La Cruzada de Damocles

Autor AGRAMAR
viernes, 08 de enero de 2010
Modificado el viernes, 08 de enero de 2010

La Cruzada de Damocles sucedió en el 742.M41. Fue el primer conflicto armado que tuvo el Imperio de la Humanidad con el Imperio Tau después de que está raza fue descubierta por el Adeptus Mechanicus en el M35. La Cruzada de Damocles fue una acción militar típica de esa época anterior a las invasiones Tiránidas. Cuando potenciales peligros para el Imperio eran descubiertos, inmediatamente se lanzaba una operación militar a gran escala para destruirla. Los territorios Imperiales que iban desde el Golfo de Damocles hasta la anomalía de la Fisura de Perdus, se encontraban aislados desde hace mucho tiempo, debido a los ataques de piratas Eldar y tormentas de disformidad. No fue hasta que el Imperio inicio operaciones para retomar la zone, que la Inquisición descubrió que la raza alienígena de los Tau mantenian alianzas con facciones imperiales disidentes. Por lo que se convoco formalmente a las fuerzas del Imperio una cruzada para destruir a la amenaza alienígena.

Antecedentes

Los Tau son una raza joven y dinámica que han estado expandiendo sus dominios continuamente, por lo que tarde o temprano tenían que encontrarse con mundos imperiales. Las instituciones imperiales, sobre todo, la Inquisición, tenían conocimiento de la existencia de esta raza. Habían sucedido conflictos menores entre naves de ambos imperios, pero nada que desecadenara un conflicto armado de grandes proporciones. En el año 742 estaba a punto de ser lanzada una nueva cruzada imperial, esta vez en el Sector Lithesh. Sin embargo, en el Golfo de Damocles se descubrió que facciones separatistas se estaban aliando con los Tau, las pruebas eran el gran número de mercancías y artefactos alienígenas que aparecieron en los sistemas cercanos. Una investigación más profunda por parte de la Inquisición, reveló existencia de actividad Tau en los sistemas cercanos. Los alienígenas se internaban con impunidad en el territorio imperial, el peligro de contaminación era muy alto, por lo que, el Cardenal Esau Gurney de Brimlock convocó oficialmente a una Cruzada Imperial para purgar esta nueva amenaza.

El Inicio de la Cruzada

La fuerza de combate de la Cruzada estaba formada por una docena de naves de combate, cinco compañías provisionales de Marines Espaciales compuestas por contingentes originarios de cinco capítulos y diecinueve regimientos de la Guardia Imperial, siete de los cuales eran originarios de Brimlock. El primer objetivo de fue recuperar los mundos del subsector Timbra, donde los colonos habían coexistido con los alienígenas. Las fuerzas cruzadas avanzaron sin problemas y restauraron el gobierno imperial en las colonias de Garrus y Keist. Los implicados en tratos con los Tau fueron juzgados y castigados ante las furiosas tropas imperiales, una vez asegurado el subsector, la cruzada avanzó de nuevo, esta vez para enfrentarse por primera vez a los Tau en el desabitado sistema Hydass.

Guerra Naval en el Sistema Hydass

Cuando las fuerzas imperiales entraron al sistema, detectaron siete naves Tau con caracteristicas similares a las de un crucero. La Flota Imperial confiadamente atacó a las naves enemigas, sin embargo los Tau contraatacaron sorpresivamente con devastadoras andanadas de torpedos de larga distancia que rompieron la formación imperial. Las naves imperiales entonces lanzaron oleadas de bombarderos para neutralizar a los cruceros, pero estos lanzaron a sus naves escolta para darles batalla. Un Crucero de Asalto de los Marines Espaciales, apoyado por un escuadrón de Fragatas Clase Sable penetró valerosamente en la formación Tau y le inflingió graves daños. Esto gracias a que las naves alienígenas carecían de potencia de fuego lateral característica de las naves de guerra imperiales. La batalla giró a favor de las fuerzas cruzadas y los Tau se encontrarón en una huída frenética mientras enviaban más y más naves escolta para cubrir su retirada. La Flota Imperial había ganado su primera batalla en contra de los Tau.

Guerra Terrestre en Sy'l'kell

La Cruzada continuó hacia el sistema Sy'l'kell, donde la flota se encontró con un mundo agrícola aparentemente fértil de una población aproximadamente siete millones. Este estaba defendido por una estación órbital, patrullas de defensa planetaria y los supervivientes de la flota Tau que había sido derrotada en el sistema Hydass. El Capitán Rumann del capítulo de Marines Espaciales de los Manos de Hierro asumió el mando general del asalto planetario. La Flota cruzada se lanzó contra la estación espacial, bombardeandola mientras avanzaban. Su armamento no era tan temible como los tácticos de la flota habían pensando. Las naves Tau abandonaron rápidamente el escenario de batalla, se pensó que tal vez estuviesen evacuando personal clave en lugar de defender el planeta. Los Manos de Hierro abordaron la estación

espacial y superaron a los defensores sin dificultad, la estación fue posteriormente purificada con fuego de lanzallamas ya que estaba pensada para utilizarse como cuartel general durante la campaña terrestre.

En el planeta, los Marines del capítulo de los Guadañas del Emperador limpiaron el camino y establecieron una zona de desembarco para el 17º Regimiento de Dragones de Brimlock, el cual desembarcó para proporcionarles apoyo pesado. Los Tau respondieron rápidamente con formaciones de infantería mecanizada apoyadas con unidades blindadas. El tanque gravitarorio Tau, designado con el nombre de Cabeza Martillo, demostró ser un rival a la altura del Tanque de Batalla Leman Russ, además de que las tácticas Tau demostrarón una habilidad sin precendentes al apoyar a sus unidades blindadas con formaciones de infantería bien entrenada y equipada. Los Dragones sufrieron muchas bajas cuando los Tau reforzaron su ataque con sus guerreros en Armaduras de Combate, solo la intervención de la 4ª Compañía de Tropas de Asalto y los Guadañas del Emperador ayudaron a detener la masacre.

Las tropas imperiales avanzaron hacia los centros de población de Sy'l'kell, mientras que los Tau evuacuaron a los trabajadores y desmantelaron toda la tecnología avanzada para evitar que cayera en manos del enemigo. Para cuando el 9º Regimiento de Fusileros de Brimlock aterrizó, la resistencia de los alienígenas se desplomó, lo que permitió a las tropas cruzadas capturar sus objetivos rápidamente. Despúes de la victoria el planeta fue debidamente purificado.

La Purga de Viss'el

Mientras que la fuerza principal de combate de la cruzada se preparaba para cruzar el Golfo de Damocles hacia el subsector Kendral, se envió por delante a una fuerza expedicionaria con la misión de hacerse cargo de la presencia Tau en el sistema Viss'el. Un primer análisis reveló que el sexto planeta era un mundo acuático cubierto de hielo en donde los Tau habían establecido colonias pesqueras. Dado que el planeta no era de interés estratégico, fue bombardeado desde la orbita, lo cual derritió el hielo alrededor de las colonias principales que fueron destruídas en la catastrofe.

La Campaña de Dal'yth

Fase 1: Cerca del Desastre en Pra'yen

Después de un viaje de cinco meses por el Golfo, la Cruzada llego al Sistema Dal'yth, en el subsector Kendral. El planeta más exterior llamado Pray'en, estaba protegido por una estación espacial que servía como primera línea de defensa del sistema. La Flota Imperial se acercó confiadamente a la estación, asumiendo que no sería más peligrosa que las que ya habían encontrado. Sin embargo, esta demostrós ser un adversario mortal. Estaba armada con una matriz de aceleradores lineales pesados cuyos primeros ataques inutilizaron al Honor de Damlass. La flota fue obligada a romper su formación cuando once naves Tau emergieron desde detrás del planeta. Los escoltas de la Flota Imperial atacaron la estación orbital mientras la Flota de Batalla principal se enfrentaba a las naves Tau. La flota enemiga concentró sus ataques de torpedos contra el Crucero Ligero Clase Intrépido Regente de Lakshimbai, el cual sobrevivió soberbiamente hasta que un impacto afortunado causó un enorme colapso en la superestructura del casco, lo cual provocó una sobrecarga en los motores de plasma, destruyendo la nave junto con todos sus tripulantes.

Aunque la Flota llegó dispersa, las naves imperiales fueron ganando ventaja gradualmente, aunque en esta ocasión los Tau presentaron batalla a pesar de sufrir terribles perdidas. Las escoltas tambien sufieron graves daños combatiendo con la estación orbital. En el momento en que se encontraban en combate a corta distancia, la última pieza de la trampa Tau entró en acción. Surgiendo de la nada, una esfera de disformidad Kroot se dirigió directamente a los transportes imperiales. La flotilla de transporte tuvo que dispersarse, sin embargo, aunque el impresionante tamaño de la nave Kroot sugería que era capaz de destruir la cruzada, la nave era lenta y sus armas, de corto alcance. El Almirante Jallaque y su nave insignia, Espada de Aflicción , un Acorazado Clase Retribución viró, dejando que el resto de la flota acabase con las naves de guerra Tau, su intención era la de reforzar a las naves escolta cuando llegase la esfera de guerra. La nave aceleró a su máxima potencia, adelantandose a la lenta esfera y se cruzó en su camino. La potencia de fuego del Espada de Aflicción fue devastadora para la nave Kroot la cual fue destrozada sistemáticamente bajo la furia de la nave imperial.

La Flota de la Cruzada había obtenido una victoria que pago muy cara. Aunque las naves Tau, la esfera de guerra y la estación espacial habían sido destruidas, la flota perdió cuatro naves de línea y catorce naves escolta. La emboscada organizada por los Tau estuvo a un paso de tener éxito, lo que creó un renovado respeto por los alinígenas entre los oficiales y marineros de la Flota Imperial.

Fase 2: Estancamiento en Dal'yth Prime

Después del enfrentamiento con las fuerzas de defensa Tau y que las fuerzas imperiales quedaran tan dañadas, algunos miembros del alto mando de la cruzada proponían regresar y esperar refuerzos, sin embargo Dal'yth Prime era un mundo principal Tau, por lo que la tentación de tomarlo era demasiado grande. El planeta estaba protegido por tres estaciones orbitales, por lo que la flota se aproximó con gran cautela, dispuesta a no volver a subestimar las capacidades

defensivas del enemigo. Sin embargo, estas probaron no ser ni la sombra de la que fue combatida en Pra'yen, así fueron destruídas rápidamente. Las fuerzas cruzadas no esperaron a la llegada de una nueva flota Tau, así que comenzaron el asalto terrestre.

El objetivo del desembarco fue una franja costera oriental del continente más grande. Estaba protegida al norte por montañas y al este por el mar, un corto avance hacia el suroeste colocó a la fuerza invasora frente a una serie de distritos urbanos que se extendían a lo largo de la costa. El desembarco fue respondido rápidamente por un gran número de aeronaves Tau, sin embargo el despliegue fue todo un éxito. La fuerza completa de la cruzada desembarco y comenzó la invasión. Aprovechando la excelente red de carreteras con la que contaban sus enemigos, las fuerzas imperiables se abalanzaron sobre la ciudad de Gel'bryn antes de que se hubiera podido formar una línea defensiva.

Las fuerzas de la cruzada avanzaron imparablemente hacia la ciudad con titánes y formaciones blindadas como punta de lanza. No obstante, los Tau los recibieron con una andanada de disparos de misiles desde las colinas y bosques, lo que comenzó a causar una gran cantidad de bajas en las líneas imperiales. Se tuvieron que asignar unidades especiales para acabar con los artilleros Tau, pero estas a su vez eran emboscadas por unidades Tau equipadas con retrocohetes y pantallas de camuflaje. El ataque cruzado fue perdiendo coherencia y rompiendose hasta formar tres puntas de lanza al frente de la fuerza principal. Una de ellas estaba compuesta por los Titánes de la Legio Thanataris, que fueron contrarrestados por los Destructores Mobula, las naves escolta de los crucero de guerra Tau. La segunda punta de lanza estaba compuesta predominantemente por miembros de infantería ligera veterana del Regimiento de Rifles de Rakarshan, cuyo inteligente uso de la cobertura los había mantenido fuera de peligro hasta el momento, fueron detenidos por una hueste de guerreros Kroot que los acechaban desde los tejados y del interior de los edificios. Finalmente la tercera punta de lanza consistía en un destacamento de Marines Espaciales formado por hermanos de los capítulos de los Manos de Hierro, Guadañas del Emperador y los Ultramarines. Estos fueron cotraatacados con las mejores tropas de los Tau, sus tropas de apoyo pesado. Los ataques perfectamente sicronizados de los Tau detuvieron el avance imperial y el frente de batalla se estableció a lo largo de la orilla de un ancho río a unos treinta y cinco kilómetros al norte de Gel'bryn.

Fase 3: Operación Hidra

Cuando las fuerzas imperiales al mando del General Wendall Gauge, vieron que su avance había sido frenado, tuvieron que atrincherarse para evitar lo peor de la potencia de fuego enemiga. Los Tau comenzaron una campaña de operaciones de guerrilla noctura , ya que poseían un equipo superior al de la Guardia Imperial en estas circunstancias. Se movían hasta situarse al máximo de las posiciones defensivas imperiales y abrían fuego para después retirarse al amanecer. Los Tau comenzaron a causar un gran núnmero de bajas mientras mantenian a los soldados imperiales acosados durante la noche. Se envió a patrullas de marines espaciales para contrarrestar los ataques Tau pero aún así las bajas continuaron aumentando. A esto se le sumaba la creciente preocupación de la posible llegada de otra flota de guerra enemiga, ya que la Flota Cruzada estaba seriamente dañada y apenas podía proteger a las naves de transporte. Desde que el ataque se había estancando, cada día llegaban más guerreros Tau al frente.

El General Gauge concluyó que la cruzada había ido a parar a un mundo principal de los Tau, y que los recursos con los que contaba el ejercito imperial eran insuficientes para tomarlo. Se les habían prometido refuerzos al inicio de la campaña, pero hasta el momento no había llegado ninguno. El Inquisidor Grand estaba decicido a iniciar una evacuación seguida por un Exterminatus, ya que, según su opinión, los Tau eran claramente demasiado peligrosos como para seguir permitiendo su existencia. No obstante, el ejército había encontrado en ellos a un adversario honorable y algunos miembros del alto mando presentaron una fuerte oposición a una acción tan extrema. Mientas el consejo de guerra se encontraba paralizado, el General Gauge actuó. Desplegó una formación de Titanes junto a los regimientos de Brimlock e intentó atravesar la línea del río por el flanco derecho para acorralar a los Tau contra el mar. Como preparativo, su artillería bombardeó otros sectores y los cazas de la Flota Imperial iniciaron una ofensiva contra las bases de aviación Tau, la operación fue costosa pero mantuvo a las aeronaves Tau lejos del frente. La fuerza de asalto imperial, capturó su objetivo primario en pocas horas, un pueblo que tenía un puente sobre el río, y lo hizo totalmente por sorpresa. A medida que proceguía el asalto, tuvo que enfrentarse a las ultramóviles unidades Tau desplegadas por los obicuos Destructores Mobula. Durante el resto del día se libró una batalla por los suburbios de Dal'y'th que terminó con el Imperio a apenas nueve kilómetros de encerrar en una trampa a decenas de miles de Tau. Al caer la noche, las tropas alienígenas abandonaron el combate y se replegaron a otra línea defensiva más alla de Gel'bryn. Por la mañana, los Tau se habían ido y, aunque la ciudad seguía infestada por Kroots, el puerto espacial de las afueras fue rápidamente capturado.

El puerto espacial, junto con la distancia a la que los Tau se habían retirado, suponía una excelente oportunidad para la evacuación que el General Gauge no dejó pasar. La resistencia de la Inquisición y gran parte del Adeptus Astartes quedó en nada cuando el Inquisidor Kryptman hizo llegar una orden expresa a todas las fuerzas de regresar a Brimlock. La Cruzada de Damocles había terminado.

Conclusión

La Cruzada de Damocles le enseñó a las fuerzas del Imperio a respetar las habilidades militares de los Tau, así como estos descubrieron que la galaxia no iba a ser tan fácil de reclamar para su causa. Las tropas Imperiales se retiraron

urgentemente ante el avistamiento de la Flota Enjambre Behemoth dando inicio a la Primera Guerra Tiránida. El Imperio y los Tau celebraron varias negociaciones de paz que tardaron un buen tiempo en ser aprovadas dado el brutal conflicto que se había llevado a cabo. En su precipitada retirada de los dominios del Imperio Tau, las fuerzas imperiales dejaron detrás a un gran número de soldados que después se unieron a los Tau para seguir su filosofía del Bien Supremo, estos y sus decendientes son conocidos como Gue'vesa en lengua Tau, que significa humanos ayudantes. Estos humanos son vistos con frecuencia en los mundos limítrofes Tau y aunque la mayoría son decendientes de los hombres que pelearon en la Cruzada, otros más son renegados, criminales, separatistas y parías que se han anexado por su propia cuenta o que vivían en los mundos arrebatados al Imperio por los Tau. Por esta razón son vistos como traidores y cualquier soldado de la Guardia Imperial es motivado y celebrado por eliminar de la galaxia a estos hombres.

Sacado de Codex:Tau. Tercera Edición