Los Botz de los orkoz

Autor AGRAMAR
domingo, 11 de octubre de 2009

Muchos Mekanikoz se han enterado de oidas o han visto robots Imperiales en acción y entusiasmados han intentado copiarlos.Y aunque les gusta saquear robots imperiales caidos en busca de nuevas piezas,armas,chapa o para reconvertirlos en robotz orkoz,los orkoz crean tambien sus propios robotz,a los que muchos llaman cariñosamente "traztoz" Los robotz Orkoz funcionan por radiocontrol más que usando un programa complejo ,ya que esto es un método más simple de construir un robot y los mandos son más fáciles para entender.
Un Chapuaz maneja sus robotz a distancia mediante una caja de control blindada adornada con muchos interruptores, palancas y luces intermitentes, dirigiéndolos a la batalla y dirigiendo sus armas como él desea. El número limitado de mandos quiere decir que sólo pueden dar a los robotz una selección de órdenes simples(mover hacia adelante,gira 90 grados,dispara,quieto,etc), pero estas son bastantes para permitirles trasladarse de un lugar a otro y atacar.
Un Mekaniko puede controlar y dirigir un grupo de hasta cuatro robotz. Él único Orko que pude usar un robot sin ser mekaniko sera un Kaporal, quien a veces compra un robot especial llamó un Kapotbot para proteger sus manadas de kanijos y snotlings y que porta una vara electrificada como arma principal.Como mecánicamente no es muy apto , un Kaporal sólo puede tener el control de un Kapobot a la vez.
Loz robotz estan organizados en pequeños grupos compactos llamados peñaz. El robot más cercano puede recibir una señal de la caja de control de Mekaniko, y transmitirlo a cualquier otro robot en la misma peña. Esto quiere decir que todos los robotz en una peña reciben la misma señal, y ha veces les da por hacer la misma cosa al mismo tiempo a todo el grupo.
Los robotz deben permanecer dentro del radio de la señal que se trasmiten entre ellos para recibir las transmisiones de Mekaniko .Si no esta alguno dentro de ese radio, obedecen la ultima orden de manera implacable hasta que reciban una nueva señal otra vez o sean desruidos. Una peña se puede dividir peri el mekaniko solo podra tener el control de un solo gruppo y el otro seguira obedeciendo la ultima orden dada,si se dio alguna...
La caja de mandos o como los Mekanikoz la llaman,"la Kaja del Jefe",tiene un alcance bastante limitado,pero con que un solo robot este dentro del radio de alcance es suficiente.Ademas su señal no se ve inpedida por ejemplo por estructuras,bosques,rocas y demas salvo que sean muy densas o lo que se interponga entre la señal y el robot sea algo tan denso como una pared gruesa de plomo.

CHIKOZ DE CHAPA

Los orkoz suelen crear un tipo especial de robots que ellos suelen llamar "Chikoz de chapa" o de "lata" - al reflejar el hecho que ellos son diseñados para parecerse a las versiones metálicas de criaturas vivas. Es tradicional de hacer estos robotz para que sean parecidos, en plan parodia,a marines espaciales(de cualquier tipo), Eldars, y squats, cuyos rasgos son exagerados y sus movimientos desgarbados imitan y se burlan de estas razas.Los orkoz piensan que esto es una broma en particular muy buena y encuentran un gran placer en la producción de las parodias inteligentes de sus mas acerrimos enemigos. Aunque el aspecto individual de un chiko de chapa varíe muchisimo,dependiendo d elso recurosos y la habilidad de su creador, sus funcionamientos internos son simples y siguen un modelo común. Esto quiere decir que la mayoría de Chikoz de chapa funciona de modo comparable en el campo de batalla.
Los orkoz los suelen armar de forma parecida a las razas de las que se burlan,a veces hasta con elementos saqueados a estas mismas razas.Lo mas comun e ponerles una o dos garras de combate o similares y un acribillador persado.

De izquierda a derecha un chico de chapa que imita a un eldar,a un squat y a un ultramarine.Cortesia de greengoffik de la web francesa Halo de Fer

Del Ere we go.Traducido y adaptado por Me