

El Whirlwind

Autor AGRAMAR
jueves, 17 de diciembre de 2009

El Whirlwind provee a los capítulos de los Marines Espaciales con fuego de artillería de soporte altamente móvil. El nombre de Wirlwind sirve para cubrir un rango de diferentes patrones de lanzadores múltiples de misiles sobre un chasis de Rhino. Son usados para saturar a los objetivos tácticos con una oleada de cabezas explosivas antes o durante un ataque. El Whirlwind es un vehículo de diseño ancestral y muchos patrones diferentes han sido empleados a lo largo de los siglos. Muchos de estos permanecen en servicio de varios capítulos a lo largo de la galaxia.

Historial de Servicio

A diferencia de los regimientos de la Guardia Imperial, los capítulos de Marines Espaciales no dependen del fuego de artillería pesada para lograr la victoria en el campo de batalla. Como tropas de choque o ataque rápido, los Adeptus Astartes no necesitan la ayuda de andanadas de fuego pesado continuo para reducir las posiciones enemigas antes de un ataque. Ellos raramente son desplegados tanto tiempo como para que un tipo de fuego de cobertura de este tipo sea efectivo. Como tropas de ataque rápido ellos necesitan una artillería con gran movilidad, capaz de liberar un breve pero devastador ataque contra objetivos tácticos enemigos específicos. Un Whirlwind es capaz de golpear con rapidez al enemigo con un alto volumen poder de fuego, incluso a un rango de distancia relativamente corto. Puede reaccionar de manera inmediata a las situaciones tácticas del campo de batalla, la cual una ventaja que tiene sobre la más lenta y pesada artillería con la que cuenta la Guardia Imperial.

El ser capaz de disparar indirectamente, significa que el Whirlwind puede hacer un buen uso de la cobertura y no tener la necesidad de exponerse al fuego enemigo directo. Su movilidad significa que después de atacar el vehículo puede cambiar de posición para evitar el contraataque enemigo. Como utiliza el chasis del Rhino, quiere decir que puede moverse a la par de las fuerzas más rápidas de ataque de los Marines Espaciales.

A lo largo de los años han surgido una gran variedad de patrones del Whirlwind, sin embargo la mayoría son vehículos con capacidades y características similares. Solo hay dos patrones que varían del estándar del codex, estos son el Hyperios y el Hunter, los cuales están especializados como artillería anti-aérea (AA). El "Hyperios" está dotado de equipo automático de rastreo de objetivos y misiles anti-aéreos para defensa. Cada misil contiene un motor-logis, similar a los que se usan en mata-cazadores, para buscar y destruir un objetivo. Aunque la defensa AA es su función principal, sus sistema de blanco es lo suficientemente versátil como para encargarse de objetivos en tierra. Esto usualmente se usa solo como arma de último recurso, ya que los comandantes de los Marines Espaciales necesitan que sus vehículos puedan adaptarse a las situaciones inesperadas de una batalla, donde usualmente deben luchar contra enemigos que los superan en número. Además del sistema-logis y las cabezas altamente explosivas, muchos de los misiles actuales cuentan con suficiente combustible para volar distancias relativamente cortas a una gran velocidad, interceptando las aeronaves las ágiles. Estos misiles no son lo suficientemente largos como para alcanzar una gran altitud, como los de un Manticore, pero son altamente efectivos contra enemigos de bajo vuelo mientras realizan maniobras evasivas.

El otro tipo de patron Anti-Aereo es el "Hunter".

Sacado de varias fuentes por Me