

Desordenes y transtornos metales en 40k

Autor AGRAMAR

lunes, 18 de mayo de 2009

Aunque en el universo de 40k la medicina y la psicología están muy ritualizadas y llenas de prácticas oscurantistas, ha acabado con muchas de las enfermedades y dolencias, tanto físicas y mentales de muchos de sus pacientes. Así, las dolencias evolucionan y tanto por motivo de las guerras casi perpetuas que azotan la galaxia, los viajes disformes, el contacto con la disformidad (aunque sea un contacto muy tenue) y un montón más de factores hace que surjan cada vez más diferentes variedades de desordenes mentales y alteraciones psicológicas graves, e incluso fatales.

Además, hay gases y drogas que pueden producir alteraciones graves de la personalidad en los sujetos expuestos o que las consumen, que acaban desembocando en transtornos permanentes.

Muchos pueden ser tratados con métodos convencionales: medicamentos, psicología, hipnosis, relajaciones. Otros por medios más esotéricos: Ayunos, meditaciones, penitencias de todo tipo, etc.

Pero salvo en ciertos casos, no se suelen tratar.

Aquí tenemos algunas de ellas:

Síndrome Gathalamor : Es un trastorno psiquiátrico por el cual aquellos afectados se sienten con la necesidad de sacrificarse en nombre del Emperador para su mayor gloria, sobretodo tras conocer los ejemplos de grandes mártires Imperiales como el Confesor Dolan Chirosius (fue martirizado en Gathalamor por Bucharis, de ahí el nombre del Síndrome). La mayor parte de las víctimas se unen los Frateris militantes o a cultos fanáticos como el Culto de la Redención Roja, y a menudo, sobretodo en los casos más extremos se someten a diferentes niveles de automutilación y castigo corporal. Simeon 38X, de la escolta del Inquisidor Einsenhorn, es el más famoso personaje de 40 que sufre el Síndrome de Gathalamor.

Gravitestesia (también conocido como el Síndrome de Mazbur): Es un desorden progresivo causado por un flujo gravitacional desconocido. Los síntomas incluyen paranoia, la pérdida de coordinación, explosiones de ansiedad o éxtasis, pérdida de memoria, alucinaciones (a veces muy vividas) y a veces, en casos extremos, impulsos homicidas. Estos problemas mentales por lo general son acompañados por síntomas físicos: miastenia grave, osteocondritis, osteoporosis, la escoliosis, y la leucemia. El Síndrome de Mazbur es común entre la población minera de la zona de Cinchare.

Memo-Virus: No está claro si es un virus o una afección psicológica, pero popularmente se le llama "virus": Afecta a los cerebros humanos y con partes mecánicas, obligándolos para continuamente recoger la información y almacenarla. Muchos Sabios sufren este desorden, así haciéndolos perfectos para su trabajo, aunque su adicción a la información a veces puede ser problemática. Tan grave es su adicción que se olvidan de cosas elementales como comer o searse, o que lleva a algunos a creer que el sujeto está poseído (muchos trastornos se identifican con posesiones de entes disformes y se "tratan" en consecuencia...)

Síndrome de Catachan: se conoce con este pintoresco nombre el conjunto de síntomas producidos por la exposición constante a un entorno hostil en extremo a la vida humana, como el mundo letal de Catachan: Estrés, paranoia aguda, fobias de todo tipo, esquizofrenia, trastornos de la personalidad, arranques de agresividad, neurias de todo tipo, etc.

Aparte de esto hay que sumar las Neurosis de Guerra, el síndrome posconmocional y otras dolencias mentales.

Recopilado del lexicanum y de otras fuentes. Traducido del Inglés y el alemán y ampliado con más datos por Me.