

# Mundos Tumba Necron

Autor AGRAMAR  
lunes, 02 de febrero de 2009

Los mundos Tumba son los mundos que han sido habitados por los Necrones, generalmente en estado latente durante varios millones de años. Existen en muchas partes de la galaxia y en gran número. Muchas veces han sido colonizados por humanos u otras razas y desconocen la naturaleza del mundo que se puede convertir en una auténtica pesadilla, hasta que es demasiado tarde. Un mundo Tumba suele ser muy grande, aparentemente abandonado, y muchos consideran que son los mundos de la antigua raza Necrontyr, ya que su arquitectura se manifiesta en muchos de los planetas. Los Mundos Tumba tienden a ser mundos estériles y sin vida, como los desiertos de cenizas radioactivas. Aunque en apariencia en su superficie no hay más que ruinas despobladas, en las entrañas de la tierra hay vastos complejos mortuorios e incluso hasta flotas estelares enterradas, listas para salir cuando los necrones despierten. Muchos Adeptus Mechanicus son enviados a estos planetas con fines de exploración, en busca de antigua tecnología PCE o tecnología xenos... y a menudo nunca se sabe más de ellos, ya que los necrones o bien tienen apostados guardianes para proteger sus sepulcros o los propios habitantes que llevan millones de años en éstasis deciden despertar en ese mismo instante.

Mundos Tumba conocidos:

Pavonis  
Cthelmax  
Kronus  
Bellicas  
Naogeddon  
Angelis  
Holda  
Dunen II  
Berien VI  
Doton  
Evangel  
Damnus

Posibles mundos Tumba:

Marte  
Medusa

Un portal necron se abre en mundo Tumba al despertar sus inmortales habitantes

Tomado del Lexicanum (GER y UK) traducido y adaptado por Me.