

La Némesis de Malant'ai

Autor AGRAMAR

jueves, 21 de enero de 2010

Modificado el domingo, 24 de enero de 2010

Cuentan las leyendas Eldar sobre la Maldición o Nemesis de Malant'ai no solo sobre la muerte de un Mundo astronave Eldar sino de la aberrante criatura tiránida que fue responsable de la misma. El "canto fúnebre por Malant'ai" o también conocida como "La canción del lamento" describe a una criatura única que no destruye la sangre y la carne de sus víctimas sino su fuerza vital ,su vida. Los venerables Videntes eldar llaman a esta criatura el devorador de espíritus, un vampiro que apaga las llamas de la vida de sus víctimas y devora sus restos psíquicos, dejando el cuerpo muerto e inerte, una carcasa sin alma. Para los Eldar esta muerte es aun peor que la muerte física.

Tras la destrucción de la flota enjambre Naga, una nave bionave de dicha flota enjambre envió esporas micéticas hacia el mundo astronave de Malant'ai, antes de sucumbir a las heridas sufridas en la batalla. Así los Eldar empezaron a matar a los monstruos tiranidos que ellos consideraban una amenaza, pero no se dieron cuenta que la mayor amenaza no provenía de los venomtropos que llenaban de veneno salones de Hueso espectral ni de los ultravioletos Carnifexes que destruían los domos cristalinos, sino de este ser vampírico, que llegaba sin obstáculos al corazón del mundo astronave.

La némesis era un tipo especial de Zoantropo. Su enorme cabeza y su cuerpo frágil eran sostenidos por una excrescencia espinal que sobresalía de su espalda. Dicha estructura también tenía garras y otros apéndices por donde fluía la energía psíquica. Esta contracción le permitía al nemesis usar la energía psíquica y absorber la vida de los seres a su alrededor. Al ser los Eldar una raza psíquicamente activa, eran susceptibles a los ataques del nemesis. Se dice en las leyendas que los Eldar podían sentir como su alma era arrancada de sus cuerpos.

Cuando el nemesis consumía las almas de los Eldar, también aumentaba su fuerza. La fuerza vital absorbida, pasaba a ser parte de las reservas de energía del nemesis, reforzando la fuerza de este. Después de devorar a todos los espíritus contenidos dentro del circuito infinito del mundo astronave, la némesis se volvió invencible y tenía tal fuerza que podía matar guerreros Eldar con impulsos de sus pensamientos como si fueran moscas, destruir las construcciones cristalinas y derribar las torres de hueso espectral con una desdeñosa orden mental además. Los Eldar restantes no tuvieron otra opción que huir.

El mundo astronave de Malant'ai fue encontrado años después flotando vacío en el espacio, sin vida. Un antaño rico y poderoso mundo astronave reducido a un cascarón sin vida. De la criatura que provocó su destrucción y caída tampoco quedaron rastros, ni de su destino...

Sacado del Codex Tiranido 5ª en alemán ,traducido y adaptado por fgi1410 de Wargamez & Me