

# Saaremaa

Autor AGRAMAR

viernes, 26 de septiembre de 2008

Modificado el lunes, 29 de septiembre de 2008

El mundo astronave de Saaremaa, ha sido durante mucho tiempo acosado por las fuerzas del Emperador, pues siempre ha sido una espina clavada en el costado. Aunque muy pequeño, incluso para los estándares de los mundos astronave, sus habitantes casi constantemente emprenden incursiones incomprensibles contra todo tipo de objetivos. Esta actividad se ha intensificado en años recientes, culminando con un asalto masivo contra el mundo de Braion III donde los xenos lucharon fanáticamente por la posesión de un extraño artefacto, guardado en un lugar santo, muy antiguo y que parecía datar de antes de la edad del Imperio. Después de aquella batalla no hubo ningún contacto entre fuerzas Imperiales y los Eldar de Saaremaa.

Fue hasta que una patrulla de Destruidores de Clase de Cobra Imperiales encontrara Saaremaa en el espacio abierto. La patrulla no tenía ninguna posibilidad en combate contra la flota de los Eldar, así que planearon marcar su localización y huir como pudieran. Pero inexplicablemente, nadie los persiguió y pudieron continuar su misión.

El triste destino de Saaremaa sólo lo conocen los propios Eldar. Casi siempre aislado, Saaremaa tenía poco contacto con otros mundos astronave que escaparon a la caída de los Eldar. Los habitantes de Saaremaa constantemente procuraban recuperar objetos o reliquias de importancia del viejo Imperio Eldar. Creían que no deberían permitir que tales objetos de valor cayeran en manos de los usurpadores de la galaxia, los Mon-Kheig.

En los últimos años una poderosa vidente llamada Shar'lessia condujo el destino de Saaremaa. Shar'lessia era una psíquica poderosa, aún incluso para el baremo Eldar. A pesar de esto, ella nunca sintió sus poderes lo bastante grandes para lograr los objetivos de su gente. Shar'lessia buscó por la galaxia los objetos que mejorarían sus capacidades.

Alguna vez, en un momento de soberbia suprema, ella buscó el poder de cambiar el destino de su gente, y era por esta búsqueda ciega que la caída de Saaremaa ocurrió. Una incursión sobre unos Orkoz hizo que consiguiera un talismán de gran poder, pero no sabía que era objeto poseído por el dios del Caos Tzeentch, y este artefacto comenzó a susurrar en su oído toda clase de secretos. Al principio pareció que esta nueva guía condujo a Shar'lessia a éxitos mayores, muchos artefactos antiguos fueron encontrados y recuperados. Fue entonces cuando Shar'lessia ordenó un ataque masivo contra Braion III. Habiendo sacrificado mucho para recuperar una tumba adornada de un templo de los Mon-kehig.

Allí la vidente consiguió su mayor trofeo.

Durante muchos días ella se quedó sola y evitó a los otros Videntes, que se empezaron a preocupar por su aislamiento. Finalmente cuando no podían ponerse en contacto con Shar'lessia, fueron a sus aposentos y los encontraron abiertos y la verdad les fue revelada. Lo que fue encontrado no era ya Shar'lessia: Era un demonio, de nombre Tar'kel'maz'eil, que había tomado su forma física para entrar en el mundo material.

El demonio había usado el artefacto tomado en Braion III para abrir una puerta al immaterium y una inundación de demonios cayó sobre Saaremaa. En un acto final de valor los Videntes restantes juntaron muchos de los objetos y los secretos Saaremaa habían recuperado y habían escaparon a la telaraña con los demonios persiguiéndoles inútilmente. El demonio Tar'kel'maz'eil se enfureció por la pérdida de su botín y sació su rabia en la sangre de los Eldar de Saaremaa.

Ahora Saaremaa flota inerte en el espacio, con sus secretos ocultados y sus habitantes hace ya mucho tiempo muertos. Sólo los demonios andan por sus pasillos ahora. Pero el peligro no ha pasado, Tar'kel'maz'eil rechaza aceptar la derrota y busca un modo de ganar el acceso a las entradas de la Telaraña, que los videntes cerraron tras de sí con poderosas runas y sellos. El temor que pueda abrir los cerrojos ha hecho que muchos mundos astronave hallan convergido en Saaremaa con la esperanza de acabar con esta amenaza. Ahora Saaremaa es un campo de batalla entre las fuerzas de Caos y los Eldar.

Gracias al encuentro con una patrulla Imperial, la ubicación de Saaremaa ha llegado a los oídos de Mariscal Titus de los Templarios negros. Pensando que esto es una gran oportunidad para la venganza por lo de Braion III y así eliminar una amenaza constante para el imperio, ha enviado una fuerza de Templarios Negros para destruir a Saaremaa de una vez... si saber el mal que allí acecha..

Traducido de la web de la Gw de canada y adaptado por Me