

Pasanius Lysane

Autor AGRAMAR
lunes, 01 de febrero de 2010

Pasanius Lysane fue sargento veterano de la 4ª compañía de los Ultramarines.

Amigo de la infancia de Uriel Ventris, se entrenaron juntos y promocionaron juntos. Debido a su gran tamaño, pues era gigantesco incluso entre los astartes, tuvieron que adaptarle una sevoarmadura con piezas de armadura de Exterminador. Su arma preferida siempre fue el lanzallamas.

Pasanius acompañó a Uriel Ventris de forma voluntaria al Ojo del Terror en su Juramento de Muerte, al auto inculparse como comperador necesario en el delito de ruptura fragante del Codex Astartes. Juntos llevaron a cabo su misión y la completaron con éxito y actualmente está de vuelta con Uriel en los Ultramarines.

La doble pérdida de su brazo derecho

Cuando la 4ª Compañía se aventuró en el planeta Pavonis para reprimir los levantamientos civiles que allí estallaron, ellos encontraron algo más que lo esperado. Incursores Eldar Oscuros asaltaban el planeta, teniendo como aliado a un miembro de la noble planetaria, Kasamir de Valtos. Además en medio del conflicto despertó un C'Tan, El Portador de la Noche, y consiguió liberarse de su tumba. Cuando la Compañía, al mando de Uriel Ventris luchaba contra el C'Tan, Pasanius perdió su brazo derecho al serle cercenado por la guadaña del C'Tan.

Se le fue implantado brazo biónico, el mejor modelo que había en Pavonis, pero el sintió excepcionalmente frío al toque el implante, además de ser como de plata brillante. Esto fue así porque el metal fue infectado con los restos de metal viviente de los necrotyr, que estaba en estado latente en su carne, por lo que el brazo obtuvo capacidades autoregeneradoras como la necrodermis de un necron. Pasanius mantuvo esta capacidad regeneradora en secreto, temiendo las consecuencias de lo que pasaría al ser descubierto que él tenía un poder tan poco natural. Repugnado, tomó el brazo biónico como un signo de corrupción moral y física. Pasanius con regularidad se autoinflingía terribles cicatrices y castigos corporales en una tentativa de hacer penitencia.

En Medrengard al caer prisionero de con Ventris del Tecnoseñor Honsu, se lo quitarían y se implantarían al Tecnoseñor de los Guerreros de Hierro, librándose así de su maldición.

A su regreso a Ultramar, era manco de nuevo del brazo derecho, aunque eso nunca le impidió luchar con gran ferocidad, como siempre.

Sacado del Lexicanum. Traducido y adaptado por Me. Dedicado a Grimne de la BN. "Eres demasiado Ultramarine"