

Mundos Astronave

Autor AGRAMAR

viernes, 12 de septiembre de 2008

Modificado el viernes, 12 de septiembre de 2008

Los mundos astronave, igual que las naves Eldars, escapan a la comprensión humana. No son simples naves de línea que se deslizan por el espacio con una escolta de naves pequeñas. Tampoco se asemejan a inmensas ciudades como algunas de las fortalezas estelares imperiales, sino que más bien parecen ingentes mundos estelares acompañados de una gran flota, dispuestos a defender un sistema entero o incluso un subsector. Las flotas rodean los enclaves y estaciones en los miles de kilómetros que ocupa el exterior de un mundo astronave y en rápidas naves que recorren la superficie en una patrulla constante y resplandeciente.

Bajo esta marea vertiginosa de naves, bajo cúpulas claras y cristalinas a través de las cuales las estrellas y la tierra se reflejan, los Eldars viven a bordo de estos mundos originados en el espacio. Desde la Caída de su raza y el declive de su imperio, los Eldars que intentan continuar con su forma de vida ancestral habitan en estos mundos astronave que recorren la galaxia durante siglos en busca de cualquier tipo de destino, ya que los Eldars son una raza agonizante e incluso el éxodo de estos mundos astronave no podrá impedirlo.

La Guerra en los Mundos Astronave

Es posible que los Eldars sencillamente crucen la Telaraña a pie, moviéndose directamente desde un mundo astronave a otro a través de un portal de disformidad situado en un planeta distante. Sin embargo, tales portales están demasiado alejados para poder desplegar rápidamente a todo un ejército y por eso los Eldars los usan relativamente poco. Solo los exploradores, los arlequines y otros lejanos viajeros se aventuran por estos senderos remotos.

Sin embargo, en ocasiones el destino de los Eldars les conduce a luchar en planetas desconectados de la Telaraña por los milenios de tragedias que ha sufrido esta raza. Las huestes de guerra pueden desplegarse a bordo de las inmensas alas de las naves de ataque eldars (como los incursores vampiro, etc.) que pueden transportar un gran número de tropas a través de la telaraña. En otra época, el ejército eldar era tan grande que las naves y vehículos gravitatorios eldars no eran suficientes y en esa época se crearon las flotas eldars.

Las huestes eldars se disponen a bordo de la flota, que entonces partirá del mundo astronave a través de la telaraña. Los muelles de los mundos astronave no son simples bodegas de la flota, sino que son inmensos portales de disformidad unidos al propio mundo astronave y desde los que la flota puede acceder a la telaraña. La flota podrá también salir de la telaraña por cualquier otro punto en las profundidades del espacio a través de portales de disformidad enormes por los que emergen cuando son activados.

Estos viajes pueden situar a una flota directamente en órbita alrededor del destino elegido o puede que les resulte necesario emerger a cierta distancia, pero en cualquier caso el ritmo del movimiento de las naves eldars las hace alcanzar su objetivo con una gran rapidez. Las flotas eldars emplean la telaraña de esta forma para lanzar ataques por sorpresa sobre naves enemigas confiadas emergiendo desde la disformidad mientras el enemigo está desprevenido y mal preparado para el ataque.

Cuando los Eldars atacan un planeta, la flota emergente toma posiciones alrededor del planeta elegido tan rápido como sea posible. Las naves más grandes de la flota eldar disponen de portales de disformidad internos que sirven para desplegar sus ejércitos en la superficie al mismo tiempo que proporcionan apoyo orbital y desembarcos rápidos desde sus naves de ataque, famosas por su rapidez. Si el planeta atacado no dispone de portales de disformidad, los Eldars descenderán sobre él en una aullante oleada de incursores Vampiro, bombarderos Fénix y los cazas Alas de la noche, que destrozan a sus enemigos tan rápidamente que las defensas no sirven de nada.

Los portales de disformidad ayudan enormemente a que el curso de un mundo astronave a través de las estrellas transcurra sin incidencias. Como los videntes de un mundo astronave predicen su curso, pequeñas oleadas de Cazadores de las sombras pueden adelantarse para rastrear el camino. Si detectan flotas o patrullas enemigas que supongan peligro para la seguridad del paso del mundo astronave, las naves eldars atacarán a los objetivos desprevenidos antes de que la inminente llegada del mundo astronave.

Las Flotas Eldar

Debido a su inmenso tamaño, cada mundo astronave individual posee varias flotas de batalla estacionadas en puntos convenientes a lo largo del mundo astronave mientras viaja por el espacio. El número de naves que compone cada flota oscila entre diez y veinte, que están al mando de un almirante eldar, aunque inevitablemente también necesitan el apoyo y el consejo de los videntes del mundo astronave. Las naves son tripuladas por guerreros eldars que han elegido la Senda del Navegante, simbolizada por las plumas azules y blancas del mito eldar que sirve de guía a los Eldars hacia Sur y el Oeste de los mares. Los timoneles y los caminantes son navegantes especialistas de la senda y cada uno proporciona sus valiosos conocimientos como parte de la tripulación de la nave permitiendo a los Eldars navegar a través de la telaraña con una maestría incomparable.

Las patrullas de Cazadores de sombras normalmente actúan con independencia de las flotas y se mueven alrededor del mundo astronave a su antojo. Estas naves de menor tamaño carecen de las dedicadas tripulaciones de las naves de línea más grandes y su tripulación la componen guardianes que se embarcaron en la Senda del Navegante. El tamaño compacto y la agilidad habitual de estas elegantes naves de escolta las permiten aproximarse mucho más al mundo astronave de lo que cabría esperar para una nave. Los Cazadores de sombras saben sacar partido de sus habilidades mientras defienden el exterior del mundo astronave de delicado hueso espectral de asteroides invasores y de escombros espaciales que son atraídos por la fuerza de la gravedad haciendo explotar a esos intrusos en trozos tan pequeños que caen a modo de lluvia sobre el casco del mundo astronave. Otras veces, los Cazadores de sombras se dedican a acechar a los cazas eldars que patrullan la atmósfera inferior del mundo astronave rastreando y persiguiendo a las naves más pequeñas con una precisión impensable en las naves escolta. Si la necesidad lo dicta, grupos pequeños de Cazadores de sombras pueden cambiar sus funciones para unirse en grupos grandes en la defensa de un mundo astronave.

TOMADO DE LA WIKIHAMMER