

Rangos en la Guarida Imperial

Autor AGRAMAR

jueves, 20 de noviembre de 2008

Modificado el lunes, 08 de diciembre de 2008

La organizacion de la guardia imperial es muy compleja y en algunos casos muy liosa. Sin embargo, si se presta una gran atencion y se obvian los nombres diferentes que se dan a un mismo cargo, dependiendo del planeta de origen de un regimiento se puede trazar una jerarquia ascendente-descendente bastante clara de la Guardia Imperial.

La guardia imperial (G.I) esta dirigida por el Departamento Munitorum. Sus jefes son Altos Señores de Terra, los que gobiernan el Imperio en su nombre. Estos tres Altos Señores son: El Sumo Canciller del Imperio, el Señor del Administratum y quizás el más importante de la Guardia Imperial, el Lord Comandante Militante de la Guardia Imperial. Por debajo de este, el más alto rango posible en condiciones extraordinarias en la Guardia es el de Señor de la Guerra, el comandante de las Cruzadas. Pero empecemos por orden.

Lord Comandante Militante de la Guardia Imperial

Poco se sabe de este alto cargo, salvo que el titular es el más alto rango oficial en la totalidad de la Guardia Imperial. Curiosamente, esta posición no garantiza un puesto permanente en el Consejo de los Altos Señores de Terra y es uno de los 3 escaños abiertos a ser adquirida por diferentes dirigentes del Imperio.

Señor de la Guerra o Comandante Solar

El Primer Señor de la Guerra fue Horus, el primarca favorito del Emperador y señor de la Legión de los Lobos Lunares. Este cargo le permitía actuar como legítimo representante del Emperador durante la Gran Cruzada. Ahora es el rango más importante de la G.I, solo por debajo de el de Lord Comandante Militante.

El cargo de Señor de la Guerra se crea cuando una Cruzada se está planificando y los recursos de múltiples sectores y departamentos son necesarios. Se le concede un mando supremo general, ya que las luchas internas y la corrupción podría hacer que el organizar una Cruzada fuera prácticamente imposible, sobre todo si hay otros oficiales de alto rango que lo ambicionan. El rango no es oficial a menos que sea concedido por los Altos señores de Terra ya que esa persona se dice que puede asumir las competencias en materia de guerra del propio emperador. Pocas veces existe más de un Señor de la Guerra que operan en el Imperio en cualquier momento, debido a los extremos poderes que se les otorgan.

Otros nombres para esta categoría incluyen el de Lord Solar, Comandante Solar o simplemente Solar (el título en poder de Macharius en su cruzada). Algunos consideran "Señor de la Guerra" un título maldito debido a la Herejía Horus, que desgarró el Imperio en dos. En este sentido, Lord Solar es considerado muchas más prestigioso y deseable, pero fundamentalmente, los dos nombres significan lo mismo.

De todas maneras es un rango de excepción.

Señor de la Guerra famosos

Horus

Macharius (Lord Solar)

Slaydo (mundos sabbath)

Macaroth (sucesor de Slaydo)

Jaxon

Lord General Militante

Es el más alto rango convencional (como se ha dicho arriba, Señor de la Guerra es un cargo excepcional) en la Guardia Imperial. Están a cargo de las agrupaciones tácticas de toda la Guardia Imperial y los regimientos están asignados en los teatros de lucha por el Departamento Munitorum. Su recomendación para el rango y mando se basa en los lazos familiares y la experiencia previa y el servicio anterior (en que proporcion... es otra historia, si bien es cierto que rara vez se ponen en este cargo a inútiles o incompetentes). También reciben formación extra a fin de ser capaces de manejar el gran número de personal dedicado a su mando. Hay sólo un Señor General militante activo en un sector. Junto con ellos va una nutrida plana mayor de especialistas.

Hay muchos otros nombres dados a este rango, uno de los cuales es el Señor Comandante militante. Es importante no confundir esto con el de Comandante general de la Guardia. La posición también puede ser conocido simplemente como Señor General, aunque este también es un término para el rango inferior directamente por debajo de Señor General militante.

Lord Generales Militantes famosos

Hechter Dravere (mundos sabbath)

El Estado Mayor o Plana Mayor

El Estado Mayor de la Guardia Imperial no es una organización coherente, el término se utiliza principalmente para describir todos los funcionarios y oficiales de alto rango que prestan servicios en los escalones de mando por encima de los de nivel de regimiento. La mayoría de los oficiales de alta graduación tienen de rango de Generales, pero también hay oficiales subalternos en el Estado Mayor, que han sido llevados de sus regimientos para actuar como asistentes y auxiliares administrativos. Ellos no ejercen autoridad individual de ningún tipo y se limitan a actuar como conductos entre sus superiores y los demás oficiales. Una posición común en el Estado Mayor es el de Imperial táctico, (no es una jerarquía de mando pero es vital). su labor como tácticos es ayudar a concebir y organizar planes de batalla y la estrategia a seguir.

Lord General

Es un alto cargo con una multitud de denominaciones oficiales. No se sabe mucho con exactitud acerca de esta posición, tal es su naturaleza flexible. Los titulares tienen las responsabilidades asignadas a ellos por su comandante en jefe.

Esta posición es también conocida como Lord Mariscal, el Capitán General y también Lord Castellano. Es importante no confundir el rango de Lord General con el de Lord General militante.

Lord Generales famosos

Ursarkar E. Creed (Cadia)

Noches Sturm (Volpone)

Barthol Van Voytz (9º cuerpo de ejército en Mundos Sabbath)

General

Un General es normalmente responsable de dirigir un multi-regimiento de batalla. Los Generales son nombrados para el cargo por el Departamento de Munitorum entre los oficiales regimientales juzgados competentes.

Generales Famosos

Sejanus (ayudante de Lord Solar Macharius)

Jenit Sulla (Valhalla)

Oficiales regimientales

Según el Tactica Imperium, son los líderes de regimiento cuyo rango va de coronel a teniente. En la práctica, sin embargo, cada uno de los regimientos que componen la inmensa Guardia Imperial se han extraído de tantos y tan diferentes mundos humanos y, a su vez, tantas culturas diferentes, que entre los diferentes regimientos la denominación de rango dada a un oficial puede variar en gran medida.

Los oficiales de Regimiento salen a partir del mismo mundo que su regimiento al mando, en el supuesto de oficial de rango en la formación inicial del regimiento. Antes de esto, pueden tener posiciones de liderazgo dentro de la Fuerza de Defensa Planetaria o en algunos casos, como cuando un regimiento se formó a partir de una banda de un mundo colmena los funcionarios son los ex dirigentes de la banda. La lealtad de la Guardia es, naturalmente, para con su coronel de regimiento y los demás oficiales del regimiento, ya que todos tienen un mundo común de origen. Se les aconseja no desperdiciar las vidas de sus hombres, pues es un castigo que no suele quedar en la impunidad; aquellos que sacrifican innecesariamente a los hombres bajo su mando son susceptibles de acabar en una Legión Penal.

Coronel

Un coronel suele ser el comandante en jefe de un regimiento y son totalmente responsables de las tropas y el equipo bajo su mando. Los coroneles pueden ser asignados a su mando tropas adicionales o responsabilidades en función del nivel de amenaza actual. Esta posición es también conocida como el Teniente Coronel.

Si bien el rango de coronel tiene varios nombres, un rango particularmente inusual con el equivalente militar es el de Coronel-Comisario. Este rango solo lo ha tenido una persona, Ibram Gaunt de los Tanith.

Coroneles famosos

Schaeffer (13ª Legión Penal)

Colm Corbec (Tanith)

Regina Kasteen (Valhalla)

Mikhail Leonid (Joura)

Mayor

En un regimiento, después del Coronel está el Mayor, como segundo al mando.

Mayores famosos
Elim Rawne (Tanith)
Gol Kolea (Tanith)

Capitán

Los capitanes actúan como comandantes de unidades de combate, siendo más dotados para apoyar en combate que para liderar, si bien son líderes eficientes e inspiradores. Son los más comunes de los oficiales superiores de regimiento. Los capitanes con frecuencia son considerados como los comandantes de una Compañía.

Capitanes famosos

Ban Daur (Tanith)

Teniente

Este rango lo tienen la mayoría de oficiales subalternos en el campo de batalla el mando de las fuerzas de la Guardia Imperial. En general se piensa en ellos como líderes de pelotón.

Tenientes famosos
Kage(13ª Legión Penal)
Larana Utorian (Joura)

Suboficiales

Sargentos, cabos y otros rangos actúan como comandantes de pequeñas unidades(de unos 10 hombres), así como de la casi constante supervisión del cuerpo principal de la Guardia dentro de un regimiento. Llevan a cabo las tareas asignadas a ellos por sus oficiales y son esenciales para el funcionamiento del regimiento.

Los Sargentos que han demostrado ser excepcionalmente capaces y experimentados pueden ser denominados Sargentos Veteranos. Estos pueden estar al mando de unidades especializadas, como otras unidades de veteranos o formar parte del pelotón de mando de un oficial.

Como curiosidad, en Tallarn los sargentos reciben el nombre de Duf'adar

Suboficiales famosos
Oan Mkoll(Tanith)
Ellard (Joura)

Guardias Imperiales
Son la tropa base de la Guardia Imperial.

Guardias Imperiales famosos
Hawke(Joura)

Reclutas o Escudos Blancos
Son aspirantes a Guardias Imperiales.No todos los regimientos los tienen.

En otro artículo se hablará de un oficial que está fuera de esta jerarquía, los Comisarios.

Gracias a la Peña de Lexicanum por la ayuda.