

El Señor de la Guerra Macaroth

Autor AGRAMAR
jueves, 10 de diciembre de 2009

Macaroth se convirtió en el Señor de la Guerra de la Cruzada de los mundos Sabbat después de la muerte de la anterior, Slaydo, en el mundo del Balhaut.

Durante la batalla de Balhaut dirigió las fuerzas en el frente de Balopolis después de que un comandante Imperial resultó herido y otros dos fueron asesinados en el espacio de tres días. Fue ascendido al rango de Mariscal por el propio Slaydo y tomó el control de todo ese frente, volviendo a lo que fue visto como una inminente derrota en una gran victoria.

Durante la batalla por el Palacio de la alta Ogliarquía, Slaydo murió en la batalla contra el arconte del caos Nadzybar y en su lecho de muerte hizo a Macaroth Señor de la Guerra de la cruzada. Haya un cuadro en el que se le ve en las horas finales del Señor de la Guerra, pero él estaba en otro frente y no es más que una metáfora. Esta decisión molestó a muchos de sus Lores militantes, que considera Macaroth como alguien demasiado joven y demasiado falto de experiencia para ascender a la posición de Señor de la Guerra. Un período de lucha política entre los más altos niveles de la fuerza imperial cruzada se llevaría a cabo en la mayor parte del año siguiente.

Macaroth se impuso finalmente y desde entonces ha liderado las fuerzas imperiales a muchas grandes victorias, más notable en el mundo-fortaleza Morlond, considerado inexpugnable. También ha logrado durante su dirección en la cruzada la captura y la destrucción de muchos magisters supervivientes desde los días de Slaydo.

Impulsivo, arrogante y temerario son algunos de los adjetivos que lo califican, junto con valiente, decidido y devoto.

Sacado del Lexicanum. Traducido y adaptado por Me