La Sed

Autor AGRAMAR
domingo, 15 de noviembre de 2009
Modificado el lunes, 16 de noviembre de 2009

La denominada Sed es algo que sufren exclusivamente los eldar oscuros y que practicamente es la base de toda su sociedad.La Sed se suele describir un vacio del alma que que se hace mayor con el paso de la edad y que se vuelve obsesivamente agonico.
Esto es debido a la Caida de los Eldar.Cuando los antepasados de los Eldar Oscuros huyeron a la Telaraña,empezaron a sentir la maldicion de su raza,porque Slaanesh nunca se cansaria de devorar sus almas inmortales y cada vez que se hacia mas fuerte .Ademas, los mas viejos notaban mas cerca de ellos el aberrante apetito del Principe Negro.

Cuentan las leyendas,que un joven y brillante al par que cruel y despiadado eldar,llamado Asdruval Vect dio con la solucion.Si Slaanesh se volvia mas poderoso devorando sus almas tras arrastrarlas a la agonia de su ser,ellos podian en cambio escapar a ese destino haciendo algo por el estilo,es decir,torturando seres con alma y acto seguido absorviendolas ellos,con lo que prolongarian sus vidas.Logicamente,las primeras presas en las que pensaron fueron los de su propia raza ,ya que su alma era mas poderosa que las de otras razas,pero esto les llevaria a un exterminio muto entre ellos,pues eran los unicos que habia en aquel momento alli.
Aun asi,las ansias de lucha y placeres prohibidos eran demasiado grandes para resistirse, por eso Asdruval Vect diseño el sistema de Kabalas y Cultos para que los Eldar Oscuros pudieran conseguir almas de forma que no se diezmaran y acto seguido empezo a incitar a las kabalas a salir de su recien fundada ciudad en la Telaraña,para lanzar incursiones a los planetas de otras razas con reflejo disforme(osea,alma).La medida fue un exito rotundo gracias a sus conocimientos de la Telaraña y cuando el primer grupo Incursor volvio cargado de esclavos y bienes materiales,las demas kabalas se lanzaron a realizar sus propias incursiones.

A dia de hoy el comercio de esclavos es la base de la riqueza y poder real de los eldar oscuros.Mediante el trafico de esclavos y sobre todo,de almas se puede conseguir cualquier cosa,siempre y cuando el pago sea elevado:placer,la muerte de un rival odiado,los mejores esclavos,los mas feroces guerreros,un pacto ventajoso y un largo etc.Por ejemplo,para pagar un solo servicio de la mandragora conocida como el Decapitador hacen falta mas de 100.000 almas.Eso si,el resultado merece la pena pagar un precio tan elevado...

Cuanto mas viejo sea un eldar oscuro mas y mas almas habrá de consumir en un solo dia,para mitigar su Sed.Dicen que el señor de una de las Kabalas mas poderosas de la Cuidad Maldita,el arconte Akhara'Keth de las Garras Ensangrentadas consume mas 10.000 cada dia. Asi que uno puede tratar de imaginarse la cantidad de almas que consume el eldar oscuro mas longevo:el propio Asdruval Vect.

Para consumir el alma se ha de llevar acabo un proceso llamado el "Destilado".Los maestros supremos de la tortura,los Hemonculos, forman grupos de esclavos a los que someten a las mas atroces torturas y vejaciones (fisicas,mentales,emocionales,psiquicas...) hasta que,jugando con sus terrores,su dolor y sus nervios,los hacen enloquecer totalmente,sin salvacion ya, y son sacrficados,para que ,al salir sus almas de su cuerpo,formen una nieblina que sera absorvida por el "gourmet" de golpe,como una sola.La imagen seria igual que aspirar una gran cantidad de humo.
Dice que no hay placer,carnal o espiritual que iguale a la ingestion de las almas,porque es un extasis digno de dioses.Durante la absorcion,el cuerpo del receptor parece que sufre convulsiones y se estremece.El eldar oscuro pierde toda su aspecto sofisticado y elegante,para ser un ser babeante que gime y se returce estremeciéndose.
Una vez terminado su festin,que dura pocos instantes y que deja al eldar oscuro muy vulnerable durante ese breve instante,el eldar cambia.Si su aspecto estaba envejecido,con cicatrices,arrugas y demas, rejuvenecera ,se curaran su heridas y sera mas fuerte,rapido y pensara con mayor claridad,siendo sus reflejos fulgurantes.Este efecto se disipara cada vez mas rapido y eso hara que la proxma ingesta de almas sea mayor para prolongar el efecto.Se supone que,como pasa con Slaanesh,las almas de los eldar sean mas "saciantes" pero a la vez incrementen el anhelo y Sed posterior,de ahi que se consuman mas de esclavos conseguidos en incursiones.

Los eldar oscuros,por ultimo, roban materiales y bienes ya fabricados,ademas de esclavos en sus incursiones,pero nunca alimentos ni similares y dado que por los pocos relatos que se tienen de la Ciudad Maldita ,que no hablan de ninguna forma de zona cutivo o de cria de alimento de cualquier tipo,se cree que los eldar oscuros solo se alimentan de almas.

(En realidad se sabe que las mandragoras son carnivoras,para ser mas exactos son canibales.Pero salvo que los eldar oscuros "normales" hagan algo similar y no solo por antojo,no hay pruebas de que los eldar oscuros no consuman mas "alimento fisico" que las drogas y los elixires a las que son tan aficionados.
En definitiva,los eldars oscuros son las unicas criaturas de 40k de las que no hay ninguna referencia,al menos oficial, de que realizen el acto de la nutricion fisica,uno de los tres actos,junto con relacionarse y reproducirse que diferencian a los seres vivos de los que no estan vivos,por ejemplo los necrones.

Esto daria un nuevo significado a la famosa frase de Asdruval Vect:"La muerte es mi comida;el terror, mi bebida." Que cada uno saque sus conclusiones.)

Recopilado de los Codex eldar Oscuros de 3ª y 4ª edicion y otras fuentes,Por Me