Los Genestealers de Ymgarl

Autor AGRAMAR
viernes, 22 de enero de 2010
Modificado el domingo, 24 de enero de 2010

Los genestealers de Ymgarl fueron las primeras criaturas tiranidas a las cuales el Imperio de la Humanidad se enfrentó.Desde entonces todos los intentos de exterminarlos han acabado con un indice de bajas espantoso y en un sonado fracaso.

De los genestealers se sabe que cambian de generación en generación. La diferencia entre varias "razas" es fácilmente distinguible, lo que hace diferentes a los genestealers de Ymgarl es que pueden cambiar su apariencia en un abrir y cerrar de ojos. Sus dedos se pueden volver largos y acerados,o fusionarse para volverse filos aserrados o alargarse y volverse como flagelos o les crecen más dientes para atacar a sus enemigos. Cuando son atacados, pueden cambiar su caparazón para endurecerlo y adaptarse mejor a los golpes y la energia de los ataques de sus enemigos. Hay muchos informes que indican que las criaturas pueden cambiar su color de piel para adaptarse al entorno ,o permanecer invisibles en la noche,por ejemplo.

La habilidad de adaptación de los genestealers Ymgarl tienen su precio: tienen que comer mucho y frecuentemente. En vez de dientes, estas criaturas tienen tentáculos, con los cuales pueden chupar la sangre de sus victimas, el unico alimento que consume esta criatura tiranida altamente especializada. Las criaturas que no puedan saciar su hambre,se quedan en letargo o sucumben a la misma. Quedan en este estado de letargo hasta que algo los hace despertar.

El origen de los genestealers de Ymgarl es muy misterioso ya que no parecen descender de ninguna de las flotas enjambre conocidas. Quizas son los ultimos sobrevivientes de una flota enjambre perdida?.No se sabe con certeza. Estos genestealers, cuando no estan influenciados por otros grupos o mentes emjambre, tratan de buscar a cualquier flota enjambre, como queriendo volverse a conectarse a ella. Por ello, se extienden a lo largo de la galaxia, buscando las sendas de cualquier flota para unirse a ella. Allí se quedan inmóviles y en estado de letargo, hasta que otra mente colectiva de otro enjambre los despierta y puedan salir a la cacería de nuevo. La mente enjambre no tiene interés en reabsorber a estos genestealers, dado que no quiere que su inestabilidad genética se propague a toda la flota. De este modo, cuando los tiranidos absorben toda la biomasa de un planeta, quedan los genestealers ymgarl varados en ese mundo en su estado de letargo. Por desgracia, la naturaleza humana no deja que estos genestealers duerman en su sueño eterno, ya que los mundos ya atacados por los tiranidos siempre son visitados por humanos para investigarlos. Algunos buscan más información sobre los xenos, otros buscan artefactos perdidos y otros tesoros intactos. Dichos insensatos se van de los planetas con una carga mortal e inesperada en su interior.

Sacado del Codex Tiranido 5ª en aleman ,traducido y adaptado por fgi1410 de Wargamez & Me