grandes y por alguna razon desconocida, cayo en los brazos de la tentacion del caos e inicio una lucha cruenta contra sus hermanos. La lucha termino con la destruccion del Templo de Asur y la "primera" muerte de Fuegan (hay quien postula que los Señores Fenix de las Arañas de Disformidad, de los Lanzas Brillantes y de unos desconocidos guerreros de senda, las Aguilas Doradas (Eagle pilots en el texto original) tambien murieron aqui). En este punto no sabemos si Karandras sustituyo a Arhra antes de la destruccion del Templo o despues. Las leyendas teminan con el anuncio del Rhana Dandra, la apocaliptica batalla del juicio final, donde Eldars y Dioses moriran. Fuegan llamara a los Señores Fenix a la batalla y el sera el ultimo en morir de todos. El papel de Arhra es desconocido.

Asi mismo, es desconocido su destino final de Arhra, aunque muchos postulan y no sin razon que es muy probable que se uniera a las filas de los Eldar Oscuros y fundara alli un nuevo templo, el de los Incubos, la guardia de elite de los Arcontes y Dracontes eldar Oscuros y una de las facciones mas poderosas de esta raza. Tenemos muchas pistas que nos llevan a esa conclusion:

Para empezar los Eldar hablan de los Incubos como "los guerreros caidos", mientras que de Arhra se refieren como "aquel que dio la espalda a la luz para unirse a la oscuridad" y sabemos que el lider (por otra parte desconocido) de esta secta es conocido como el "Padre Oscuro" o "El Padre de las Tinieblas". Son silenciosos y nunca hablan. Van pesadamente acorazados, con una armadura de nivel equivalente a una servoarmadura y esta recuerda mucho a la de los Escorpiones Asesinos. Van, como los Escorpiones Asesinos, equipados para el combate cuerpo a cuerpo, aunque en vez de espada sierra y pistola shuriken usan el temible Castigador, un arma a dos manos de energia. Pero tienen tambien un equipo similar: mientras los Escorpiones Asesinos tienen sus Mandilaseres (armas incorporadas a sus yelmos, cerca de la boca que disparan unos cristales minusculos que sueltan una descarga de energia plasmatica en el cuerpo enemigo antes de que este siquiera pueda atacar) y los Incubos usan el Yelmo Atormentador (que lleva incorporado un sistema que funciona como una pistola cristalina y de efectos parecidos, que incapacita a la victima con terribles dolores). Sabemos por ultimo que los Incubos tienen la costumbre de lanzar desafios a sus oponentes dentro de la secta para dirimir posiciones dentro de ella y que el vencedor se queda con la armadura de su enemigo como premio, lo que nos recuerda a la costumbre que tiene los guerreos de senda y los exarcas de "heredar" las armaduras de sus predecesores y asi unirse al ciclo eterno de la armadura y sus joyas espirituales, para asi salvarse de Slaanesh y revivir constantemente.

Ademas tenemos a Drazhar, el maestro destripador, quien se dice que es la mano derecha del Señor del Templo Oscuro (la mencion a Templo nos recuerda a los Guerreros de senda y es muy posible que la ecuacion Señor del Templo Oscuro = Padre Oscuro = Arhra sea acertada).

Y si hay mas dudas, compararemos a dos guerreros:

Incubo

Escorpion Asesino

Por todo esto y mas podemos decir que Arhra esta vivo y es el Señor de los Incubos.

Informacion tomada de diferentes fuentes,como Lexicanum y Codexes Eldar,traducida y Adaptada por Me